



- 感測簡介 -

# 科技領域師培課程計畫

交通大學



# Lesson 18

Maze (hard)

# Lesson 18

Maze (hard)

任務：完成迷宮

---

第一關  
環境建立

第二關  
程式整合  
(邏輯)

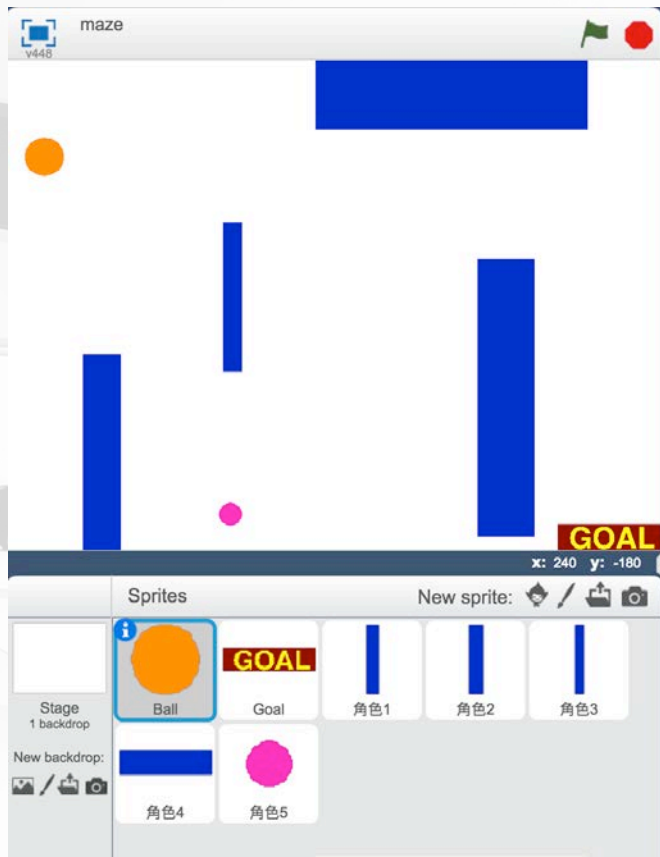
第三關  
結合Koala

# 第一關

叫出基本角色

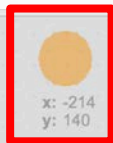
## 1. 建立環境

- 球 \* 2
- 柱子 \* 4
- 終點 (GOAL) \* 1



# 第二關

程式整合

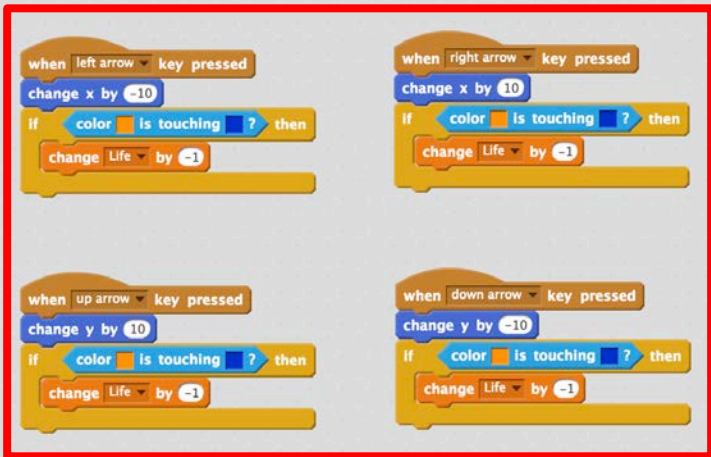
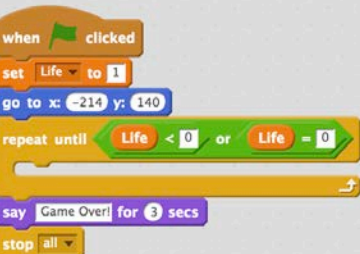


## 2. 針對主角橘球撰寫程式

新增Life變數

設定橘球初始位置

設定失敗條件



撰寫鍵盤上下左右功能鍵