



# 程式設計 9

交通大學資訊工程系 黃俊龍

# 練習

請完成以下關卡

- 強壯的沙犛牛
- 綠洲
- 盆地的踐踏
- 薩文路
- 十字路口
- 雷蹄
- 操弄 'Killdeer'
- 醫療注意
- 跟上時間

# 囤積黃金

地圖

囤積黃金

遊戲選單

小提示

重新開始

- ✓ 收集25金幣。
- ✓ 別收集30+金幣。
- ✓ 告訴 Naria 你有多少金幣。

目標: 成功!

0

METHODS

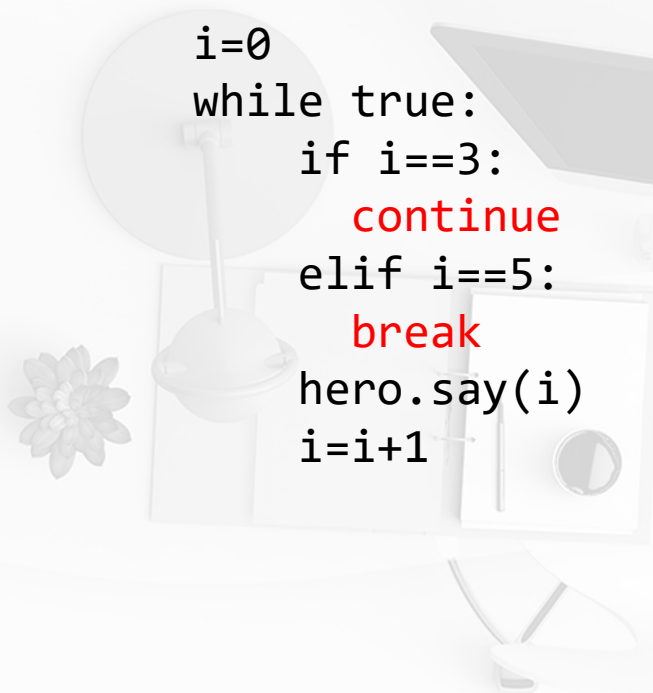
- bash(target)
- shield()
- attack(target)
- cleave(target)
- arrays
- break
- else
- if/else
- while-loop
- while-true loop
- findFlag(color)
- pickUpFlag(fla...
- setFlowerColor...
- toggleFlowers(...)
- moveXY(x, y)
- isReady(action)
- time

程式語言: Python

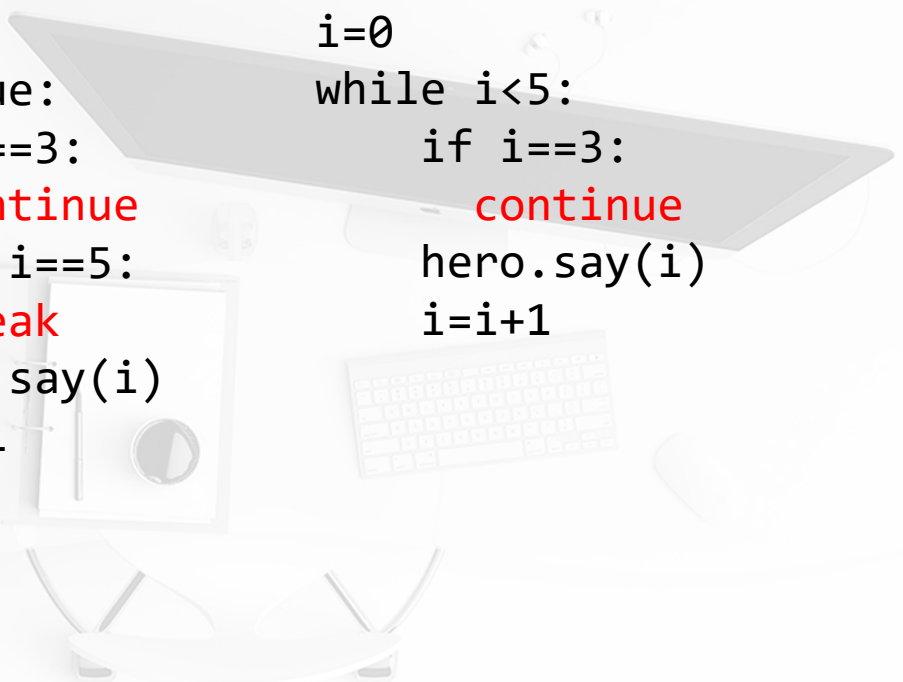
```
1 # 收集25金幣，然後告訴 Naria 總數
2 # 當金幣總數大於25，使用 break
  來停止收集金幣。
3
4 totalGold = 0
5 while True:
6     coin = hero.findNearestItem()
7     if coin:
8         # 撿起金幣
9         hero.moveXY(coin.pos.x, coin.pos.y)
10        # 將錢幣的價值加到 totalGold 裡。
        (導引提供更多提示)
11        # 使用以下方法得到它的價值：:
        coin.value
12        totalGold+=coin.value
13    pass
```

ANYA

8



```
i=0
while true:
    if i==3:
        continue
    elif i==5:
        break
    hero.say(i)
    i=i+1
```



```
i=0
while i<5:
    if i==3:
        continue
    hero.say(i)
    i=i+1
```

# 練習

請完成以下關卡

- 誘餌鑽
- 複查
- 沙漠戰役
- 塵埃
- 別衝過去，安靜點
- Z字行逃竄