



青舒

## 二、目的

青

代表  
青春  
活力

舒

健康  
舒適

可以輕鬆的聯想  
我們的作品

# 壹、設計動機

疫情

健身房跟運動  
中心關閉

設計一款在家  
運動的遊戲

## 陸、教育價值與推廣性


在教育價值  
與推廣性上  
分為兩個面向

1  
教育推廣面

2  
運動推廣面

# 參、技術可行性

用Robboni  
偵測玩家的  
運動效果



用Scratch  
來執行我們  
的程式



## 肆、人機介面

我們的遊戲不僅可以作全身性的運動,也可以做針對性的局部運動

為了不讓玩家做錯動作,導致效果不佳,我們加了圖片解說



有氧運動好處

提升  
心肺  
能力

預防  
骨質  
疏鬆

緩解  
憂鬱

幫助  
睡眠

減重

為了不讓  
遊戲  
太乏味

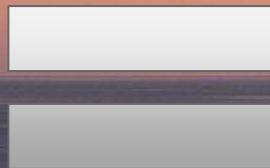
我們加入了生活小  
常識

藉由答題擊敗怪物,增加趣味性



### 三、三者之間的技術可行性

我們的  
遊戲  
是希望



可以運用到社會上

在家體驗邊健身邊學習

題目的小常識可以運  
用到生活上



讓我們一起欣賞遊戲吧