

練習

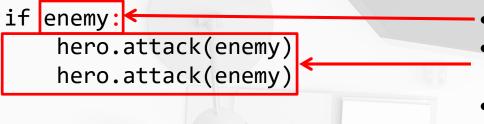


林地小屋



If條件判斷式 (if)

enemy = hero.findNearestEnemy()



- if條件判斷式的條件。
- 當此條件為真/是(True)時,會執行此部份指令。
- **if**條件判斷式條件真要執行的指 令須要統一縮排。

enemy = hero.findNearestEnemy()

if enemy:

hero.attack(enemy)
hero.attack(enemy)

- 當主角附近有敵人時,findNearestEnemy()會傳回敵人的 名字,並將敵人的名字存在變數enemy中。
- 當變數enemy內容為敵人的名字時,if條件判斷式的條件為真,因此會執行attack兩次。
- 當主角附近沒有敵人時,findNearestEnemy()會傳回None, 並將None存在變數enemy中。
- 當變數enemy內容為None時,if條件判斷式的條件為否,因此不會執行。