



- 感測簡介 -

科技領域師培課程計畫

交通大學



Lesson 25

Darts

Lesson 25

Darts

任務：飛鏢遊戲

第一關
叫出角色與背景

第二關
製作程式框架

第三關
製作細節

第四關
結合Koala

第一關

叫出角色與背景



1. 叫出角色，設定背景

- 調整大小與圖形中心

第二關

製作程式框架



1. Make a List

- 利用List可以很方便的儲存多個變數
- 類似一個表格，可以利用索引讀取內容
 - 索引 內容
 - 1. 100
 - 2. 200
 - 3. 300