

# 青銀攜手 - 科技協力 賦能社區 - 守護獨老 行動計畫

智慧科技運用組

主責老師 溫瓊岸  
協助老師 廖英壹

## Contents

γabboni-介紹

γabboni-感測參數介紹

γabboni-操作功能介紹

γabboni-配件介紹

γabboni-軸向定義

γabboni Scratch 連線

γabboni - Scratch UI介紹

γabboni-USB連線

γabboni-藍芽BLE 連線

γabboni-Scratch連線

γabboni-Scratch 範例程式

## APPENDIX

---

γabboni-其他應用

<https://12u10.lab.nycu.edu.tw/>

# yabboni-介紹



- yabboni內建六軸重力感測器 (IMU: Initial Measurement Unit)、BLE藍芽傳輸及運算元件
- 可即時傳輸感測讀值並提供取樣頻率及動態範圍之多樣選擇
- 配有LED燈，指示yabboni運作狀態及電量顯示。
- yabboni 提供Android感測訊號擷取APP及各式程式教育應用 API
- Scratch, Python, Unity, Java, App Inventor
- 專為 AIoT 程式教育、APP開發、AI智慧感測互聯或各種智慧化應用之動作偵測相關研究開發使用。

# γabboni-感測參數介紹

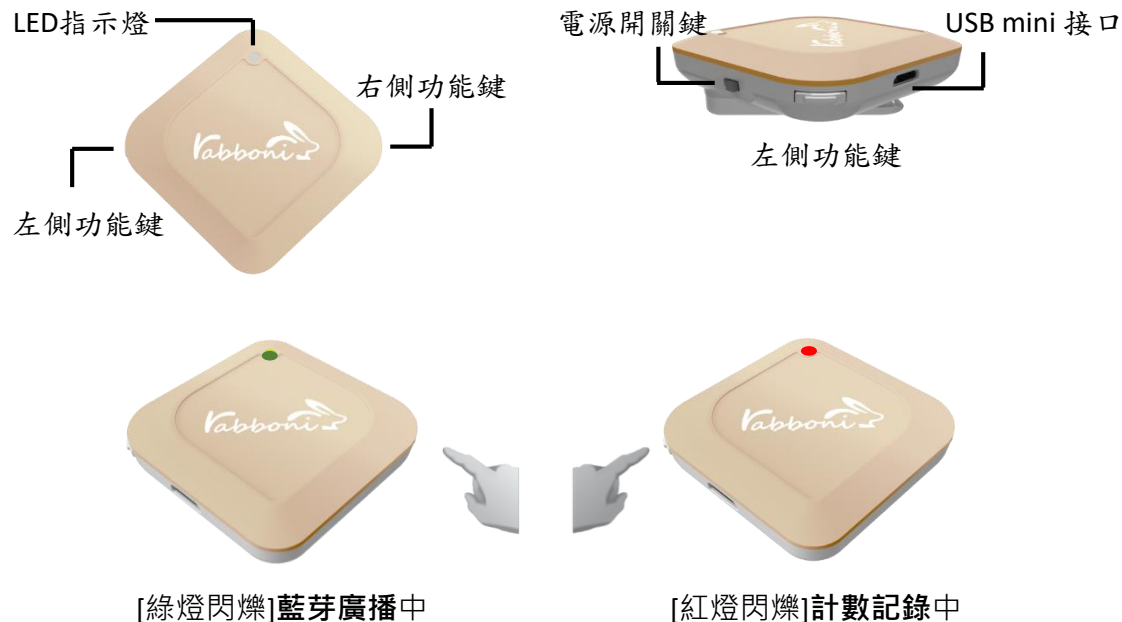
Gyro Full Scale Range	Gyro Sensitivity	Accel Full Scale Range
(°/sec)	(LSB/°/sec)	(g)
±250	65.5	±2
±500	32.8	±4
±1000	16.4	±8
±2000	8.2	±16

電池容量	120mAh 鋰離子充電電池
充電方式	USB mini 充電
無線傳輸	Bluetooth 4.0 BLE
充電時間	30分鐘
待機時間	5天 (電源開關鍵OFF)
連續使用時間	8 小時
支援作業系統	藍芽：Android USB：系統Windows 7以上

為了提高可靠性，還可以為每個軸配備更多的傳感器。一般而言IMU要安裝在被測物體的重心上。

# yabboni-操作功能介紹

電源開關鍵	單刀開關	On/Off 標示
左側功能鍵	(短按1秒)	計數紀錄開始與結束(LED紅燈)
右側功能鍵	(短按1秒)	藍芽廣播開啟，與藍芽裝置配對(LED綠燈)
	(長按5秒)	電量顯示
LED電量指示燈號	(紅)	錄影指示燈、電量小於30%
	(橘)	關機指示燈、電量小於70%
	(綠)	配對指示燈、電量大於70%



# yabboni-配件介紹



yabboni本體 (正面)



yabboni本體 (背面)

yabboni背夾(拆卸須將螺絲工具)



提供使用者跑步或行進間  
yabboni主體與鞋面穩固  
結合，確保動作的正確偵測。

魔鬼氈手腕帶，寬2公分、長27.5公分



提供使用者跑步或行進間yabboni主體  
與鞋面穩固結合，確保動作的正確偵測。

USB轉接線一條

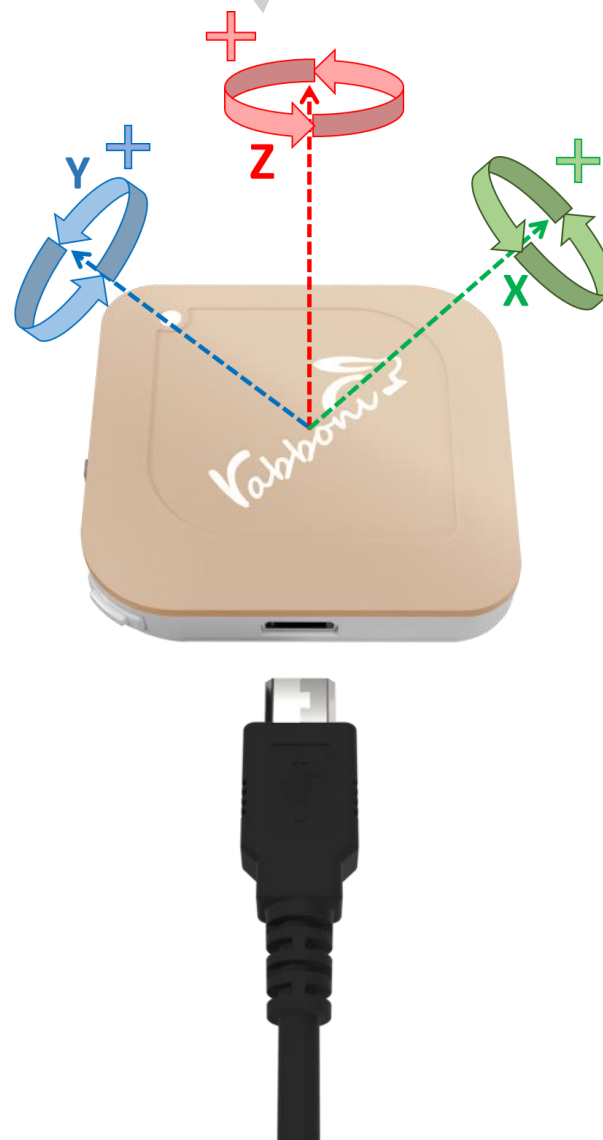


6

USB Type A轉接 USB mini線，  
可提供傳輸數據以及充電功能。

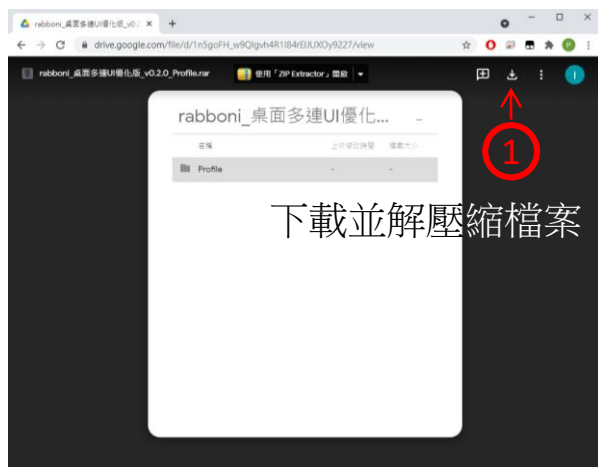
# yabboni-軸向定義

直線軸：X/Y/Z加速度 (Acceleration)  
環狀軸：X/Y/Z 角速度 (Gyro)



# Scratch桌面板多連程式下載

1. 進入連結：<https://reurl.cc/MkORML>
2. 如果出現警告，選擇“仍要下載”
3. 選擇“儲存”



2. 如果出現警告，選擇“仍要下載”



# Scratch桌面板多連使用說明-USB連線

# Scratch桌面板多連使用說明-USB連線

1. 解壓縮後，打開資料夾，點擊應用程式開啟

rabboni\_桌面多連UI優化版\_v0.2.0\_Profile → Profile → rabboni\_app.exe

2. 應用程式開啟後.



4. 出現選擇連線方式視窗，可以選擇USB或藍芽連線

注意!!!USB最多只能連線一個rabboni，藍芽最多同時4個裝置

# Scratch桌面板多連使用說明-USB連線

5. 連結USB與電腦



6. 點擊USB的選項



7. 選擇裝置



8. 選擇 Rabboni – USB HID UART Bridge

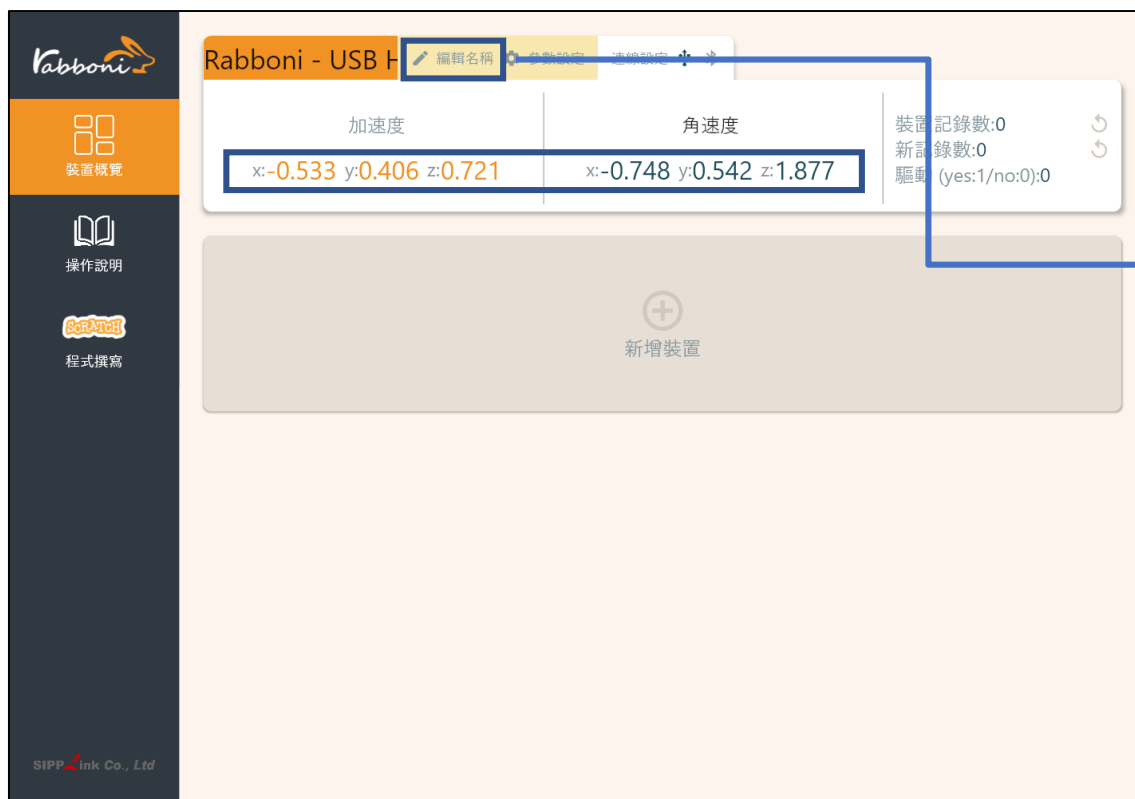


9. 選擇「確認」



# Scratch桌面板多連使用說明-USB連線

## 10.數字跳動代表連線成功



11.可以編輯裝置在電腦上的名稱，會對應到Scratch裡



12.按下「確認」後，名稱改變



## Scratch桌面板多連使用說明-藍芽連線

# Scratch桌面板多連使用說明-藍芽連線

1.連結藍芽dongle與電腦(若電腦沒有藍芽)，筆電有藍芽功能的，請確認藍芽在4.0以上5.1以下。



2.短按右鍵1秒，開始藍芽連線，綠燈會閃爍直到配對成功。若無配對到手機，會自動於30秒後停止廣播。



藍芽連線手機成功後，綠燈每10秒閃爍一次

3.點擊「藍芽」的選項



4.選擇裝置



5.選擇欲連結rabboni裝置的MAC碼



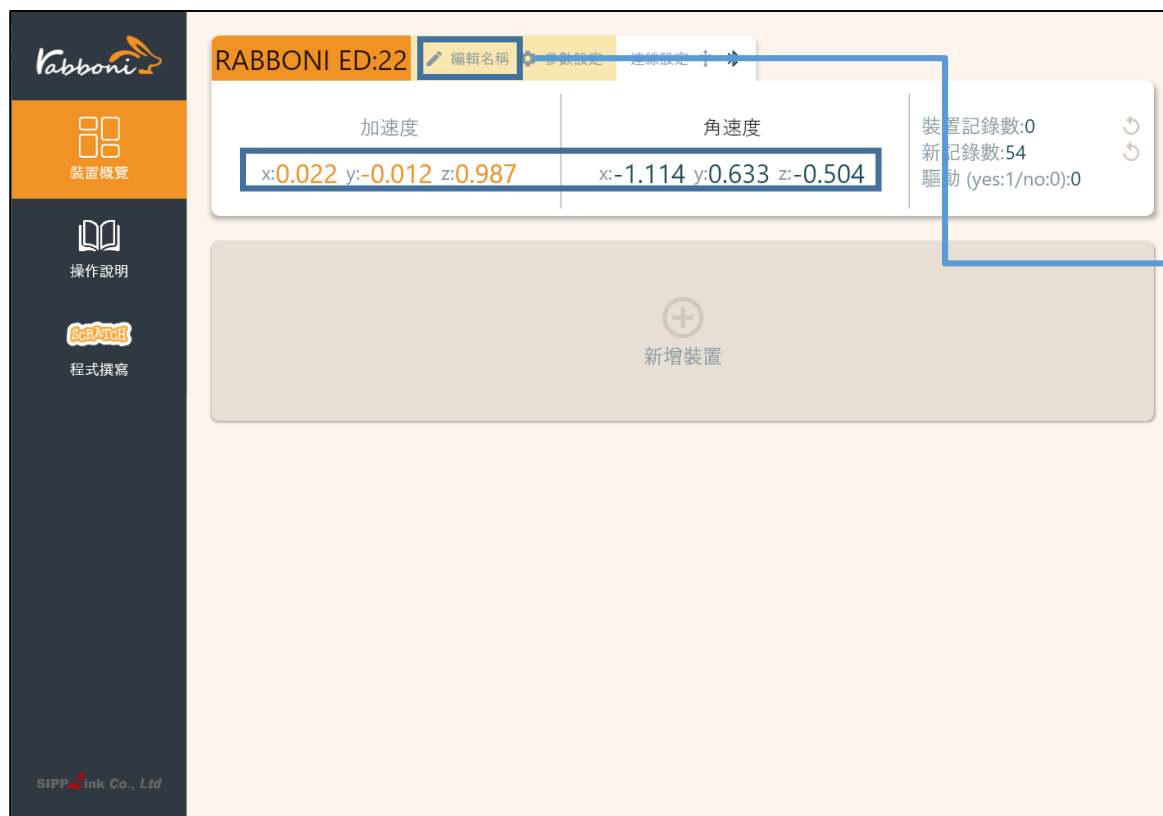
MAC碼在rabboni的本體背面

6.選擇「確認」



# Scratch桌面板多連使用說明-藍芽連線

## 7.數字跳動代表連線成功



8.可以編輯裝置在電腦上的名稱，會對應到Scratch裡



9.按下「確認」後，名稱改變



# Scratch桌面板多連使用說明-藍芽連線

## 10.新增其他裝置

The screenshot shows the Scratch interface with one device named RAB1. The device's data is as follows:

加速度	角速度	裝置記錄數:0 新記錄數:54 驅動 (yes:1/no:0):0
x:0.020 y:-0.013 z:0.987	x:-1.205 y:0.473 z:-0.389	

Below the device card is a grey button with a plus sign and the text "新增裝置".

3. 點擊新增第二個、第三個裝置

The screenshot shows the Scratch interface with two devices, RAB1 and RAB2. The data for RAB1 is:

加速度	角速度	裝置記錄數:0 新記錄數:54 驅動 (yes:1/no:0):0
x:0.024 y:-0.009 z:0.987	x:-1.228 y:0.648 z:-0.420	

The data for RAB2 is:

加速度	角速度	裝置記錄數:0 新記錄數:0 驅動 (yes:1/no:0):0
x:0.029 y:-0.028 z:0.991	x:-0.977 y:0.519 z:1.640	

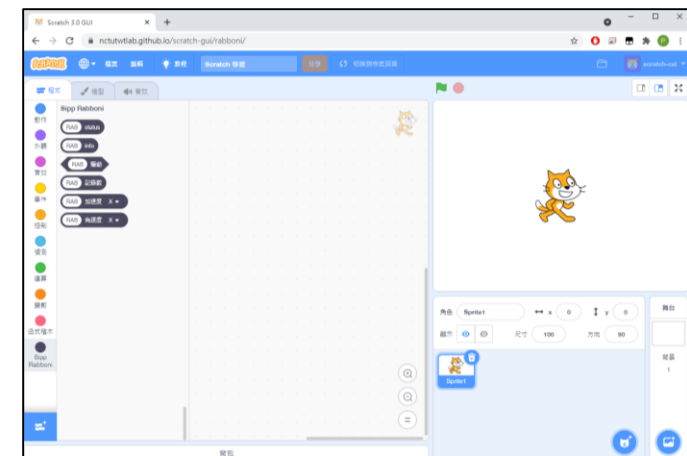
Below the device cards is a grey button with a plus sign and the text "新增裝置".



## 11. 點擊左邊Scratch的ICON

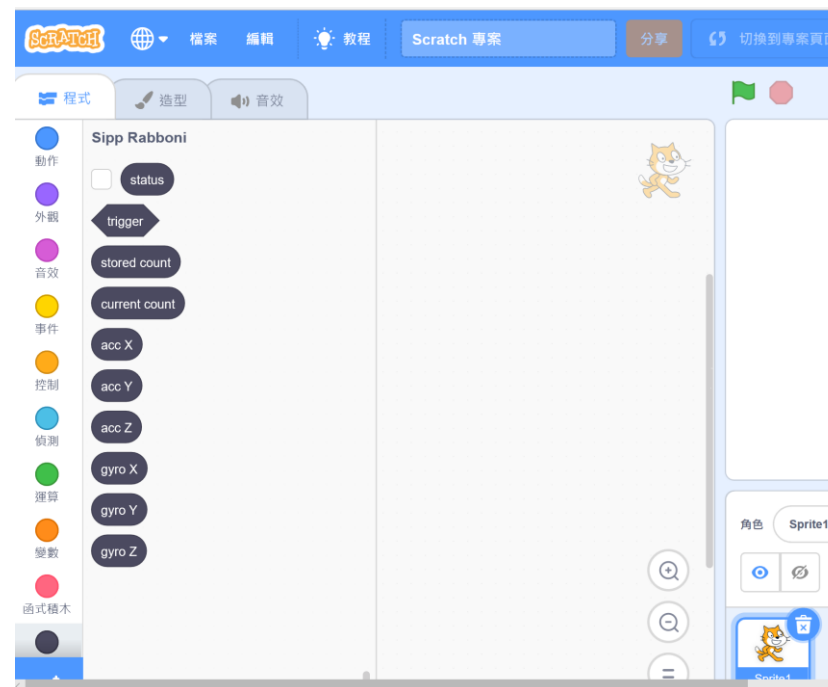
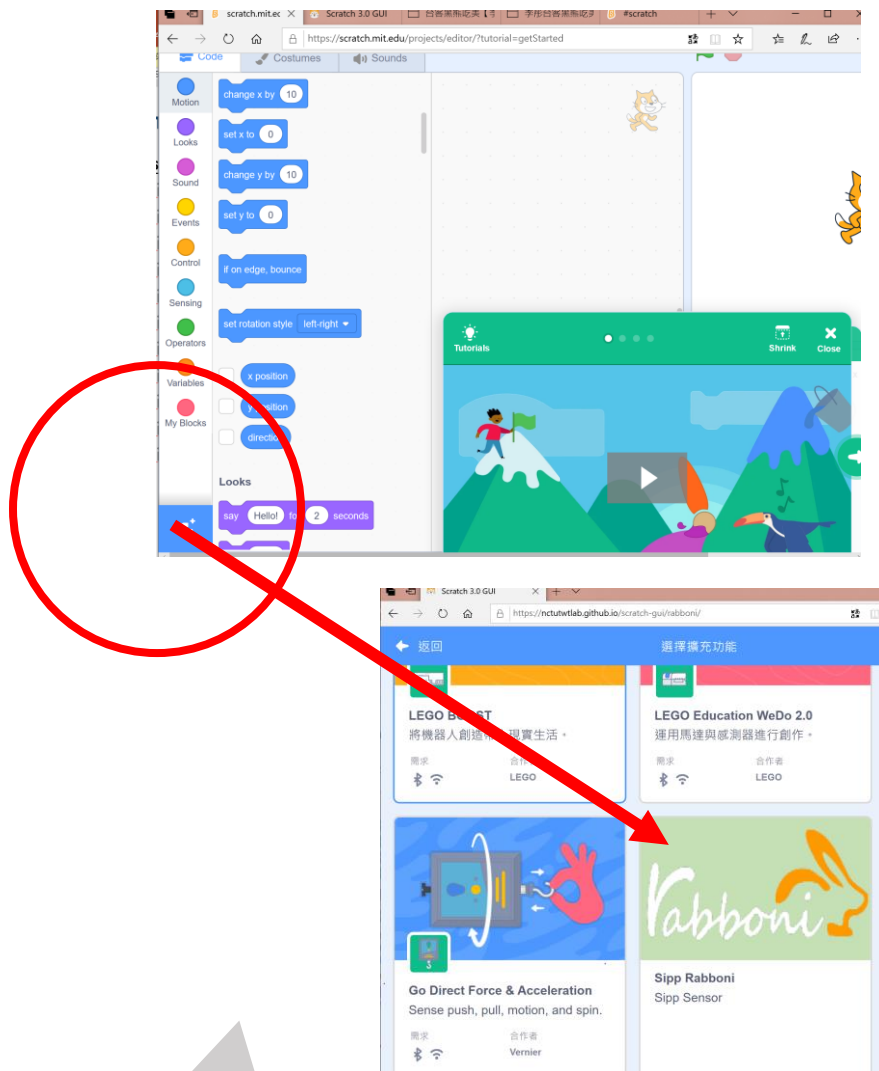


## 12. 點擊Scratch的ICON，跳轉到瀏覽器



<https://nctutwlab.github.io/scratch-gui/rabboni/>

## 11. 添加rabboni套件



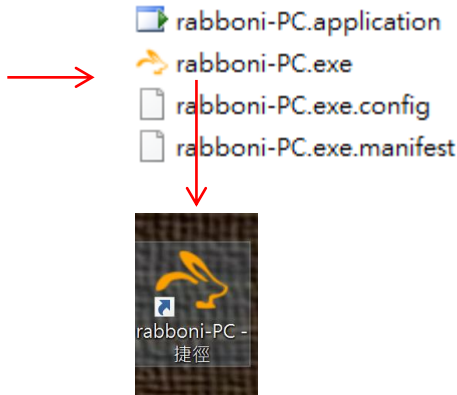
# γabboni PC USB (Single) 連線


1. rabboni\_pc\_UI下載/解壓縮資料夾(rabboni\_PC\_ui)：

<https://reurl.cc/QprO60>

2. 解壓縮檔案中找到/建立捷徑

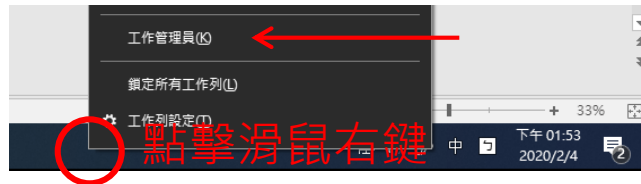
3. 執行 



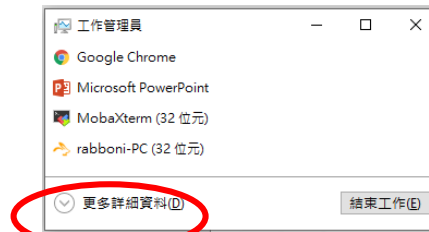
下載並解壓縮檔案  rabboni\_PC\_ui\_v103.zip

# 如果yabboni PC UI 連線程式無法開啟

1. 執行工作管理員 (在工作列上按右鍵或同時按下Ctrl+Alt+Del，選擇”工作管理員”)



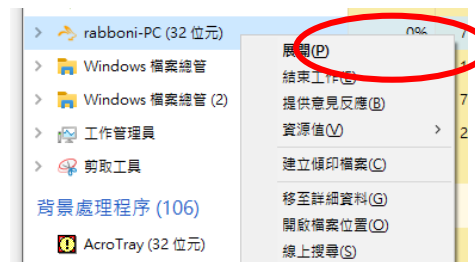
2. 點擊「更多詳細資訊」



2. 找到仍在背景執行的rabboni程式



3. 點擊右鍵選擇「結束工作」



# yabboni - PC UI介紹



1. USB：點擊透過USB連線
2. Bluetooth：點擊透過藍芽連線
3. MAC：輸入裝置MAC的地方
4. Scratch：點擊可以連到 Scratch
5. 驅動門檻：設定內建加速度公式 $\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ 並計算驅動次數結果的門檻(要大於多少算一次)
6. 裝置驅動記錄數/Reset：紀錄驅動次數在
7. 驅動：搖動超過門檻會回傳 1
8. 新驅動紀錄數/Reset：每次重新連線回重新計數
9. X/Y/Z方向加速度 ( $1g=9.8m/sec^2$ )
10. X/Y/X方向角速度 (degree/sec)
11. 參數設定：設定rabboni內的加速度以及角速度偵測範圍及 sampling rate。

# yabboni-USB連線

1. 打開Scratch UI
2. 連結USB



3. 點擊USB連結按鈕  
即可開始與電腦連線傳輸數據。

數字開始變動就是成功連線，變動數值就是三軸的加速度以及三軸的角速度。如果有問題的話就把檔案關起來重開。跳動值為量測值（含雜訊值），因此 Sensor 靜置仍會有跳動值。



Resource

# yabboni-藍芽BLE連線

1. 若電腦有開啟BLE 藍芽連線功能，會轉成藍色按鈕。(一般電腦筆電配備藍芽但不配備BLE 須加裝 BLE Dongle. )
2. 請輸入貼在盒子/裝置背後的。  
(MAC ID : AA:BB:CC:DD:EE:FF)
3. 點擊藍芽連線按鈕。

數字開始變動就是成功連線，變動數值就是三軸的加速度以及三軸的角速度。如果有問題的話就把檔案關起來重開。跳動值為量測值（含雜訊值），因此 Sensor 靜置仍會有跳動值。



開啟BLE 藍芽連線



Rabboni

Scratch

賦能社區

守護獨老

青銀攜手

科技協力

# 火箭降落

國立陽明交通大學  
電信工程研究所  
高漳承



# 目錄 / Content

青銀  
發想

遊戲  
介紹

示範  
影片



賦能社區

守護獨老

青銀攜手

科技協力



# 青銀發想

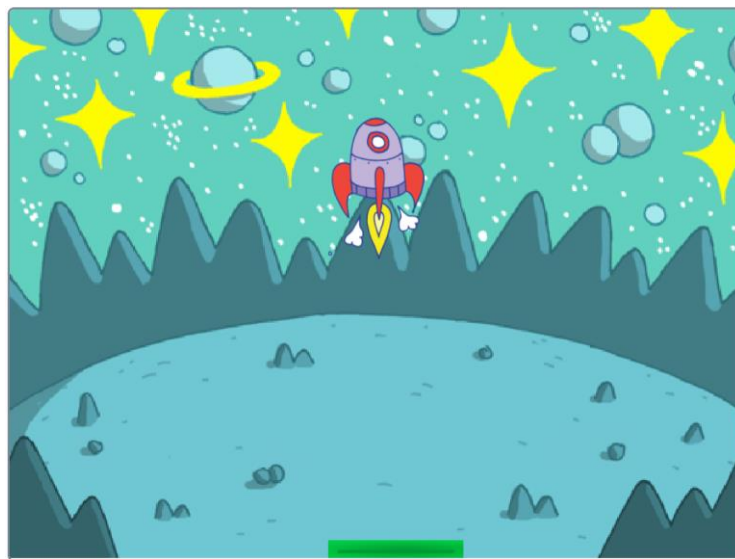


賦能社區

青銀攜手

科技協力

設計這個遊戲是希望可以做出個有趣但不複雜的操作，讓長者可以透過此遊戲檢視或訓練**手腕的穩定度**；也讓小朋友可因火箭造型喜歡玩這個小遊戲。



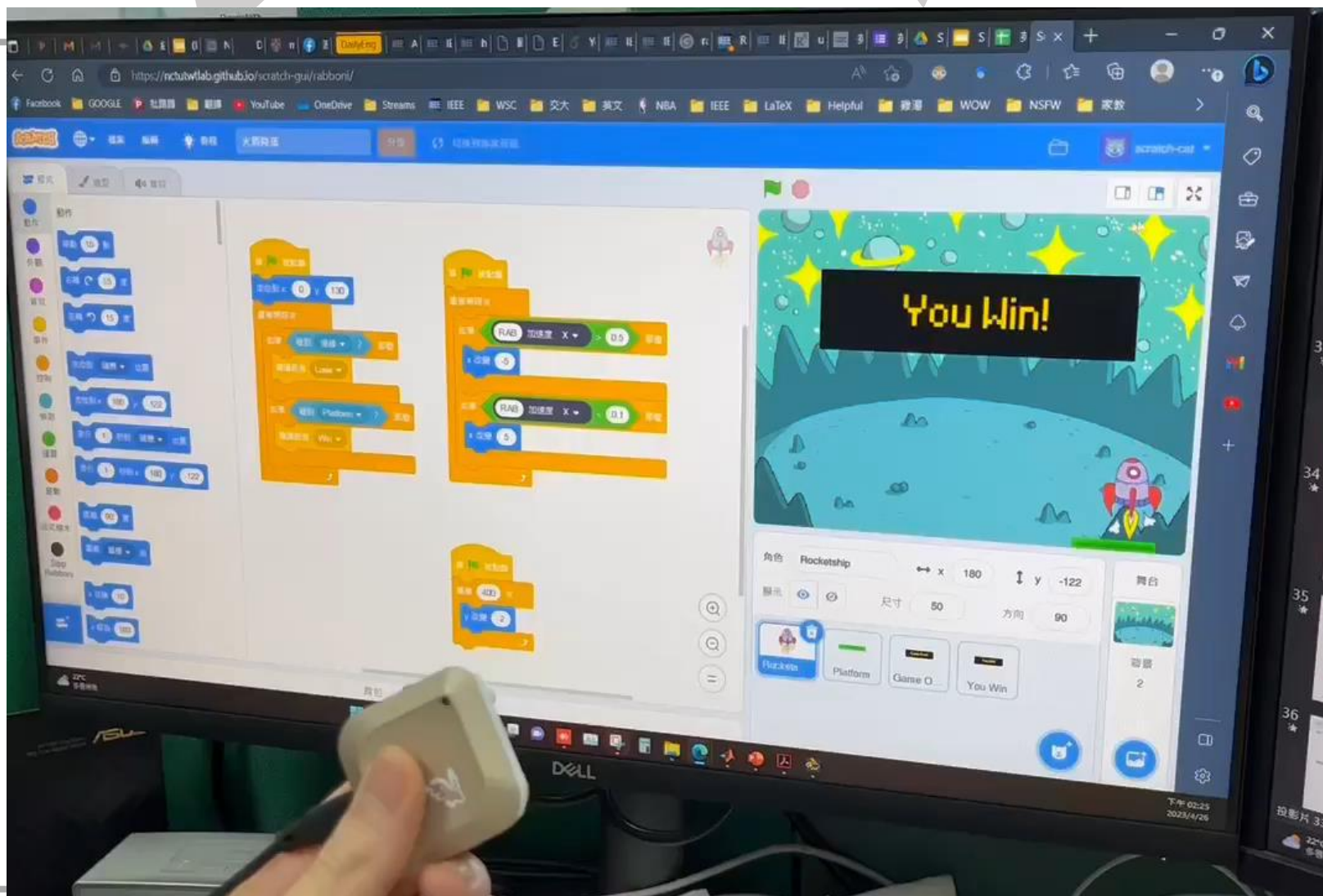


# 遊戲簡介



1. 利用rabboni來操控火箭左右移動
2. 底部平台會自動以隨機速度移動
3. WIN條件：成功將火箭降落於平台
4. LOSE條件：火箭觸地或碰觸左右邊界





**READY,  
GO!**

