

食安保衛戰



團隊成員：陳樂澂、朱恩霈、郭永晴
指導老師：新竹縣立博愛國民中學 曾琳富

創作動機

我們在生活中需要食物帶給我們能量，
但不正確的食安知識或迷思，
就可能引發食品安全的問題。

舉凡：2021年的飯店164人中毒案、去年的甜味劑風波、四月的蘇丹紅爭議、
寶林茶室案.....

因此我們設計「食安保衛戰」
希望藉由這個遊戲讓玩家認識食品安全
改變不良的飲食習慣

玩家要達到的最終目標

透過每個關卡不同的遊戲，模擬現實中可能的食安問題，了解食品安全的重要。

玩家有觀念錯誤時，會給予正確的語音提醒，讓玩家學習。

每個玩家在完成所有的關卡後能得到食品安全寶典，代表著玩家已學習了許多正確的觀念。

三個關卡

第一
關

認識不健康的食品添加物

第二
關

正確的食物保存方式

第三
關

食安知識問答



遊戲展示



感謝
您的聆聽

