



科技領域師培課程計畫

交通大學

		G3	H	G4	H	G5	H	G6
P	程式設計 P	桌遊(海霸) ScratchJr (平板) Code.org (課程二: Sequence, Loop, De bug, Condition)	2	Scratch Code.org (課程三: Function, Nest Loop, While Loop)	2	CodeMonkey Code.org(課程四: Variable, Bi nary, For Loop)	2	KUDO CodeMonkey
A	演算法 資料處理	演算法(一) 基本結構:1. 循序	2	演算法(二) 基本結構: 2. 選擇	2	演算法(三) 基本結構:3. 迴圈	2	演算法(四) 邏輯運算、巢狀結構
S	系統平台 P1 處理器簡介 Link it	(第一堂課) 介紹電腦與Linkit 7697之間的關係 I -用Linkit 7697完成A01. 內建LED閃爍讓學生玩 (Just play) (第二堂課) 介紹電腦與Linkit 7697之間的關係 II -用Linkit 7697完成A02. 外接LED閃爍讓學生玩 (Just play)	2	(第一堂課) I/O簡介 I -用Linkit 7697完成A05. 外部按鈕控制開關讓學生玩 (Just play) (第二堂課) I/O簡介 II -用Linkit 7697完成A06. 蜂鳴器播放聲音讓學生玩 (Just play)	2	(第一堂課) 簡介相關周邊商品與應用 I -用Linkit 7697完成B01. Grove 光感應器讓學生玩 (Just play) (第二堂課) 簡介相關周邊商品與應用 II -用Linkit 7697完成B02 Grove 超音波測距感應器讓學生玩 (Just play)	2	(第一堂課) 雲端與藍芽簡介 I -用Linkit 7697完成B05. Grove LED燈條讓學生玩 (Just play) (第二堂課) 雲端與藍芽簡介 II -用Linkit 7697完成B06 Grove OLED顯示器讓學生玩 (Just play)
R	機器人 R	機器人介紹與應用	2	機器人整體架構	2	機器人原理	2	機器人運動機構
Tool	資訊應用 Ap	Powerpoint	2	Word	2	Excel	2	Document
Life	資訊vs生活	教育所談資訊素養	2	教育所談資訊素養	2	教育所談資訊素養	2	教育所談資訊素養
Ext	通訊簡介 (Acer) AIOT 簡介	IOT 是甚麼 - AnnKor Demonstration	2	AI是甚麼 - AnnKor Demonstration	2	VR 是甚麼 - AnnKor Demonstration	2	AR是甚麼 - AnnKor Demonstration

演算法(一)

- 什麼是演算法
- 演算法的基本結構 - 1. 順序性指令

什麼是演算法

寫程式為什麼要學演算法？
演算法長什麼樣子呢？



什麼是演算法

- 演算法是用來解決特定問題的有限個步驟之敘述
- 演算法不是程式語言，只是把解決問題的流程寫下來。
- 通常要解決某個問題，我們會先產生演算法，再把演算法轉成程式。

