



Snake Game



Semi & AIOT Coding 智慧物聯- Scratch Fun

以 Scratch 聯結 γabboni 介紹與操作

Date: 2021/04/28

Speaker: 資科工所碩一 羅文慧







Contents

γabboni-介紹 γabboni-感測參數介紹 γabboni-操作功能介紹 yabboni-配件介紹 γabboni-軸向定義 γabboni Scratch 連線 γabboni - Scratch UI介紹 γabboni-USB連線 γabboni-藍芽BLE 連線 γabboni-Scratch連線 yabboni-Scratch 範例程式



APPENDIX

γabboni-其他應用

https://12u10.lab.nycu.edu.tw/

γabboni-介紹



- γabboni內建六軸重力感測器 (IMU: Initial Measurement Unit)、BLE藍芽 傳輸及運算元件
- 可即時傳輸感測讀值並提供取樣頻率及動態範圍之多樣選擇
- 配有LED燈,指示rabboni運作狀態 及電量顯示。

- γabboni 提供Android感測訊號擷取 APP及各式程式教育應用 API
- Scratch, Python, Unity, Java, App Inventor
- 專為 AIoT 程式教育、APP開發、AI 智慧感測互聯或各種智慧化應用之 動作偵測相關研究開發使用。

γabboni-感測參數介紹

Gyro Full	Gyro	Accel Full
Scale Range	Sensitivity	Scale Range
(°/sec)	(LSB/°/sec)	(g)
±250	65.5	±2
±500	32.8	±4
±1000	16.4	±8
±2000	8.2	±16

電池容量	120mAh 鋰離子充電電池
充電方式	USB mini 充電
無線傳輸	Bluetooth 4.0 BLE
充電時間	30分鐘
待機時間	5天 (電源開關鍵OFF)
連續使用時間	8 小時
支援作業系統	藍芽:Android
又按11年未於約	USB:系統Windows 7以上

5

為了提高可靠性,還可以為每個軸配備更多的傳感器。一般而言IMU要安裝在被測物體的重心上。



γabboni-操作功能介紹

電源開關鍵	單刀開關	On/off 標示
左側功能鍵	(短按1秒)	計數紀錄開始與 結束(LED紅燈)
右側功能鍵	(短按1秒)	藍芽廣播開啟, 與藍芽裝置配對 (LED綠燈)
	(長按5秒)	電量顯示
LED電量指 示燈號	(紅)	錄影指示燈、電量小於30%
	(橘)	關機指示燈、電量小於 70 %
	(綠)	配對指示燈、電量大於 70 %





[長按右鍵5秒]可以確認電量狀態



電量大於70%



電量介於70% 到30%



電量小於30%



yabboni-配件介紹



γabboni本體 (正面)



γabboni本體 (背面)

γabboni背夾(拆卸須將螺絲工具)



提供使用者跑步或行進間 γabboni主體與鞋面穩固 結合,確保動作的正確偵測。

魔鬼氈手腕帶,寬2公分、長27.5公分



提供使用者跑步或行進間γabboni主體 與鞋面穩固結合,確保動作的正確偵測。

USB轉接線一條



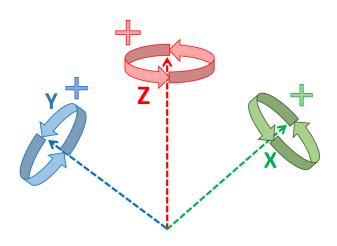
USB Type A轉接 USB mini線·可提供傳輸數據以及充電功能。



γabboni-軸向定義

直線軸:X/Y/Z加速度 (Acceleration)

環狀軸: X/Y/Z 角速度 (Gyro)



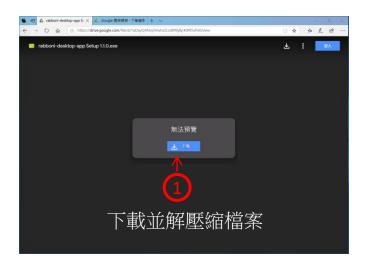






γabboni -Scratch

- 1. 進入連結: https://reurl.cc/e9ob4R
- 2. 如果出現警告,選擇"仍要下載"
- 3. 選擇"儲存"

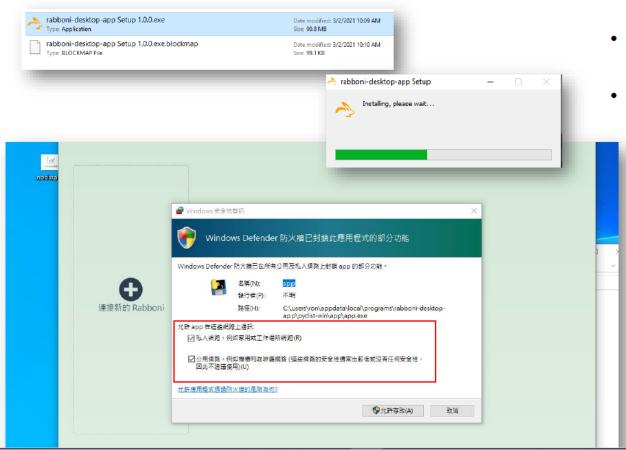








安裝

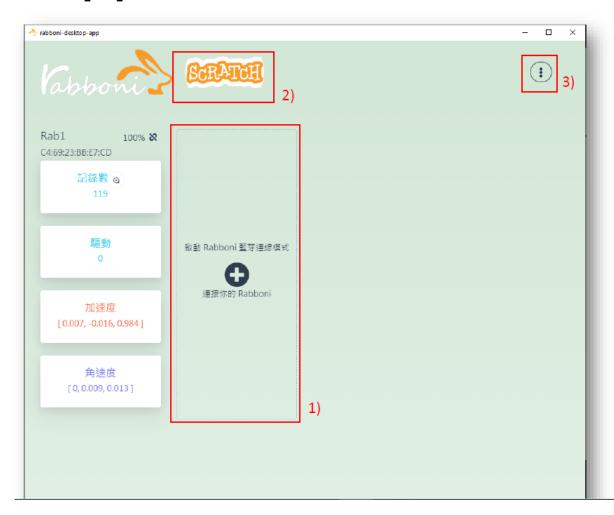


- 點擊兩下 rabboni-desktop-app Setup 1.0.0.exe 進行安裝
- 初次安裝程式時 · 勾選允許 app 在網路上的通訊 。

PROVIDED BY AIWill Lab Co. Ltd.



App 說明 - 主畫面



- 1) 裝置連線(最多四個)
- 2) 開啟 Scratch
- 3) 更多功能

PROVIDED BY AIWill Lab Co. Ltd.





App 說明 - 裝置連線



- · 將 Rabboni 進入 BLE 連線模式
- 搜尋連接你的 Rabboni 裝置
- 連線成功時·左下方會出現連線 成功訊息







App 說明 - 裝置斷開連線

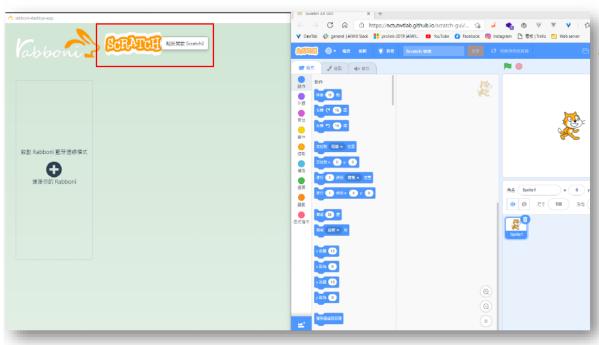


- 裝置斷開連線方式
 - 按下斷線的按鈕
 - 將 Rabboni 裝置開關 ON->OFF
 - 裝置沒電時,會自動斷線
- 成功斷開連線時,左下方會出現訊息

Co. Ltd.



App 說明 - 開啟 Scratch



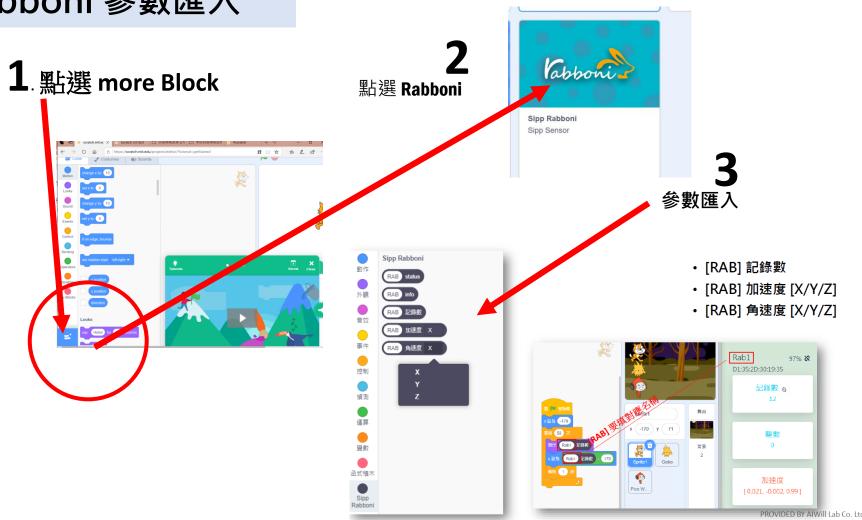
- 點擊 Scratch 圖示將另外開啟
 Scratch 3.0 GUI 視窗
- 載入擴充功能 Sipp Rabboni 後 可在 Scratch 上獲取 Rabboni 資 訊



PROVIDED BY AIWill Lab Co. Ltd.



rabboni 參數匯入





yabboni-Scratch 連線

點擊" SIPP Rabboni "出現γabbonie感測值作 為程式設計用

Trigger : 驅動

CurrentCount:新紀錄數

AccX :X方向加速度

AccY : Y方向加速度

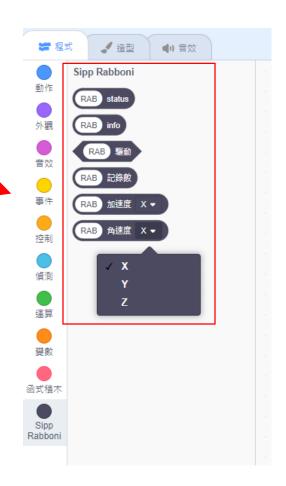
AccZ : Z方向加速度

GyroX : X方向角速度

GyroY : Y方向角速度

GyroZ : Z方向角速度

RAB :改成對應Rabboni的名字









Snake Game

Rabboni

利用 Scratch 和 Rabboni

- Snake Game

報告人: 羅文慧

Т/

資科工所 碩一











遊戲簡介



遊戲影片



程式介紹



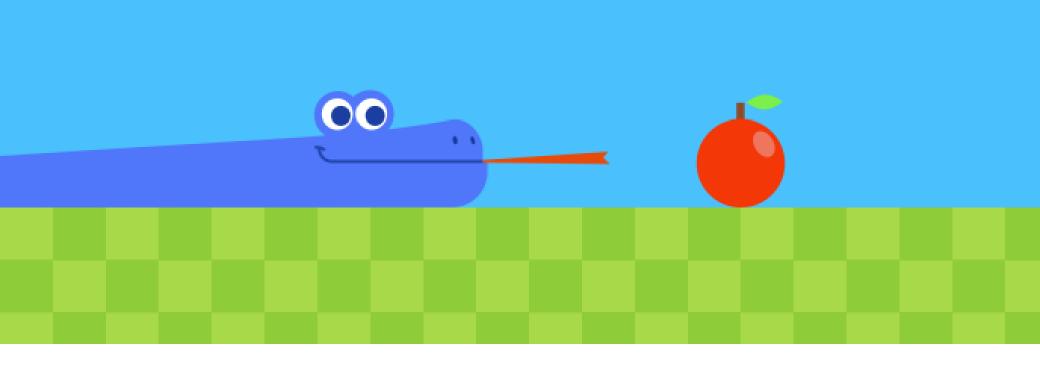




>>>>

製作原因

貪吃蛇是個歷史悠久且大家耳熟能詳的遊戲,不論是在手機、筆電甚至是街機都能看到他的身影,在這次的作品我希望用 scratch 與 rabboni 重現貪吃蛇這個小遊戲,並改造成雙人對決模式。



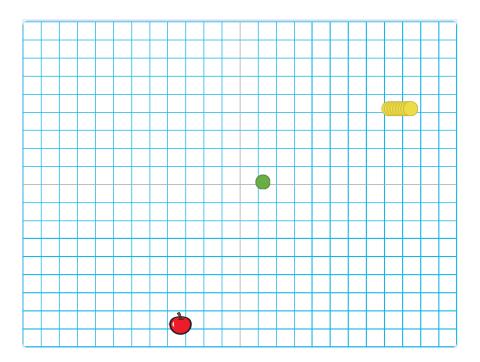






>>> 遊戲玩法簡介

玩家利用 rabboni 的 x 軸與 y 軸加速度方向,來控制貪吃蛇的移動方向,場上會在隨機位置出現 蘋果,吃掉蘋果會使貪吃蛇的長度增加,分數是由貪吃蛇的長度來決定,當玩家碰到邊界時,其分 數會扣 10 分,並且遊戲結束。









遊戲影片











環境設置

使用 dongle 以藍芽連線兩個 rabboni 感測器,出現如右圖的畫面代表連線成功。









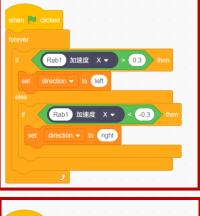




貪吃蛇 1



初始化分數、方向與位置



依照 Rabboni x 軸加速度的值 判斷該往哪走

```
vhen 💌 clicked
      Rab1 加速度 Y ▼ > 0.3 then
      direction ▼ to down
        Rab1 加速度 Y ▼ < -0.3
      direction ▼ to up
```

依照 Rabboni y 軸加速度的值 判斷該往哪走



做出蛇爬行 的動態



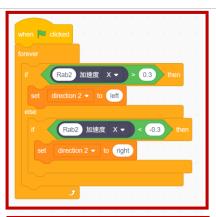
當對方碰到邊界 發出信號



>>>

貪吃蛇 2

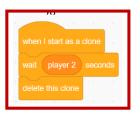




依照 Rabboni x 軸加速度的值 判斷該往哪走



依照 Rabboni y 軸加速度的值 判斷該往哪走



做出蛇爬行 的動態



當對方碰到邊界 發出信號





蘋果



在隨機位置生成蘋果

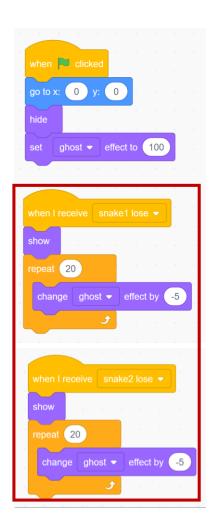
若是由 player 1 吃到蘋果,增加 player 1 的分數,並再次於隨機位置生成蘋果

若是由 player 2 吃到蘋果, 增加 player 2 的分數, 並再次於隨機位置生成蘋果





遊戲結束畫面



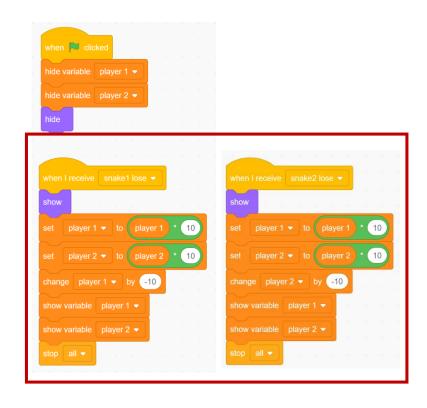
遊戲結束的黑底畫面 緩慢浮出效果





>>>

遊戲結束畫面



分數結算 碰到邊界的貪吃蛇分數扣 10 分







感謝聆聽!

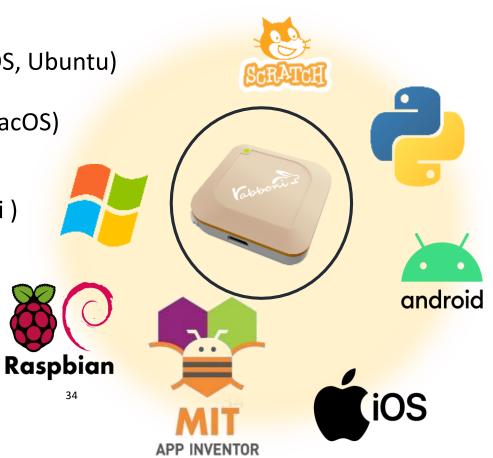
$oldsymbol{\mathsf{APPENDIX}}$

γabboni-其他應用

1. Python (系統支援 Windows, MacOS, Ubuntu)

2. Scratch 3.0 (系統支援 windows, MacOS)

- 3. Android APP以及iOS APP (App Store 或Play store 搜尋 rabboni)
- 4. API for Raspberry Pi
- 5. APPINVENTOR 2.0
- 6. API for Unity





γabboni vs. APP inventor for APP Development

```
when BluetoothLE1 .Connected
    set ConnectButton ▼ . Text ▼ to
                                         Disconnect
    set ConnectButton . Enabled to
                                         true -
    set Clock1 ▼ . TimerEnabled ▼ to
                                      🚺 true 🔻
     call BluetoothLE1 .RegisterForShorts
                                            00001600-0000-1000-8000-00805f9b34fb
                             serviceUuid
                                            00001602-0000-1000-8000-00805f9b34fb
                        characteristicUuid
                                  signed
                                          true 🔻
when BluetoothLE1 - .ShortsReceived
 serviceUuid
              characteristicUuid
                                  shortValues
    set ByteLength ▼ . Text ▼ to
                                    ioin
                                                " Length:
                                             length of list list 🍃 get shortValues
    set ByteData ▼ . Text ▼ to get shortValues ▼
```



http://iot.appinventor.mit.edu/#/bluetoothle/bluetoothleintro



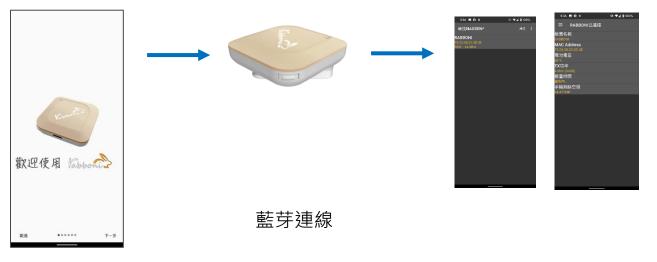
Unity APPs







γabboni sensing data collection APP @ Android

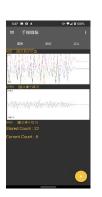


















1. 南港高中學生作品展

https://youtu.be/b8XSZO6kvbc

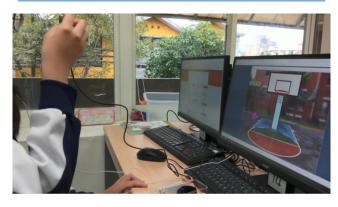
星際戰機

https://youtu.be/mWAisna1U7Q



翻滾吧!海星

https://youtu.be/NuMpi2LE0aY



聖誕禮物

https://youtu.be/0oRvezZ4ap4



子彈的冒險

https://youtu.be/pizErn00TIA



星際戰機

https://youtu.be/mWAisna1U7Q

聖誕禮物

https://youtu.be/0oRvezZ4ap4

翻滾吧!海星

https://youtu.be/NuMpi2LE0aY

子彈的冒險

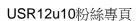
https://youtu.be/pizErn00TIA



γabboni-Resources

























rabboni APP Hol-don 平台

