



校犬Libby的健康狗生

設計歷程



PBL(Problem-Based Learning)問題導向學習法

發現問題

思考策略

設計實作

省思修正

錯誤方式
親近動物

體態過胖
缺乏運動

隨意餵食
健康堪憂



發現問題

思考策略

設計實作

省思修正



運動

飲食

相處

發現問題

思考策略

設計實作

省思修正

運動

• 跳躍吧！
Libby

trigger

飲食

• Libby
安心吃

acc X

相處

• Libby
尋球趣

acc X

acc Y

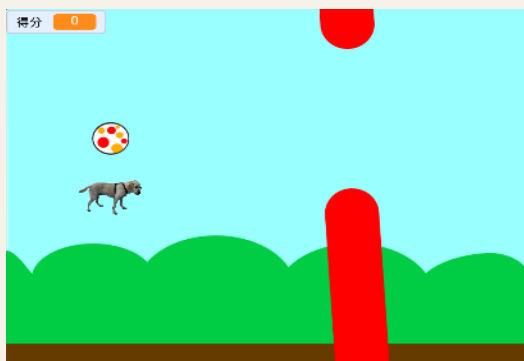


發現問題

思考策略

設計實作

省思修正



跳躍吧！ Libby

- 增加**遊戲說明**
- 修改**驅動門檻**
- 設定**過關條件**
- 增加**回饋機制**

Libby安心吃

- 增加**文字回饋**
- 增加**過關回饋**

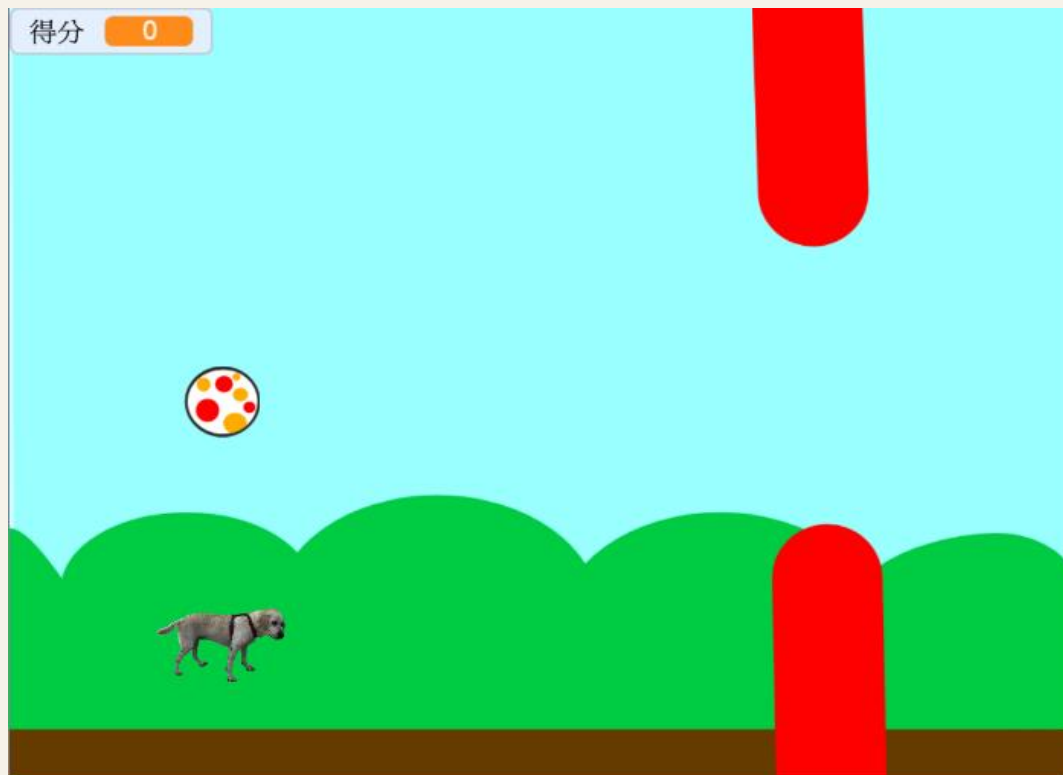
Libby尋球趣

- 增加**遊戲說明**
- 增加**移動障礙物**
- 增加**計時功能**



運動

跳躍吧！Libby



- 「trigger」驅動次數跳躍越過障礙
- 以藍芽Dongle連線後，將Rabboni穿戴在腳上。



飲食

Libby安心吃



- 「ace X」加速度感應控制Libby左右移動。
- 辨別Libby能吃哪些食物。



相處

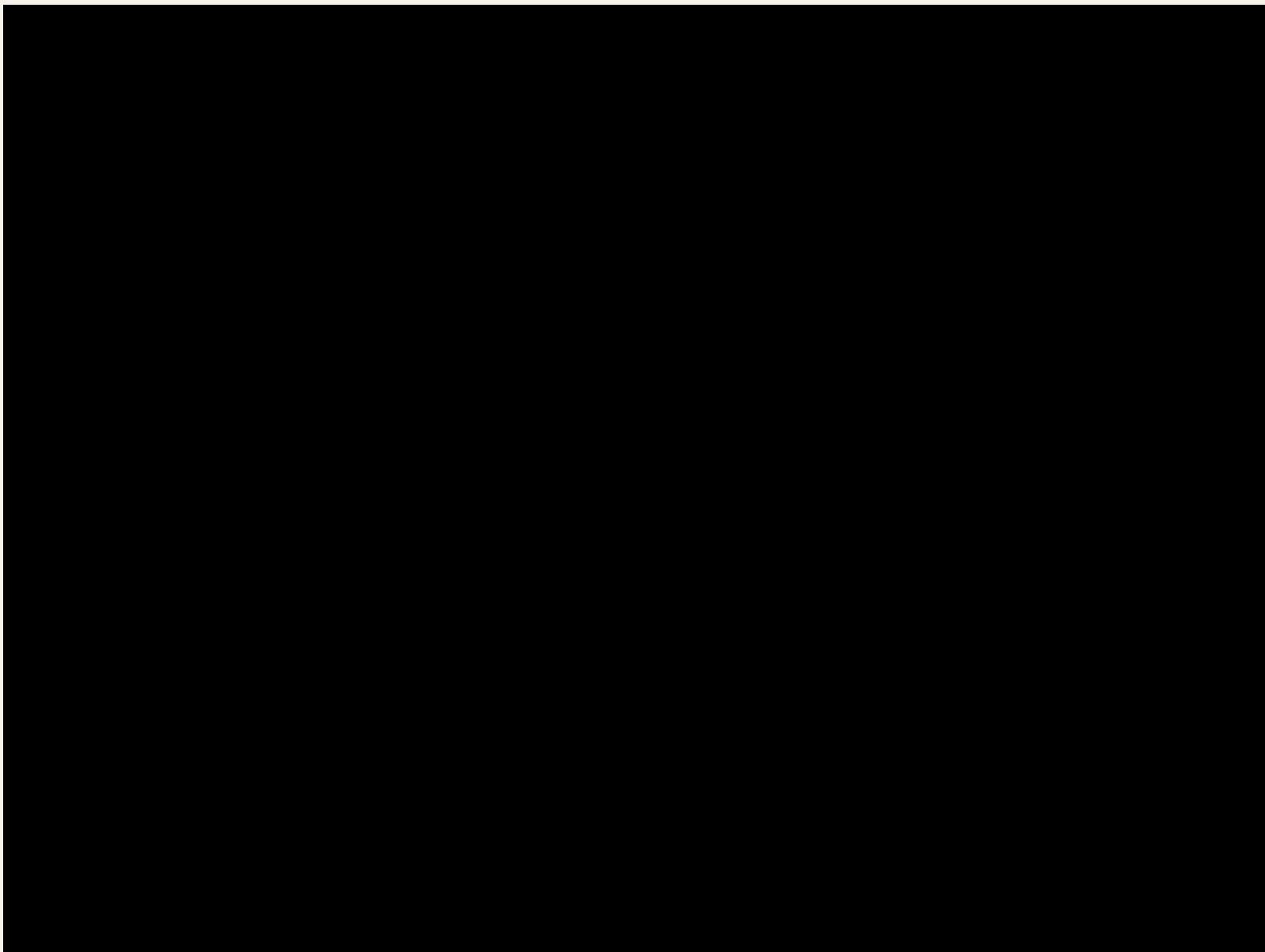
Libby尋球趣



- 「acc X」及「acc Y」加速度控制Libby上下左右移動。
- 避開迷宮及障礙物



解説影片





rabboni
擁有改變世界的力量

