

Rabboni

Scratch



賦能社區

守護獨老

青銀攜手

科技協力



青銀發想



賦能社區

青銀攜手

科技協力

起因：

鑑於長照居家復健、瑜伽，結合手臂姿態辨識演算法、考量感測器精度打造一款即時甩手功兩人對抗遊戲互動介面。主要是啟發於家中長者有練習甩手功、原地跑步、坐姿腳打水養生的習慣，活絡各關節周圍的活動度，藉由此次主題推廣。

這個遊戲的操作包含多種對抗玩法，包含將Rabboni綁在手臂上（甩手功）、大腿上（原地踏步姿勢）、小腿上（坐姿腳打水）

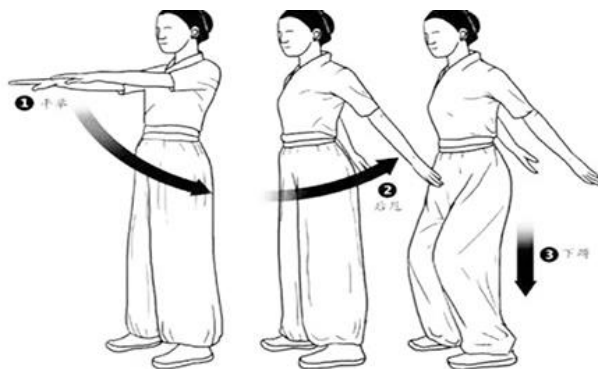


活絡筋骨三部曲

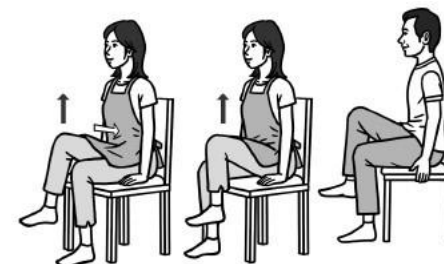
坐姿抬腿運動



甩手臂運動



原地踏步運動



上半身用手固定，單腳抬起放下再換腳，像原地踏步的動作。這套動作，大概做 20 次即可。

賦能社區

青銀攜手

科技協力

圖片出處：

<https://rah.com.tw/page/news/show.aspx?num=1331&kind=34&page=2&lang=TW>
<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.newrank.org%2F%3Fp%3D48201&psig=AOvVaw2RFd4xi2406iXcfa7uT-9X&ust=1683728358389000&source=images&cd=vfe&ved=0CBEQjRxxqFwoTCOjfpoe36P4CFQA AAAAdAAAAABAE>
<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fhealth.ettoday.net%2Fnews%2F1023021&psig=AOvVaw3XzT4xBJoLDZ-qq4m23H-v&ust=1683728388132000&source=images&cd=vfe&ved=0CBEQjRxxqFwoTCMCjzJW36P4CFQA AAAAdAAAAABAE>



遊戲簡介



遊戲中有兩個主角：
Avery與Cassy,在遊戲開始之前5秒，
兩位玩家各別可以手持或穿戴Rabboni在手臂上(舉
手臂為例)，
遊戲開始後,系統會根據兩位玩家甩動手臂的程度給
予不同等級的評分,進而導致Avery與Cassy前進不同
格數的距離,誰先碰到第二根紅旗即獲勝



配戴方式

Sensor A

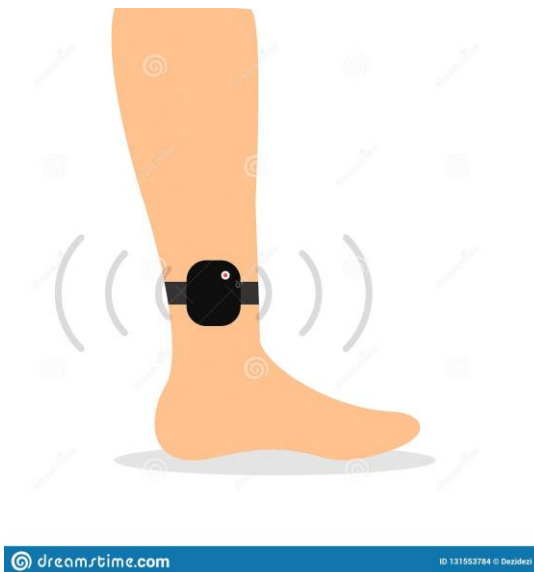


兩人可選擇
綁在任意一手的手臂處

Sensor 1



或者大腿處



抑或腳踝上方

賦能社區

青銀攜手

科技協力

圖片出處：

https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.researchgate.net%2Ffigure%2FOpal-sensor-are-attached-on-subjects-arm-and-wrist_fig2_273311064&psig=AOvVaw3xDgCQs8b8amglxtf65Tf9&ust=1683728951005000&source=images&cd=vfe&ved=0CBEQJRxqFwoTCli5hKK56P4CFQAAAAAdAAAAABAE

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.researchgate.net%2Ffigure%2FTwo-sensors-worn-on-the-thigh-and->