



- 感測簡介 -

科技領域師培課程計畫

交通大學



Lesson 18

Maze (hard)

Lesson 18

Maze (hard)

任務：完成迷宮

第一關
環境建立

第二關
程式整合
(邏輯)

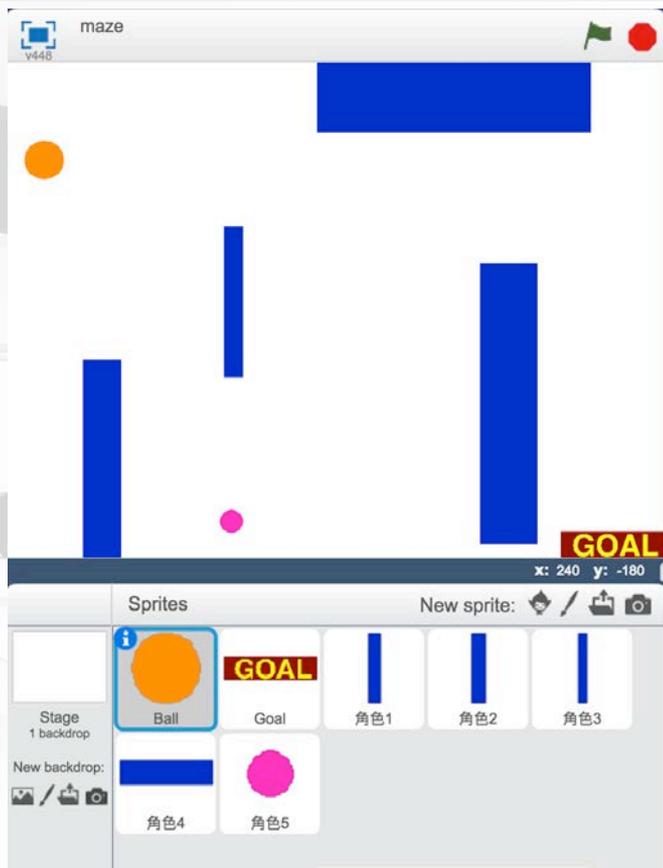
第三關
結合Koala

第一關

叫出基本角色

1. 建立環境

- 球 * 2
- 柱子 * 4
- 終點 (GOAL) * 1



第二關

程式整合

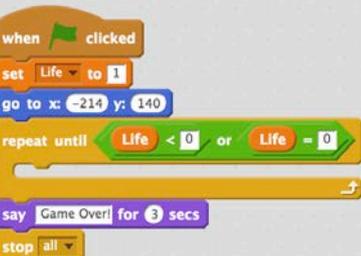


2. 針對主角橘球撰寫程式

新增Life變數

設定橘球初始位置

設定失敗條件



撰寫鍵盤上下左右功能鍵