



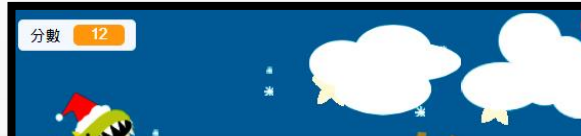
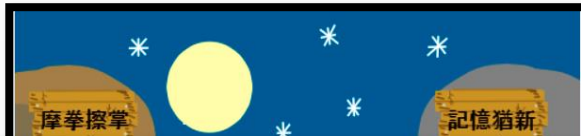
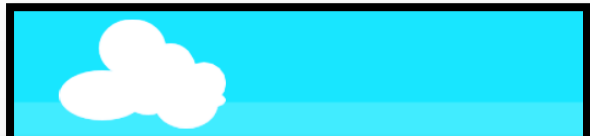
奔跑吧!

呆恐龍!

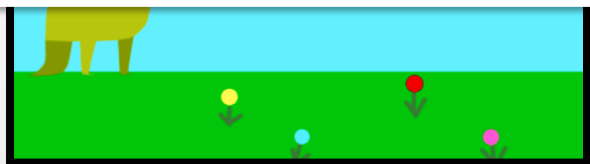




動機與目的



Chrome小恐龍 + 瑪利歐功能 → 操作方便、介面有趣的遊戲



★學校介紹Rabboni引發我們的興趣



★將Rabboni與醫療結合,讓患者復健時融合趣味性,不枯燥

★可做小朋友專注力的訓練,或做跳躍動作來長高



討論架構

- 遊戲角色、關卡細節
- 工作分配



結合動畫 遊戲

- 將動畫與遊戲結合
- 測試



編寫程式

- 劇情編寫、美工製作
- 角色:Scratch內建角色或自行繪製



測試修改

- 增加不同程度的關卡
- 動畫試播,討論增減的細節
- 修改程式



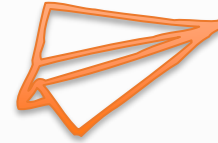
結合 Rabboni

- Rabboni結合至程式
- 角速度和加速度偵測





問題解決及實測狀況



1

Robboni前傾90度，點擊動作使恐龍跳躍小。

2

互動式動畫確認是否連接好並事先調整角度。

3

敲方塊時出現選擇題，答對能加分。

4

Robboni延遲時調整門檻設定

5

利用函數處理重複動作，縮短程式且易維護。



教育價值、推廣性



用**互動**的方式呈現學習樂趣，在作品中加入**知識性的資料庫**，**趣味問答**。



遊戲中加入**知識元素**讓**身體任何部位**都有動到。

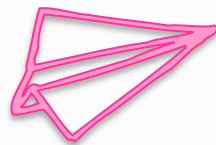


讓病患**動腦**，訓練**手眼協調**和**反應力**。





延伸應用



1. 關卡的設計:

為了**漸進式醫療模式**, 愈後面的關卡需要**加重**力道。



2. 客製化服務:

協助**失智老人**認得親人, 或針對**小孩肢體肌肉**的訓練。



3. 心理健康:

讓病患心理健康, 支撐長期的復健、**排解壓力**。



4. 元素置換:

加入**不同元素**, 不局限於一個主題。**知識性**主題教學、**運動式**的抒壓都不錯。

醫療

客製化

紓壓

教育

感謝各位的聆聽

Thanks for listening.

