



- 感測簡介 -

科技領域師培課程計畫

交通大學



Lesson 16

Escape from Ghost

Lesson 16

Escape from Ghost

任務：別被鬼給抓到

第一關
叫出主角和鬼

第二關
控制主角

第三關
鬼的移動

第四關
結合Koala

第一關

叫出主角和鬼



1. 叫出你希望當主角的角色, 鬼和背景

第二關

控制主角



1. 當“綠色旗子”按下時，所要“永久”執行的動作
2. 當“上、下、左、右鍵”被按下時，主角做出相對應的移動