



- 感測簡介 -

# 科技領域師培課程計畫

交通大學



# Lesson 10

Marker

# Lesson 10

Marker

## 任務：學習函數

---

第一關  
函數介紹

第二關  
程式整合  
(邏輯)

第三關  
結合Koala

# 第一關

## 函數介紹

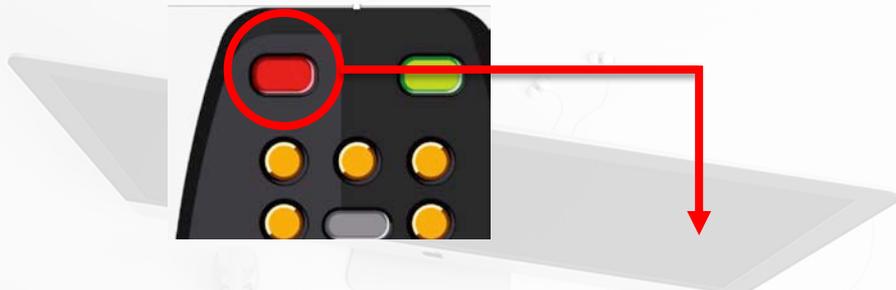


- 每一個按鈕都可看成一個函數(function)
- 每個函數有各自不同的功能
- 函數擺在那裡沒有用，要按下去(呼叫)才會有功能

# 第一關

函數介紹

## 函數處理步驟



1. 定義 (define) 產生函數

1. 建立紅色按鍵

2. 撰寫函數內容 (你希望他做什麼?)

2. 關機功能

3. 呼叫函數 (產生功用)

3. 關閉電視