



# 科技領域師培課程計畫

交通大學

		G10	Hr.	G11	Hr.	G12	Hr.
<b>P</b>	程式設計	Python	4	Python+OpenCV	4	Python+LinkIt/Raspberry Pi	4
<b>AD</b>	演算法 資料處理	資料結構(四) 樹、二元樹	4	演算法(五) 排序、搜尋	4	演算法(六) 副程式、遞迴	4
<b>S</b>	系統平台 (Link It)	-電腦語言簡介	4	-硬體描述語言 I	4	-硬體描述語言 II	4
<b>R</b>	機器人 R	機器人感測器實作	4	機器人致動器控制實作	4	機器人系統整合控制實作	4
<b>T</b>	資訊應用	NA	4	NA	4	NA	4
<b>H</b>	資訊vs生活	教育所談資訊素養	4	教育所談資訊素養	4	教育所談資訊素養	4
<b>Ext</b>	感測簡介 (AnnKor+Scratch)	Car Race Escape from Gost Rico Run Maze (II)	4	Dinosaur vs Wizard Angrybird Pin Pong Basketball Game	4	Mario Crazy Ballon Darts Fruit From the Sky	4
<b>Ext</b>	IOT Talk	整合實體感測器：以手機 控制為實例	4	互動式3D應用專題製作	4	手機體感遊戲專題製作	4
<b>Ext</b>	通訊簡介(雲教授)						

# 演算法(五)

---

- 排序
- 搜尋

# Part I 排序

如果要將一堆資料照大小順序排，要怎麼做比較快呢？



# 排序 (Sorting)

資訊科學中最常見的應用之一是**排序**，即數據根據其值排列的過程。數據如果沒經過排序，往往我們需要數小時才能找到單個信息。想像一下，在沒有排序的電話簿中要找到某人的電話號碼是多麼的困難呀。

這裡我們將介紹四種基本的排序法：**選擇排序**，**插入排序**，**冒泡排序**和**合併排序**。