捷豹小勇士

新竹縣湖口鄉中興國民小學

吳俊輝老師、劉紘成老師

吳映岑、陳可婷、姜姵婕、俞心甯同學

目錄

01

動機與目的

動機與目的

本校位於湖口裝甲營區附近，駐紮有捷豹部隊，具有戰地色彩。本校初始原名《**捷豹國小**》，後來更名為中興國小，所以學校每一位孩子都是**小捷豹**，我們期待孩子們都能擁有強健體魄和堅韌耐力的特質，勇於挑戰任何難關。

02

設計理念

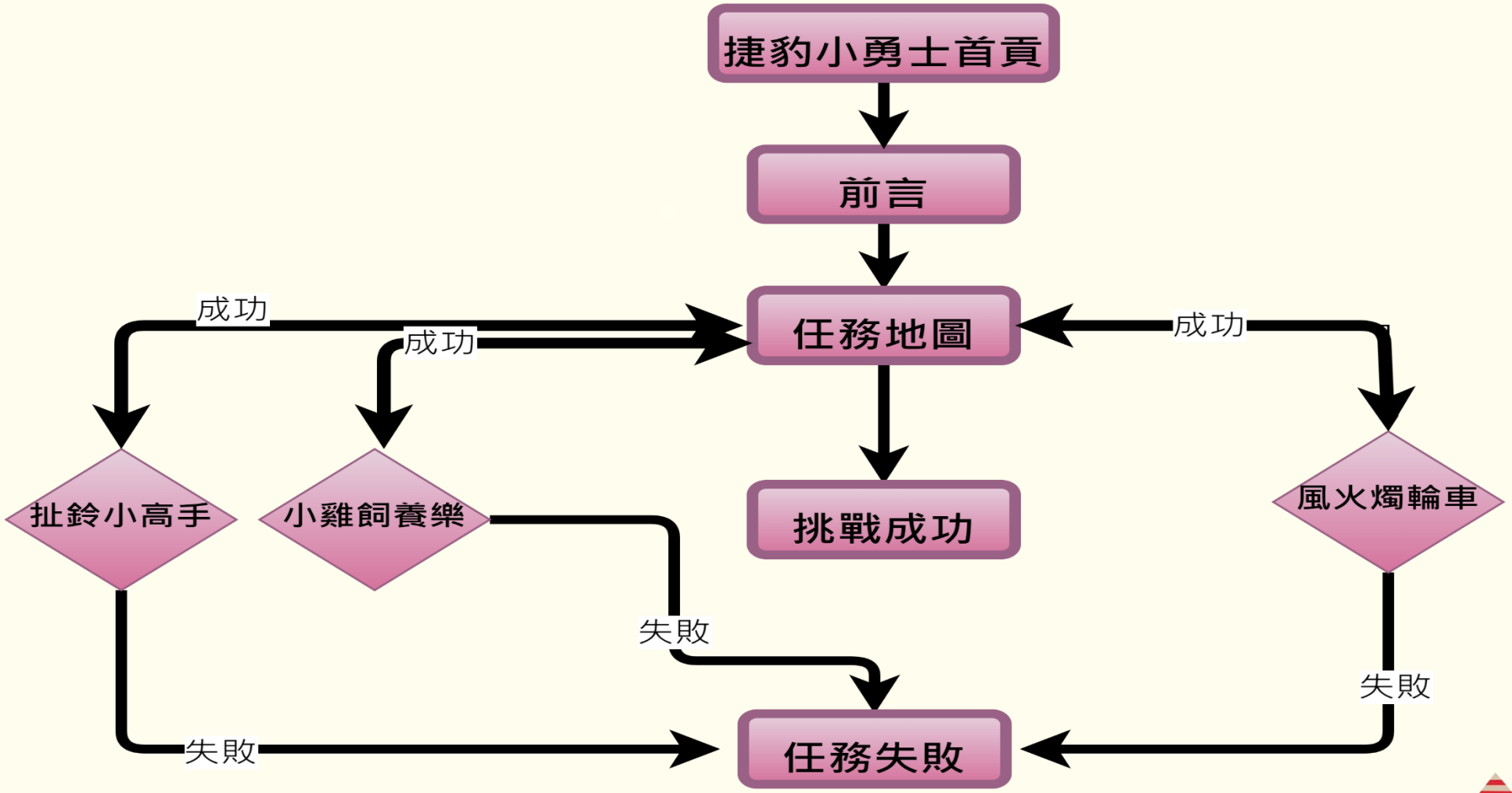
設計理念

結合學校多元發展特色「**校園農場**」、「**獨輪車**」、「**扯鈴**」主題等，希望透過科技課程的導入，讓學生動腦想、動手做，培養學生對於學校文化的認同感，激發學習的熱情，勇於挑戰。

03

遊戲簡介

遊戲設計流程圖



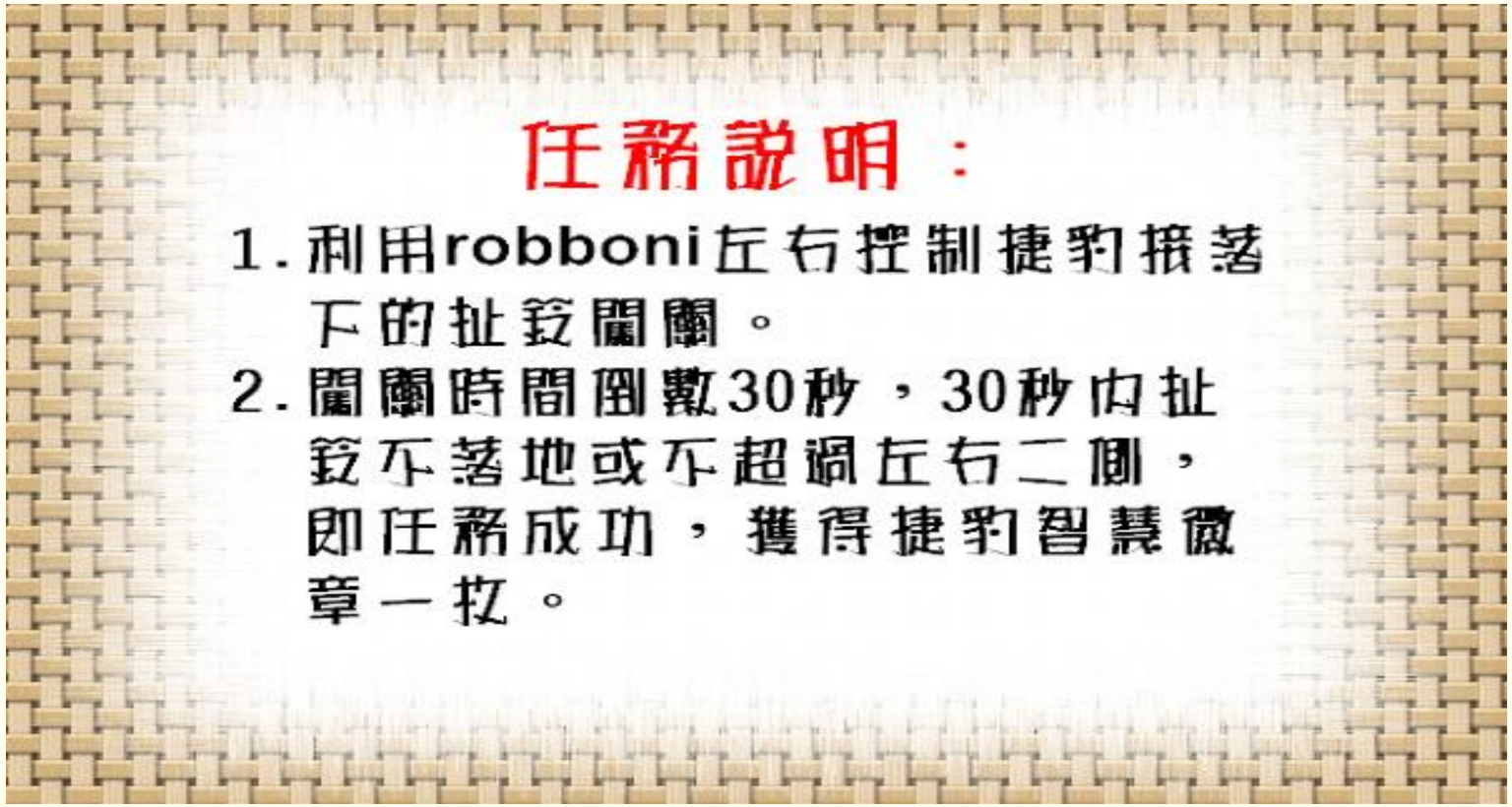
遊戲任務

1 扯鈴小高手

2 小雞飼養樂

3 風火獨輪車

任務一：扯鈴小高手任務說明



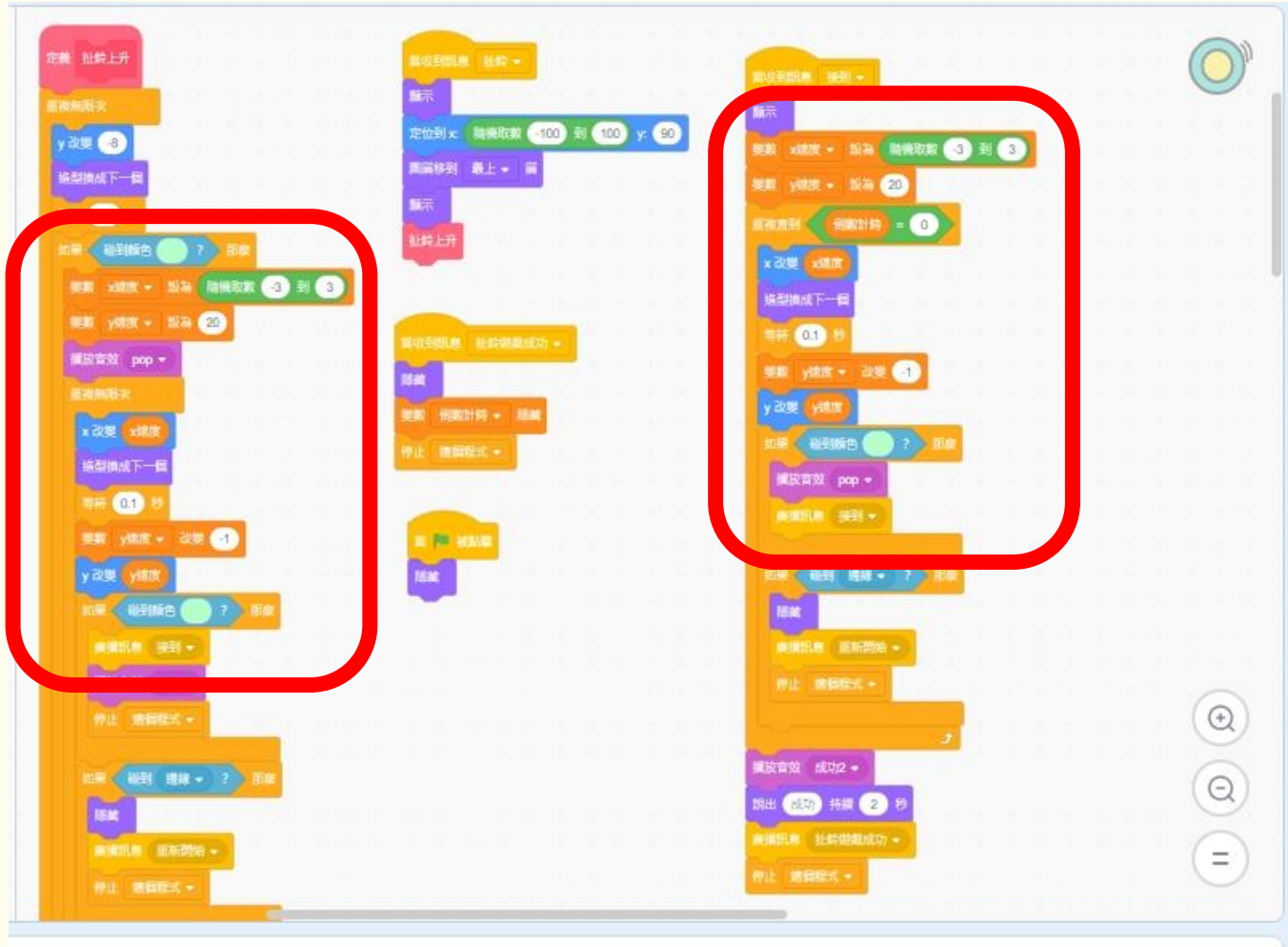
任務一：扯鈴小高手(捷豹)程式碼

1 扯鈴小高手

利用rabboni 控制角色左右移動接拋扯鈴

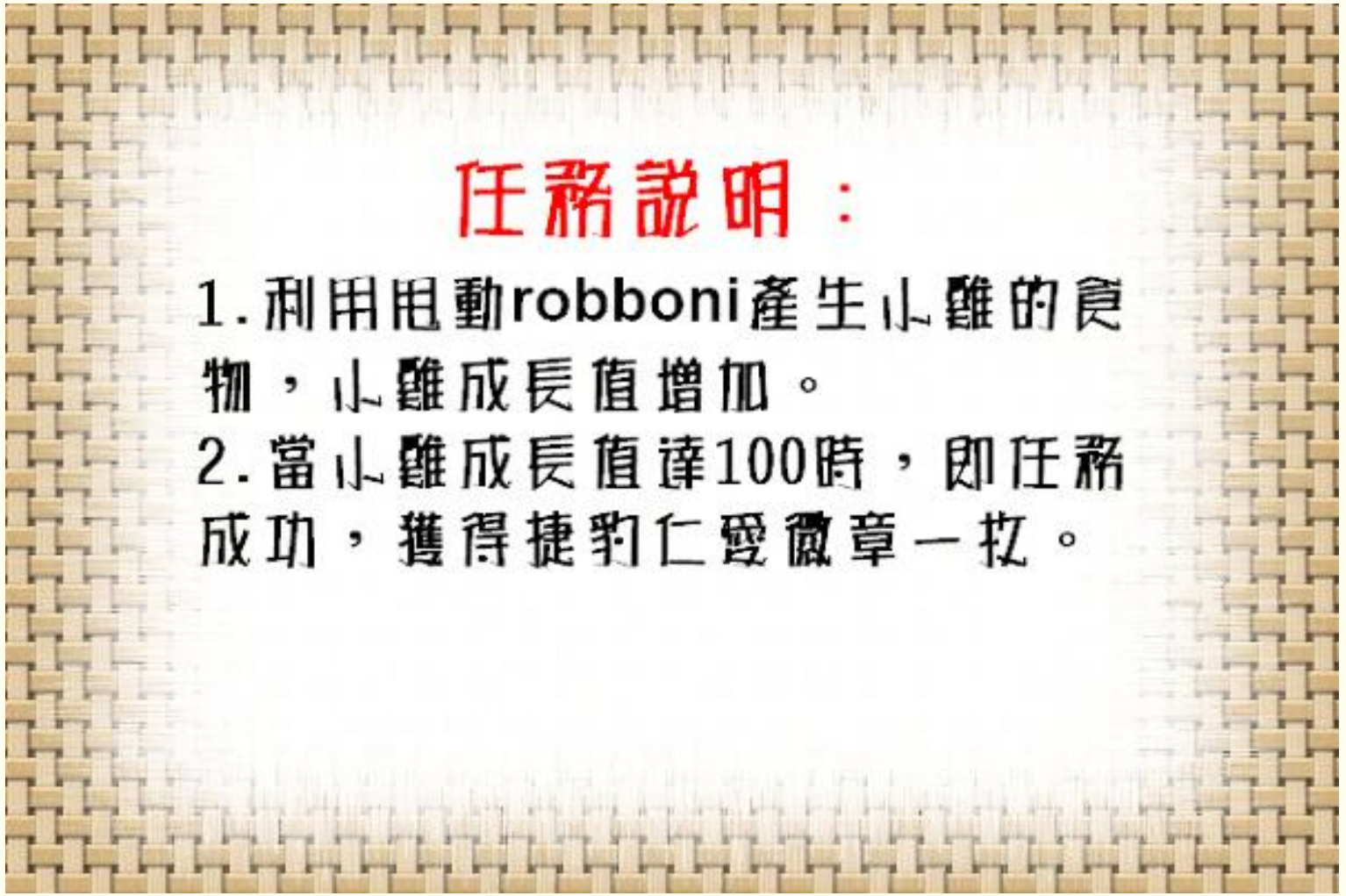
任務一：扯鈴小高手(扯鈴)程式碼

1 扯鈴小高手

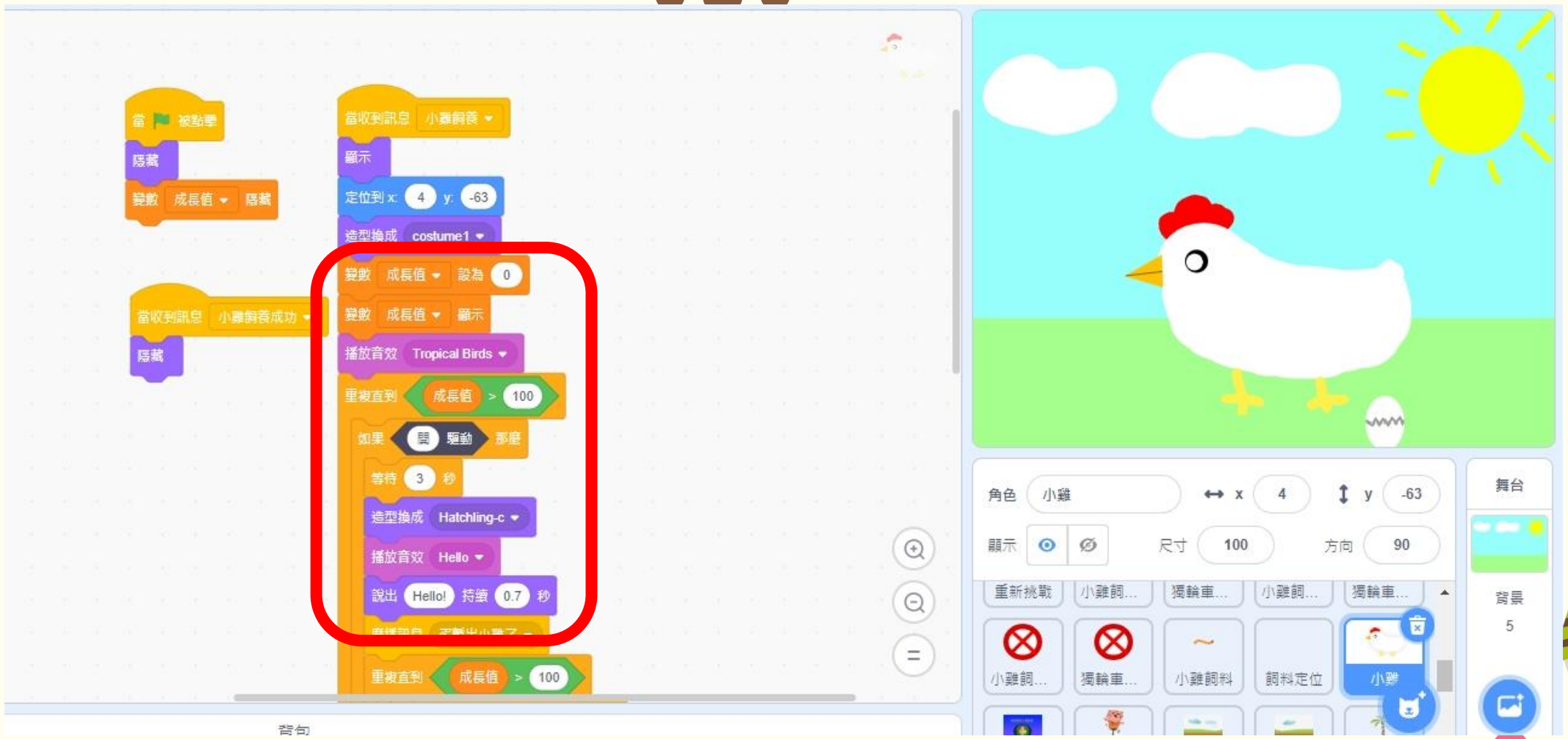


利用拋物線程式讓扯鈴上升落下產生變化

任務二：小雞飼養樂任務說明

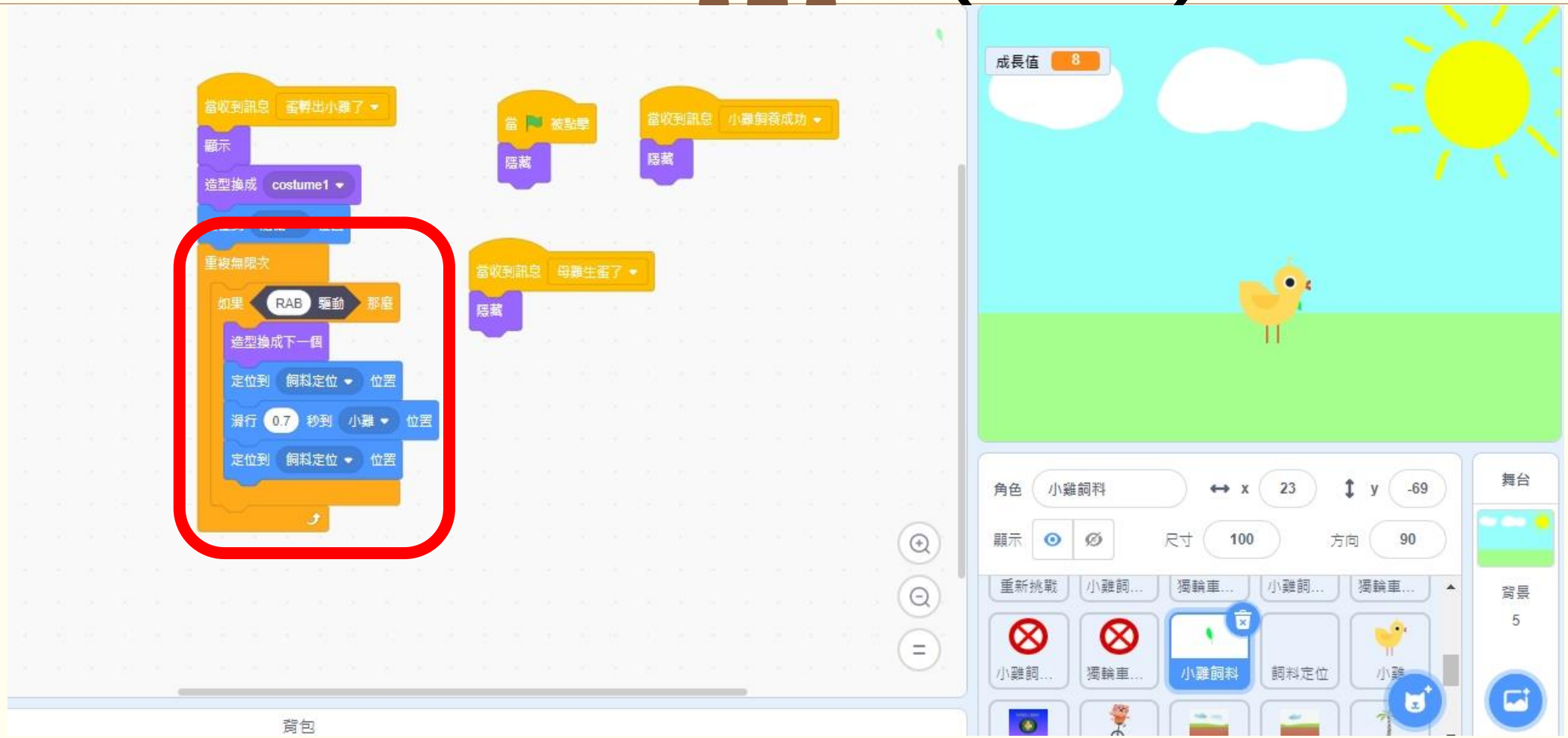


任務二：小雞飼養樂(小雞)程式碼



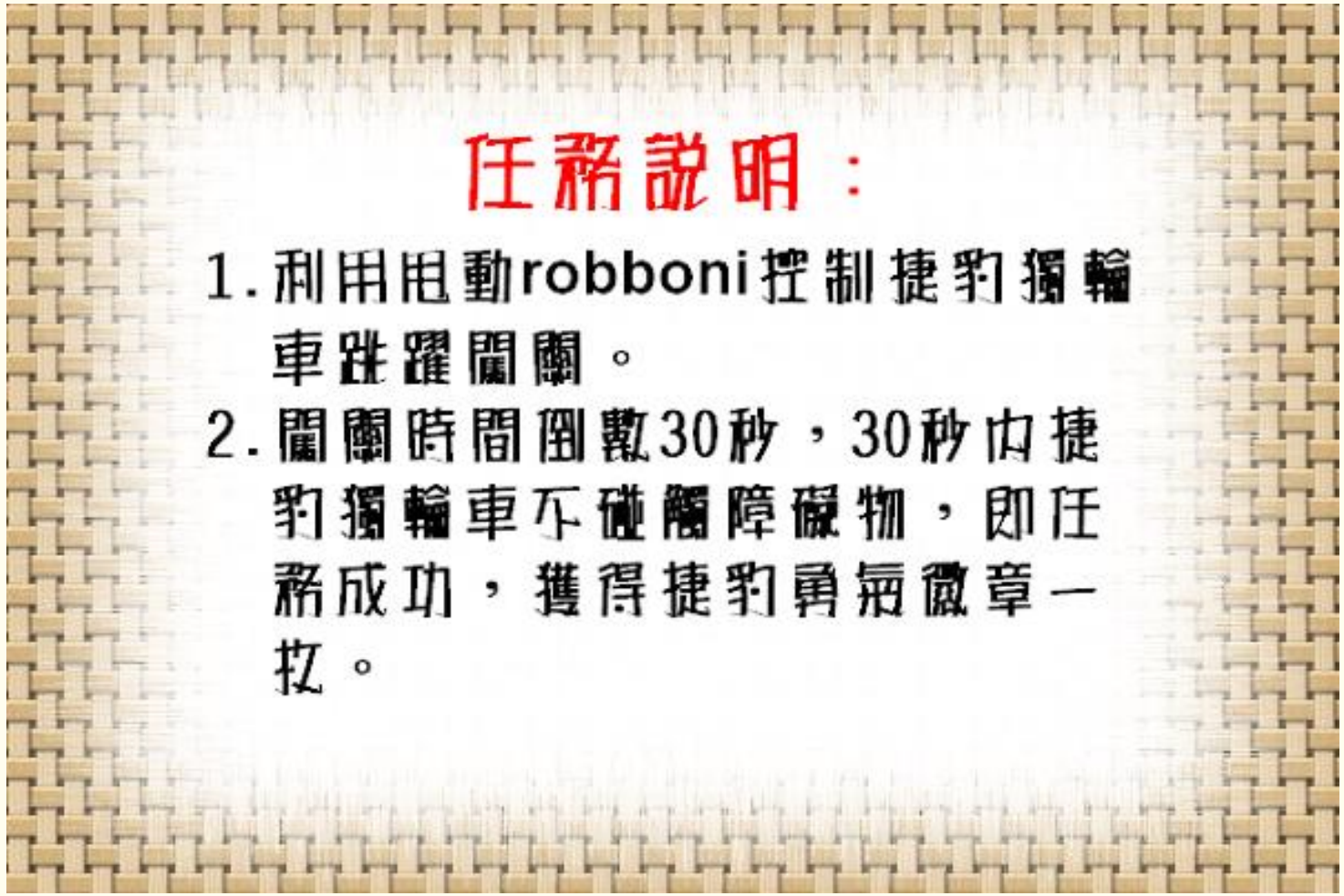
利用成長值變化，呈現小雞不同的成長面貌

任務二：小雞飼養樂(飼料)程式碼

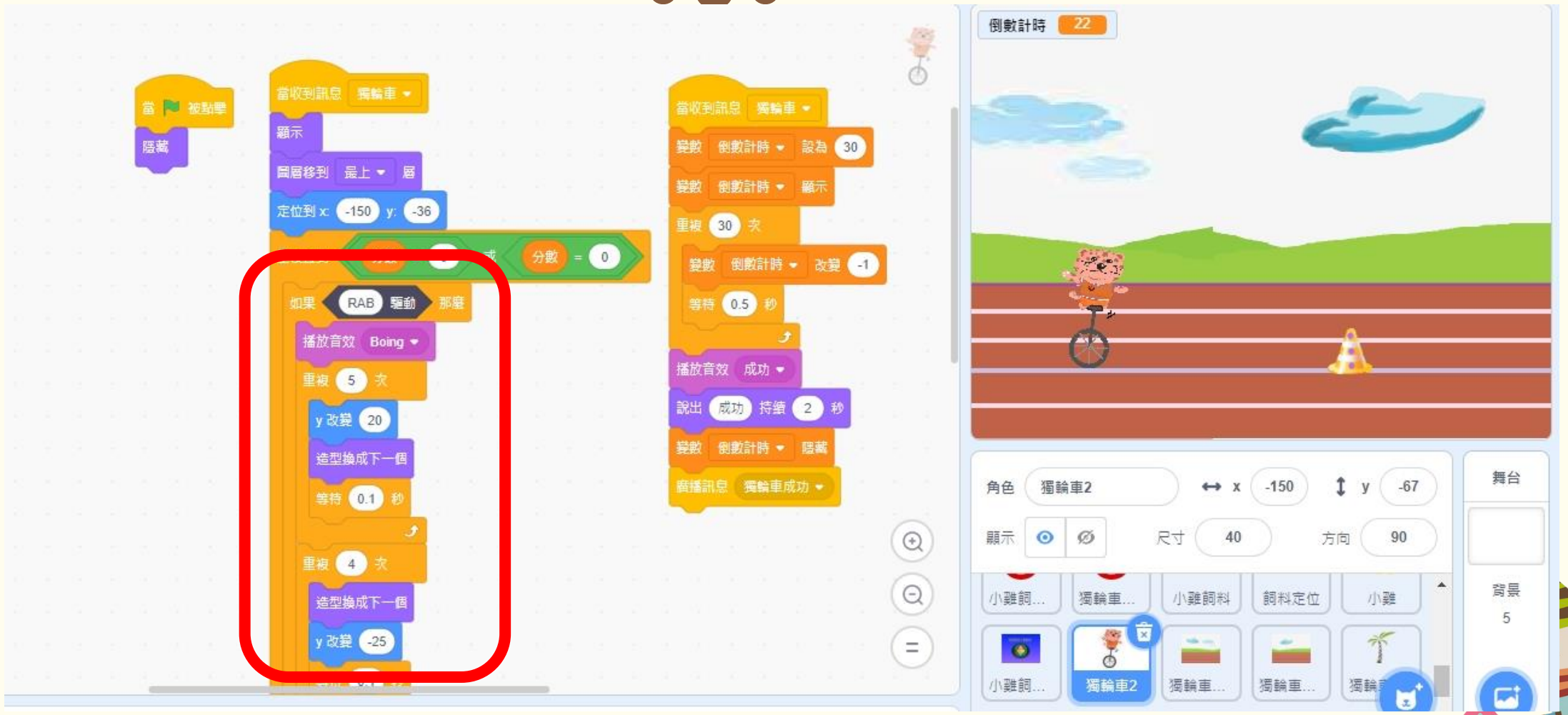


利用甩動robboni產生飼料，增加小雞的成長值

任務三：風火獨輪車任務說明

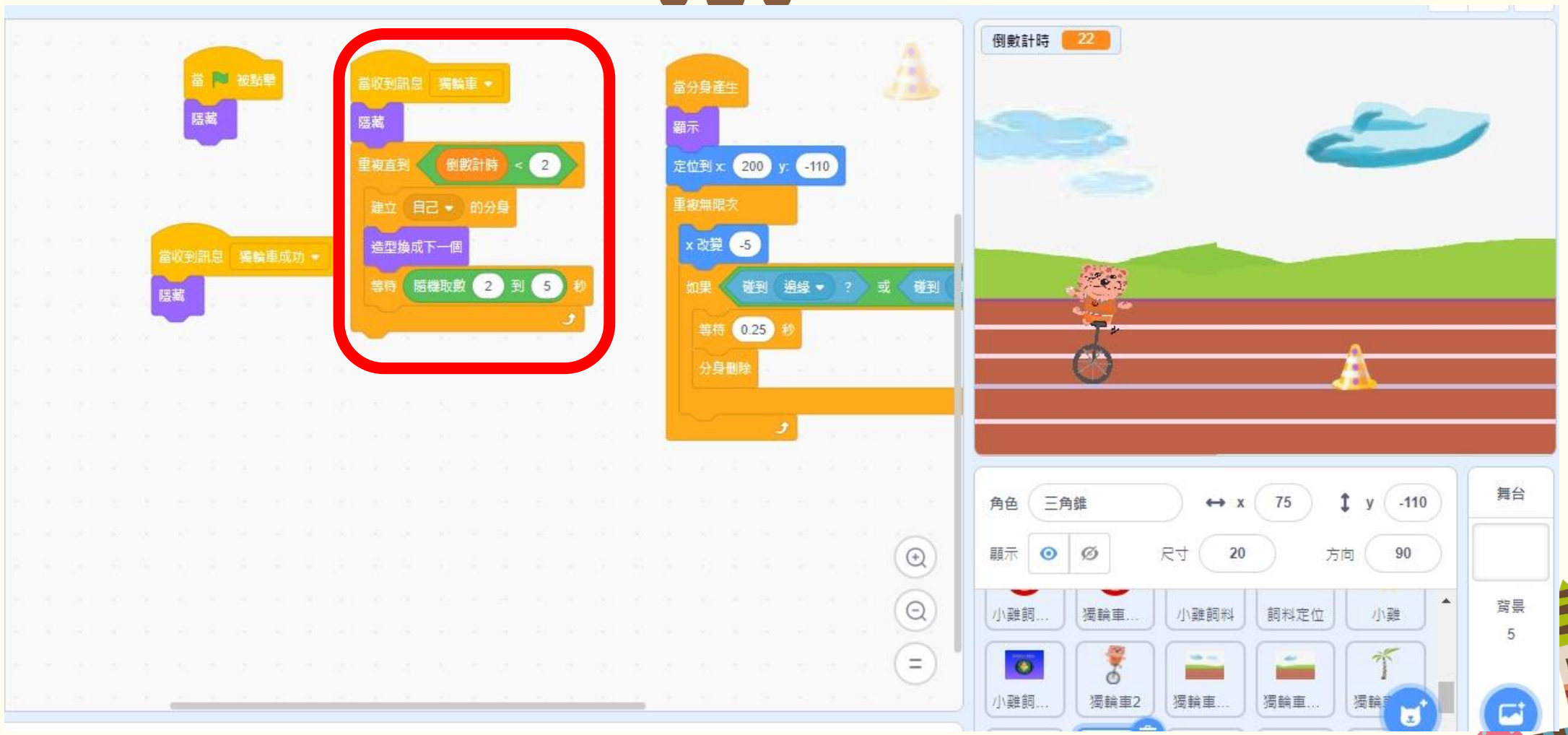


任務三：風火獨輪車(獨輪車)程式碼



利用甩動robboni產生獨輪車跳躍躲避障礙物

任務三：風火獨輪車(障礙物)程式碼



利用分身的程式並隨機2到5秒產生障礙物

開始遊戲操作

敬請指教!