

Rabboni

Scratch



賦能社區

守護獨老

青銀攜手

科技協力



青銀發想



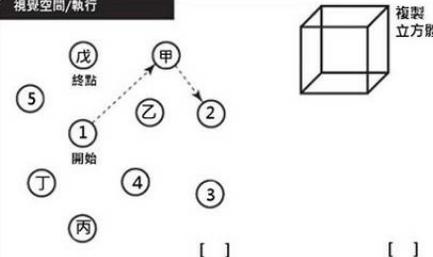
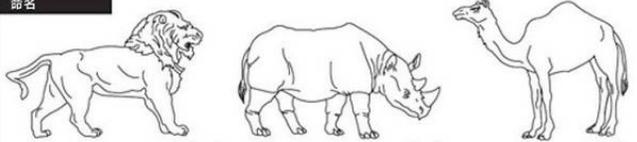
賦能社區

青銀攜手

科技協力

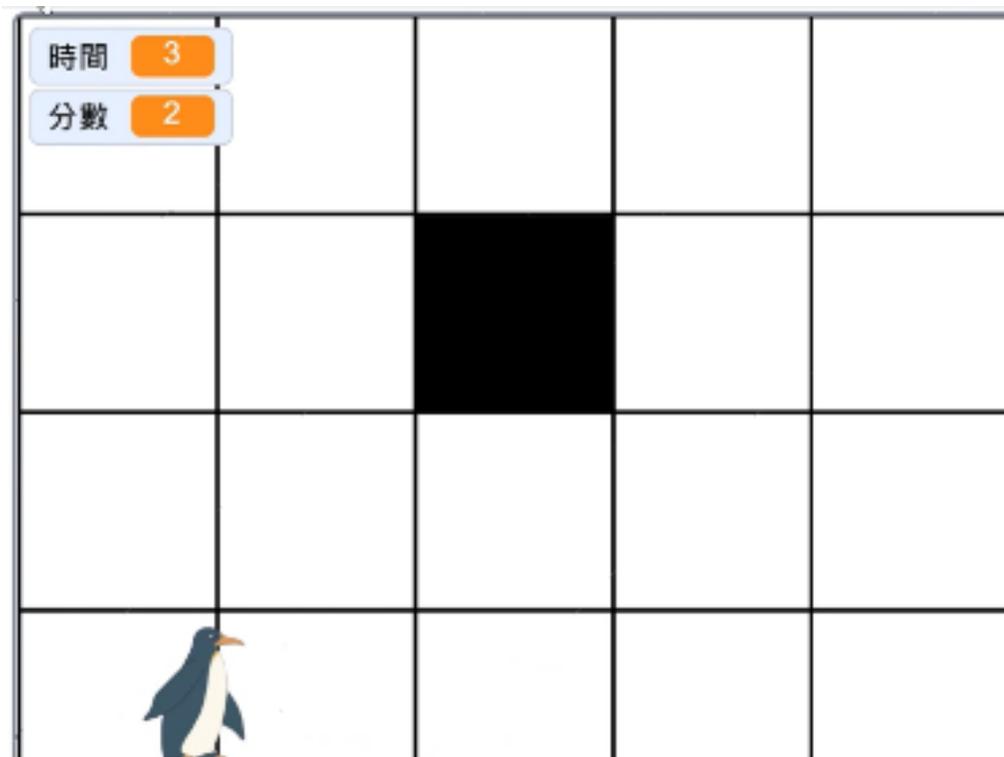
近年來老年人口持續攀升，為了預防失智症風險，設計了此款遊戲。

蒙特利爾智能測驗(MoCA)是一個測試失智的測驗，但此種測驗問題相似，因此多做幾次便容易適應，又加上題目較困難，因此較為費時。

視覺空間/執行		複製立方體 (3分)	畫時鐘 (11點10分) (3分)	分數
	[] [] [] [] []	[] [] [] [] []	[] [] [] [] []	形狀 數字 指針
命名		[] [] []		不計分
記憶	請出右方詞語，由受測對象複述。上述步驟重複兩次，五分鐘後再測能否回憶。	臉 絨布 教堂 菊花 紅色		不計分
專注	施測者請出右方數字 (每秒讀一個)。	受測對象需要順序背出數字 [] 2 1 8 5 4	受測對象需要倒序背出數字 [] 7 4 2	
	請出數字，當施測者讀到1時，受測者輕輕拍一下桌面，如錯誤兩個或以上，沒有得分。	[] 6 2 1 3 9 8 1 1 7 6 5 2 1 6 1 6 4 5 1 1 1 7 1 9 8 6 1 1 2		
	從100開始連續減7	[] 93 [] 86 [] 79 [] 72 [] 65	4或5次正確: 3分, 2或3次正確: 2分, 1次正確: 1分, 0次正確: 0分	
語言	(圖)我知道今天來幫忙的最小() (圖)狗狗在房間時，牠總是坐在()下 [] (台)我知道今日來幫忙，是() (台)狗狗在房間內，牠總是()在()下 []			
	流暢度/一分鐘內說出最多個水果的名字	[] (≥ 11個即得分)		
抽象概念	共通點: 例如: 香蕉 - 橘子 = 水果	[] 火車 - 腳踏車 [] 手錶 - 尺		
延遲記憶	在沒有提示下答出	臉孔 絨布 教堂 菊花 紅色	只有不需提示而能記得的詞語才得分	
選擇性使用	類別提示 多選提示			
定向	[] 日期 [] 月份 [] 年份 [] 星期 [] 地點 [] 城市			
© Z.Nasreddine MD version 7.0 www.mocatest.org Translated by Chia-Fen Tsai & Jong-Lang Fuh				總分
施測人 _____				如接受的教齡 ≤ 12年則加 1分



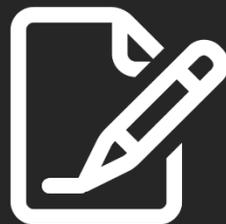
此款遊戲具有隨機性，此外，透過舉手動作，也可以活動筋骨。藉由遊戲的方式測驗，便不會如同考試一般嚴肅。



賦能社區

青銀攜手

科技協力



遊戲簡介



左手



RAB2

右手



RAB

配戴方式:

- 亮點朝上
- 兔子頭朝右
- 正面配戴
- 左手定義為RAB2
- 右手定義為RAB



1. 玩家兩手綁各綁一個rabboni，並透過舉起左手或右手來操控角色企鵝左右移動。
2. 當企鵝碰到上方落下的方塊時，分數就會增加。
3. 若分數大於10分，則會進入到進階版(惡魔版)。



天使版

白色背景
踩黑色的方塊

左手



往上舉：
企鵝靠左移動

右手



往上舉：
企鵝靠右移動

MAIN IDEA

透過舉左右手來控制企鵝移動
並觸碰掉落的方塊

DON'T
TOUCH



TIP
把手放下
企鵝就不會移動囉

惡魔版

白色背景
踩白色的方塊

左手



往上舉：
企鵝靠右移動

右手



往上舉：
企鵝靠左移動