



讚!

“蟲”獲自由

報告者:

407-陳琮和、407-陳翊涵、

405-夏正捷、409-鄭唯真、

408-陳羽彤

指導老師：關埔國小 黃政昱老師





目錄



01.

發現問題
problem found

02.

決定主題
Dicide on a theme

03.

創作遊戲
create game

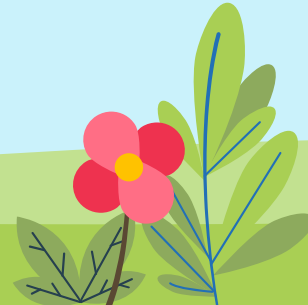


04.

評估遊戲
Evaluate the game

05.

改進與未來展望
future outlook





01.

發現問題

problem found

蒐集資料與分析資料



疫情長者在家

無法
外出運動

運動
功能退化

手部顫抖



無人陪伴

孤單無聊

心理問題



02
決定主題
Decide on a
theme



決定主題過程

心理問題

手部顫抖

回憶抓蟲

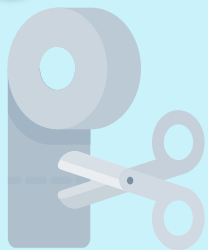
Rabboni
運動

“蟲”獲自由

03

創作遊戲

create game



團隊分工

	正健	翊涵	琮和	羽彤	唯真
蒐集資料	分頭蒐集相關資料				
分析問題	共同分析問題				
決定主題	共同決定主題				
製作遊戲	結尾程式	整合	規則程式	照片上傳	開頭動畫
優化遊戲	修正BUG	繪圖、音效	修正BUG	繪圖、音效	繪圖、音效
評估遊戲	第一組訪談	第二組訪談	第一組訪談	第二組訪談	第一組訪談
專題報告	創作 遊戲	決定 主題	發現 問題	未來 展望	評估 遊戲



Rabboni操作方式

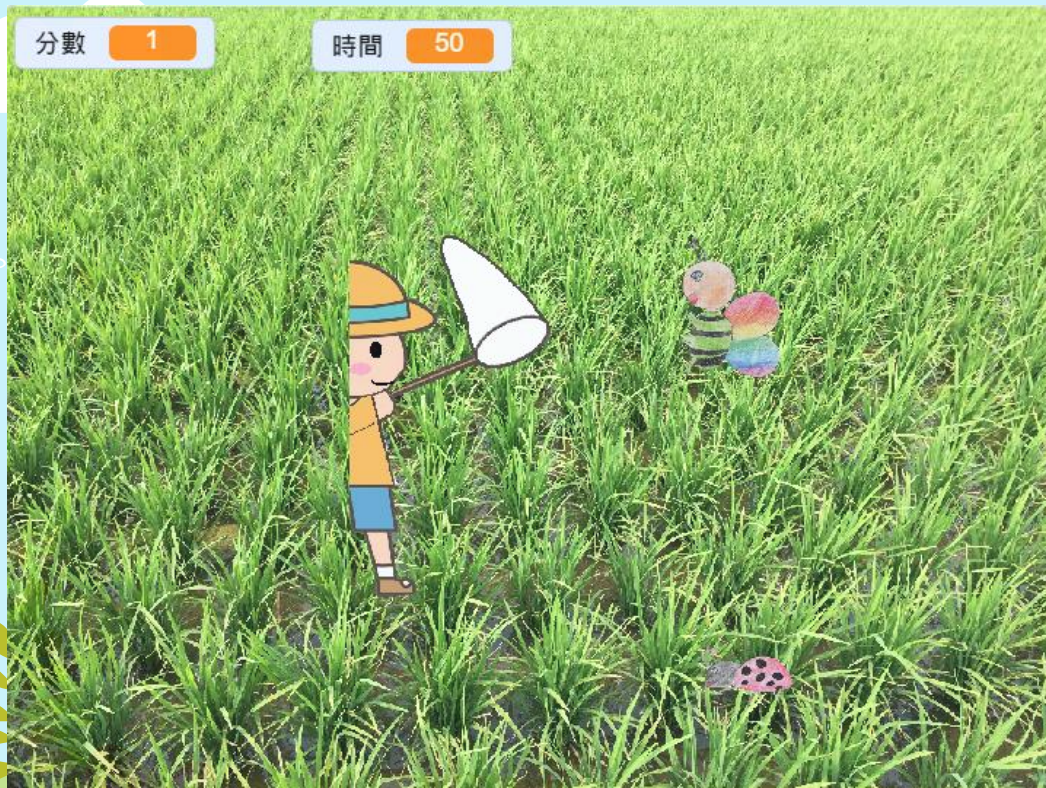


左手-控制



右手-抓蟲

「蟲」獲自由遊戲規則



在**60**秒內

抓到**1**隻昆蟲可以加**1**分

挑戰自己能抓幾隻

04

評估遊戲

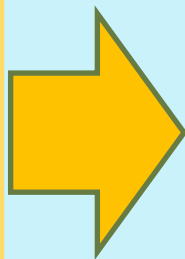
Evaluate the game



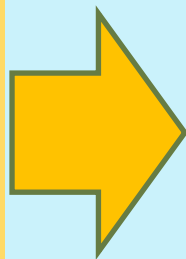
內部評估



觀察
遊戲



找出
問題



進行
修改

外部評估

1. 遊戲介面不熟悉
2. 遊戲畫面與真實世界不同
3. 手不會痠
4. 聽不懂閩南語
5. 重新玩要再聽一次遊戲規則





05

改進與未來展望
future outlook

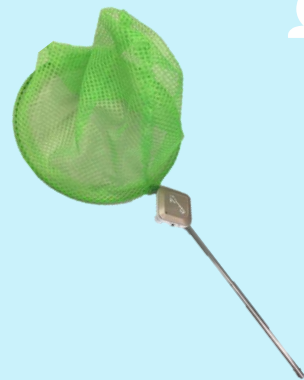
蟲獲自由2.0



遊戲規則介面調整



手部運動量增加，
手部運動範圍變大。



仿造真實情境

未來的蟲獲自由3.0

1. 可以加再玩一次的按鍵



2. 遊戲規則新增多種語言



來玩遊戲吧!

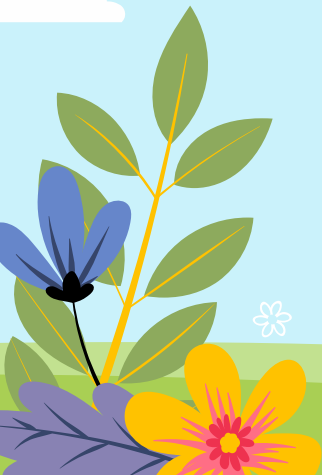
"蟲"

獲

自

由

搖一下Rabboni,
開始說明





Thanks For
Listening!

謝謝收聽~

