

Rabboni 專題

208張晴蓁 楊珮辰 龔芊卉

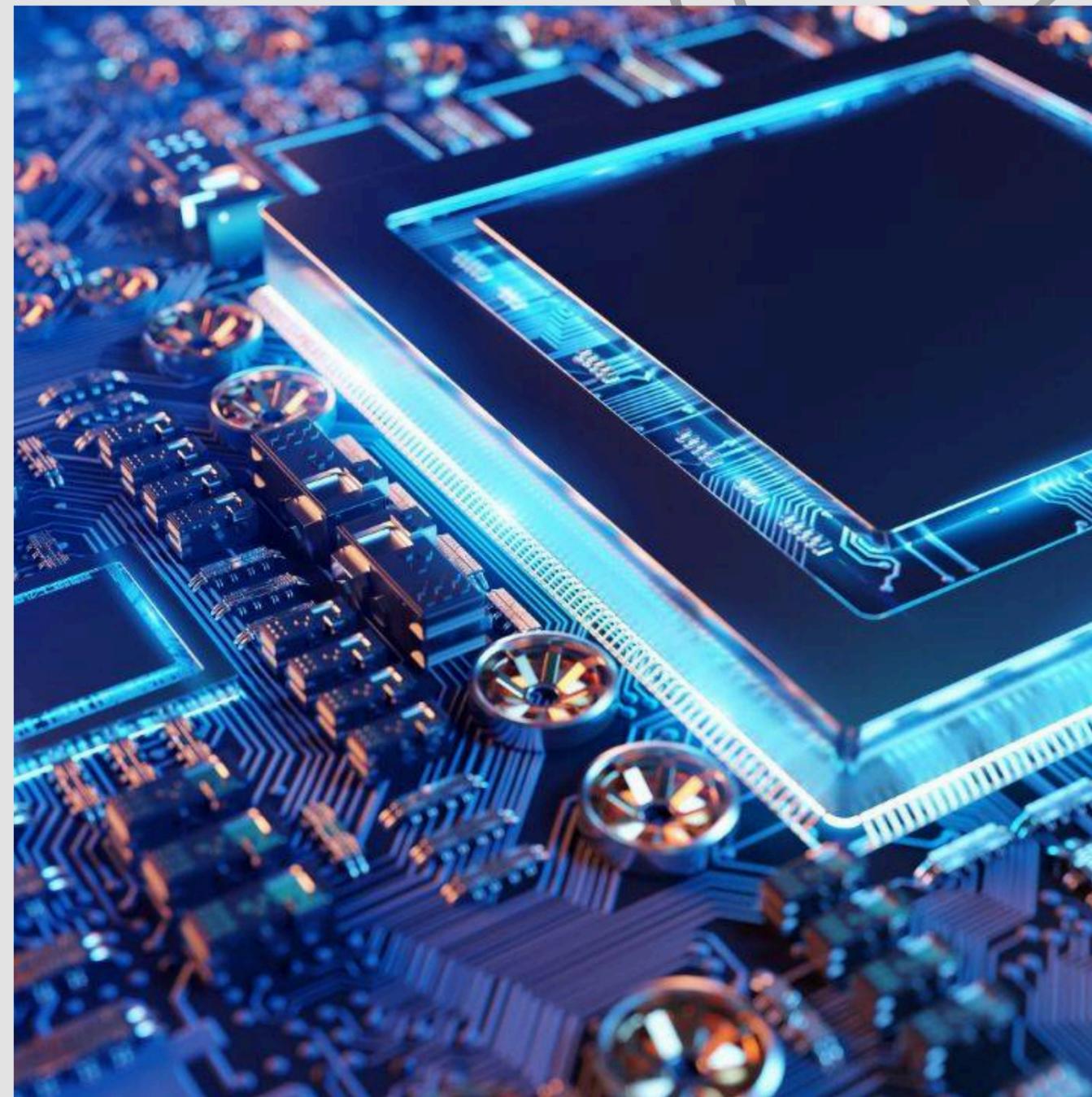
210嚴予安 212蘇昱菁

設計動機

這學期的微課程是以半導體為主，因此我們想設計一個有關於半導體的遊戲。

在遊戲中我們選擇以半導體元件和其他電子元件當作收集的素材，我們覺得可以藉由這個遊戲增加對半導體以及相關物品的認識和熟悉度。

另外透過直接操縱rabboni來控制电路板的移動是最好理解的，只要熟悉每個座標軸代表的方位便可輕鬆駕馭這個遊戲。



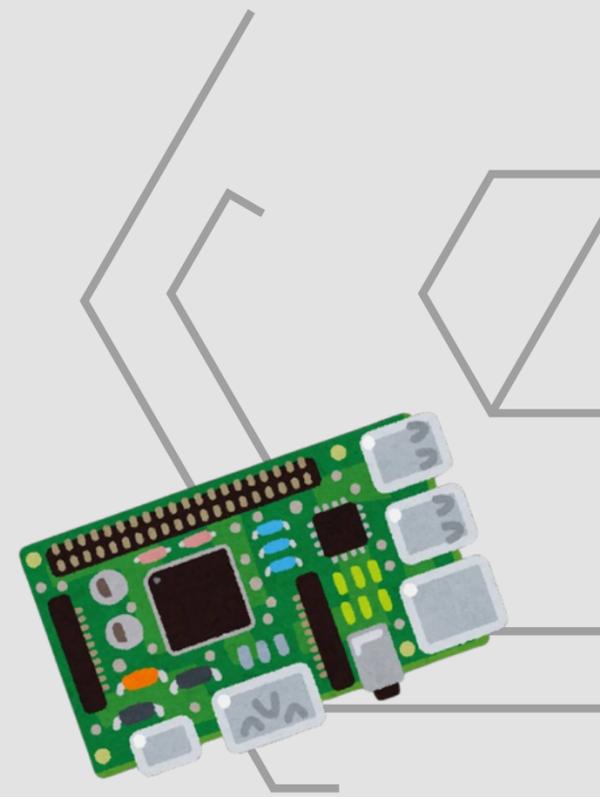
圖片來源：<https://www.cw.com.tw/article/5118616>

遊戲規則

1. 玩家使用rabboni 操控電路板移動。
2. 電路板收集滿下圖五種元件則小偷失敗，玩家挑戰成功。
3. 收集過程如碰觸到小偷三次則小偷成功，玩家挑戰失敗。



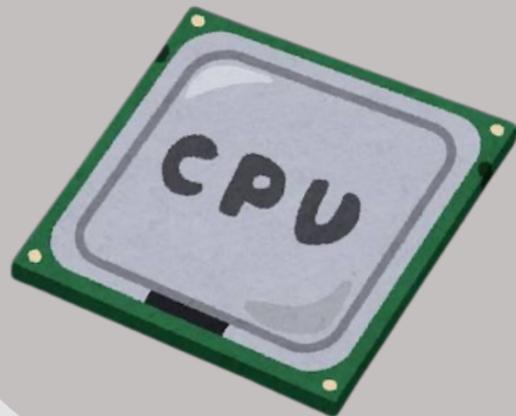
小偷



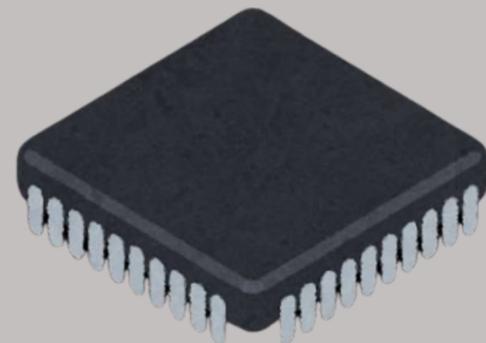
電路板

需收集滿的五種元件

CPU



IC



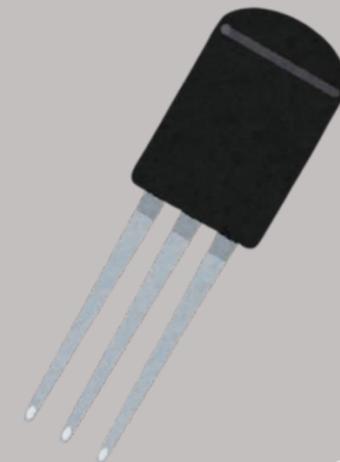
電阻



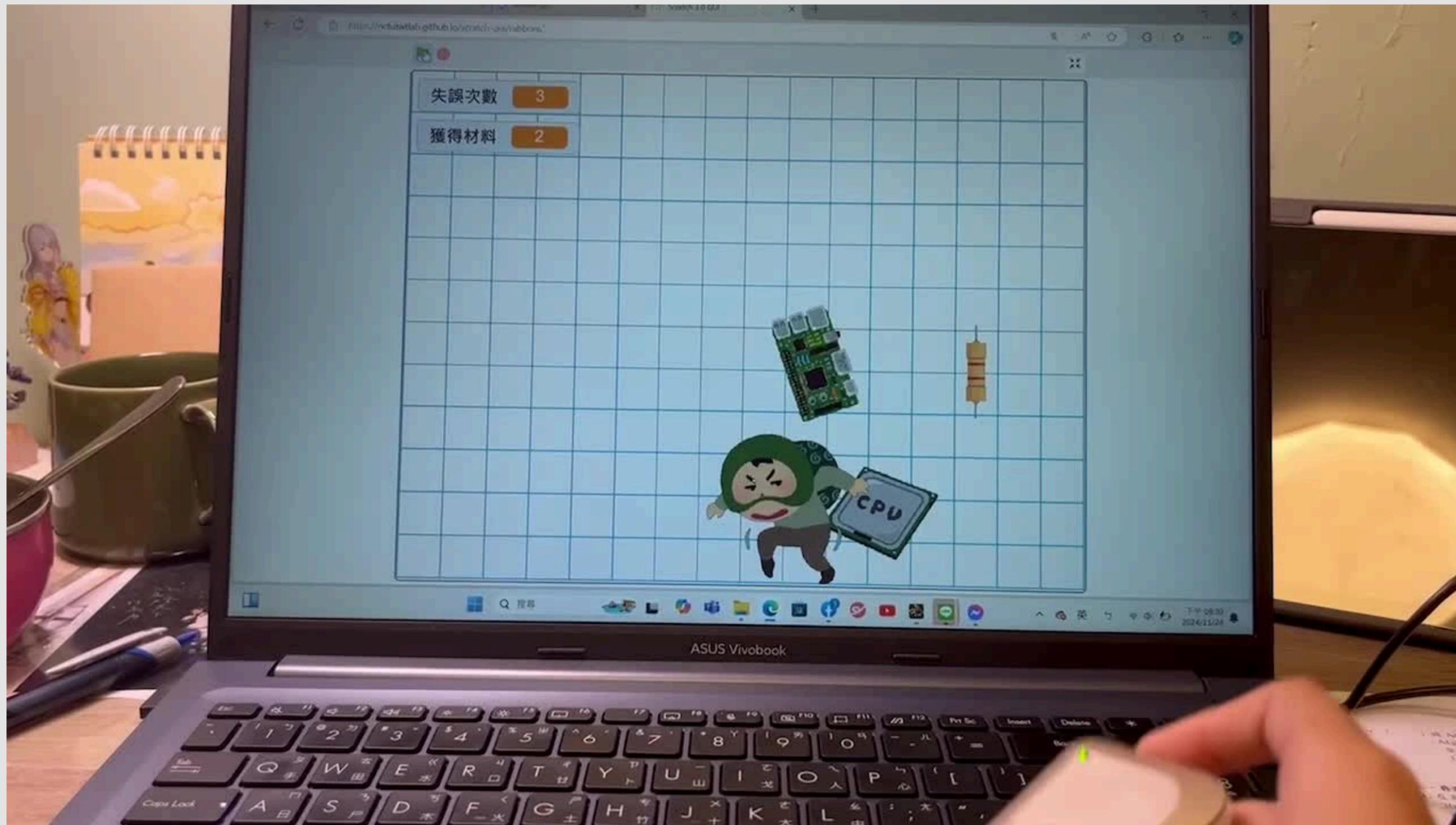
電容



電晶體



操作影片



心得

這次透過rabboni實際動手製作小遊戲，結合scratch程式來使遊戲執行，令我們感到既新奇也收穫不少。其中，在編寫程式的時候，寫出來的結果不一定能使遊戲達到預期的效果，所以再三的嘗試，設法將程式寫得更好、讓遊戲能更順暢的執行，成為了很重要的一部份。而在前幾次的課程當中，我們也更認識了有關半導體的相關知識，進而更了解科技產業的內容。這門微課程使我們對未來職涯發展有更多的認識及選擇，拓展眼界。



THANKYOU

