

# 下水道神龜



# 一、設計理念、動機與目的

## 1.方便



人們總是貪圖方便，而亂丟垃圾，導致滿地垃圾變成台灣一種新的亂象，認為眼不見為淨。

## 2.目標



加強人們對社會的清潔，希望讓  
人們養成垃圾不亂丟的習慣

## 二、應用及實用度



Gemini



## 三、技術難度





1.

因為去年rabboni是用usb來連接，今年決定嘗試藍芽連線，可以同時多個感測器連接。

2.

程式執行不是很流暢，bug出現頻繁，需要修整的還有許多。

# 四、團隊合作規畫

頭像	工作項目
	程式撰寫、創意收斂、創意發想
	程式撰寫、創意發想
	創意發想、企劃書撰寫、角色繪製
	創意發想、企劃書撰寫

## 五、教育價值／推廣性

- (一)讓同儕操作我們的作品後,激起他們對於保護環境的重視,讓他們思考自己的行為是否會進一步造成環境汙染。
- (二)因為這個遊戲的操作方式讓我們愛不釋手,因此可以觀察身邊其他所需要被我們關注的議題。
- (三)讓同學意識到「我丟的垃圾,我負責!」我們每天丟出的廚餘、油汙和垃圾,最終都會進入下水道。他們對這些廢棄物的處理方式,很可能會直接影響到下水道的健康。





# 六、參考資料

1. 三重去年路塌 竟因電鍍廢水腐蝕下水道， <https://e-info.org.tw/node/224543>
2. 《用戶接管手冊》，桃園市政府，2020年5月。
3. 新豐鄉茄苳溪河水受污染死魚案  
[https://www.hsinchu.gov.tw/News\\_Content.aspx?n=3175&s=266990](https://www.hsinchu.gov.tw/News_Content.aspx?n=3175&s=266990)
4. 竹縣建設污水下水道 污水處理率全國第3、僅次雙北  
<https://hakkanews.tw/2025/06/25/207946/>

