



- 感測簡介 -

科技領域師培課程計畫

交通大學



Lesson 12

Hide and Seek

Lesson 12

Hide and Seek

任務：鬼抓人

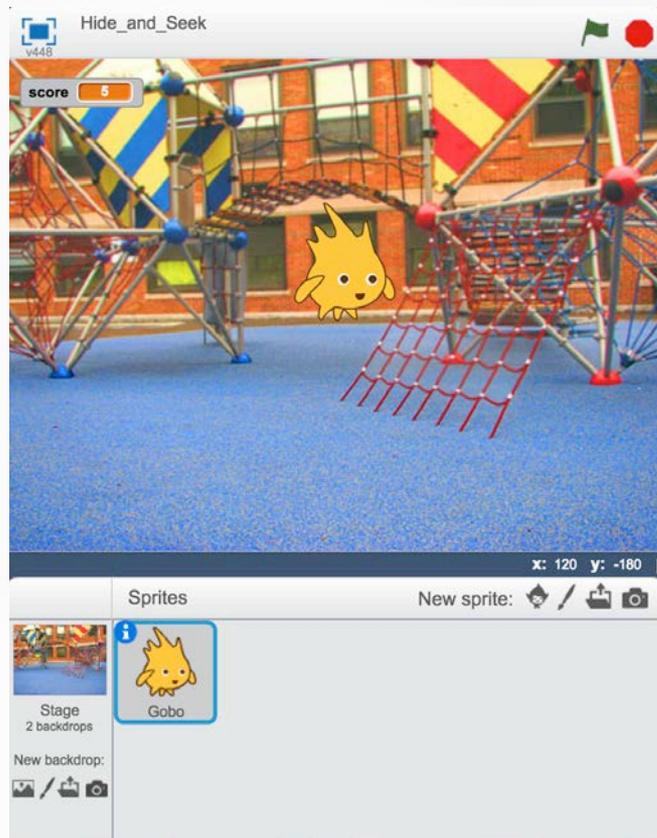
第一關
角色介紹

第二關
程式整合
(邏輯)

第三關
結合Koala

第一關

函數介紹



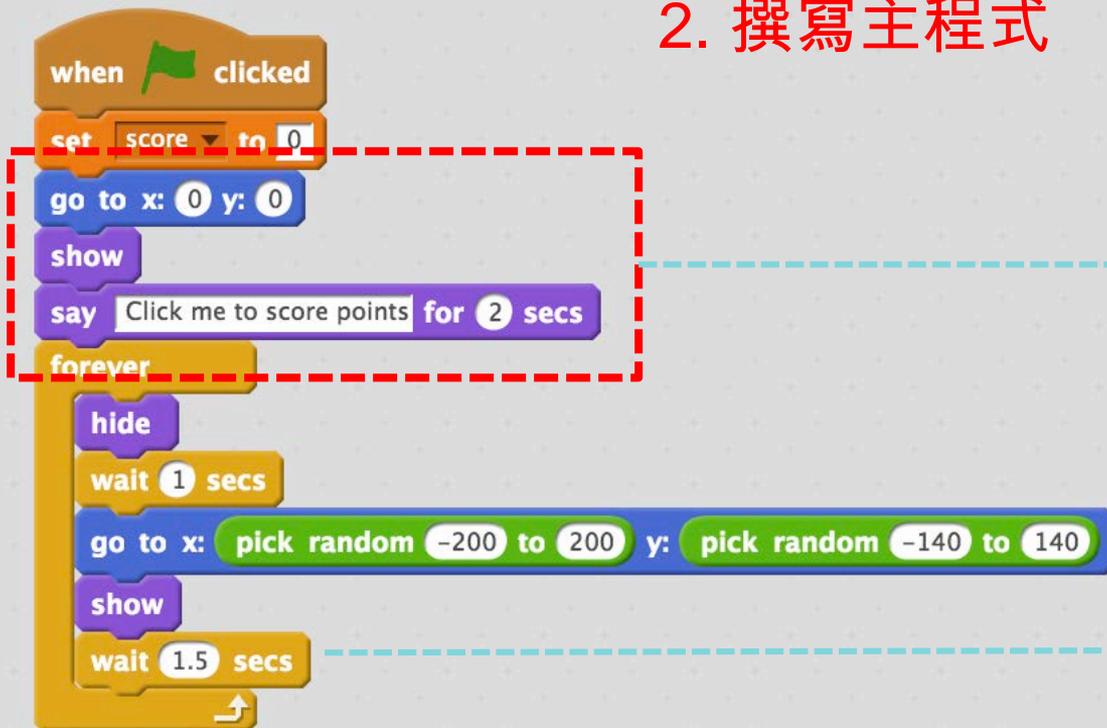
1. 建立角色

- 主角 * 1

第二關

程式整合

2. 撰寫主程式



設定變數score為0

主角初始動作

隨機出現

出現秒數