



- 系統平台 -

# 第 5 堂課

資料傳輸  
交通大學

# 目錄

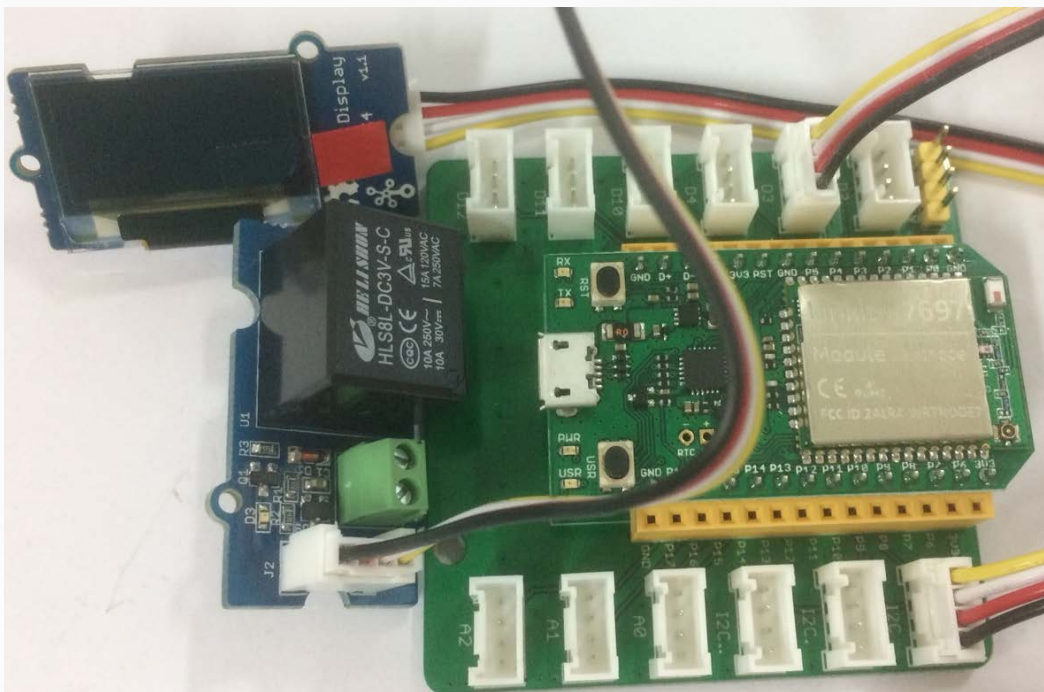
01 專案說明

02 程式碼

03 動手試試

04 結果

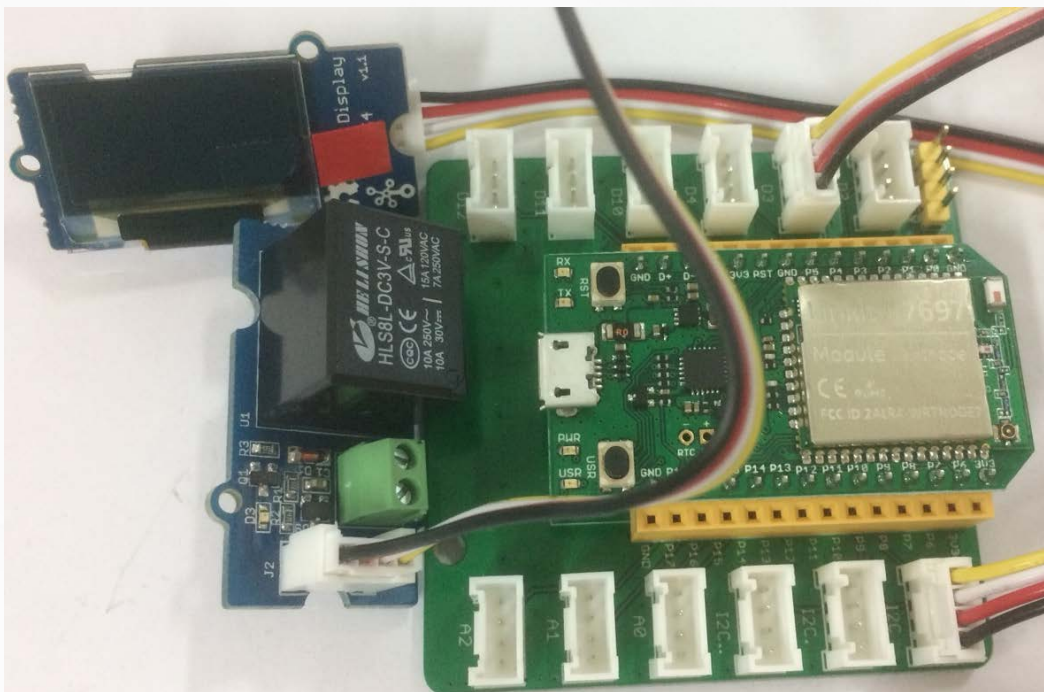
05 簡介



- 使用繼電器，每兩秒控制外部電源的接通和斷掉。
- 使用 OLED 顯示器，印出一些整數，浮點數和字串。



[1] <https://docs.labs.mediatek.com/linkit-7697-blocklyduino/b04-grove-12880234.html>  
 [2] <https://docs.labs.mediatek.com/linkit-7697-blocklyduino/b06-grove-oled-12880137.html>



材料：

1. LinkIt 7697.
2. 感測器轉板.
3. 繼電器.
4. OLED 顯示器.
5. Bus \* 2.

● 繼電器的腳位判斷：

- 因為是數位訊號輸出，所以可以接到D3/D4 /D10/D12 的連接埠，此範例接到D3。(請避開 D2，因為開發板之後會不正常)

● OLED 顯示器的腳位判斷：

- 使用I2C 訊號輸出輸入，I2C 的通訊原理是可以串接多個裝置，因此可以連接 I2C 的三個連接埠的任一個。

```

    /*-- Relay --*/

    boolean switch2;

    void setup()
    {
        switch2 = false;
        pinMode(3, OUTPUT);
    }

    void loop()
    {
        if (switch2)
        {
            digitalWrite(3, HIGH);
            switch2 = false;
        }

        else
        {
            digitalWrite(3, LOW);
            switch2 = true;
        }

        delay(2000);
    }

```

```

    /*-- OLED --*/

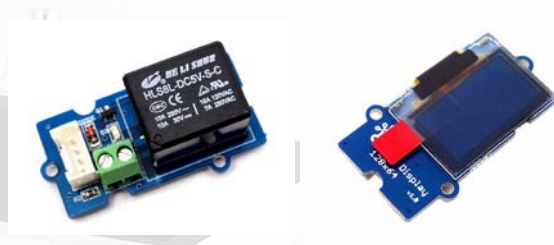
    #include <Wire.h>
    #include <SeedOLED.h>

    void setup()
    {
        Wire.begin();
        SeeedOled.init();
        SeeedOled.deactivateScroll();
        SeeedOled.setPageMode();
    }

    void loop()
    {
        SeeedOled.clearDisplay();
        SeeedOled.setTextXY(0, 0);
        SeeedOled.putNumber(54321);
        SeeedOled.setTextXY(1, 0);
        SeeedOled.putFloat(3.1415);
        SeeedOled.setTextXY(2, 0);
        SeeedOled.putString("Hello");
        delay(1000);
    }

```

- 連接繼電器，以及 OLED 顯示器。



```
/*-- add your code --*/
```

```

void setup()
{
    /*-- add your code --*/
}

void loop()
{
    /*-- add your code --*/
}

```