



- 感測簡介 -

科技領域師培課程計畫

交通大學



Lesson 15

Car Race

Lesson 15

Car Race

任務：賽車遊戲

第一關
叫出車子,背景

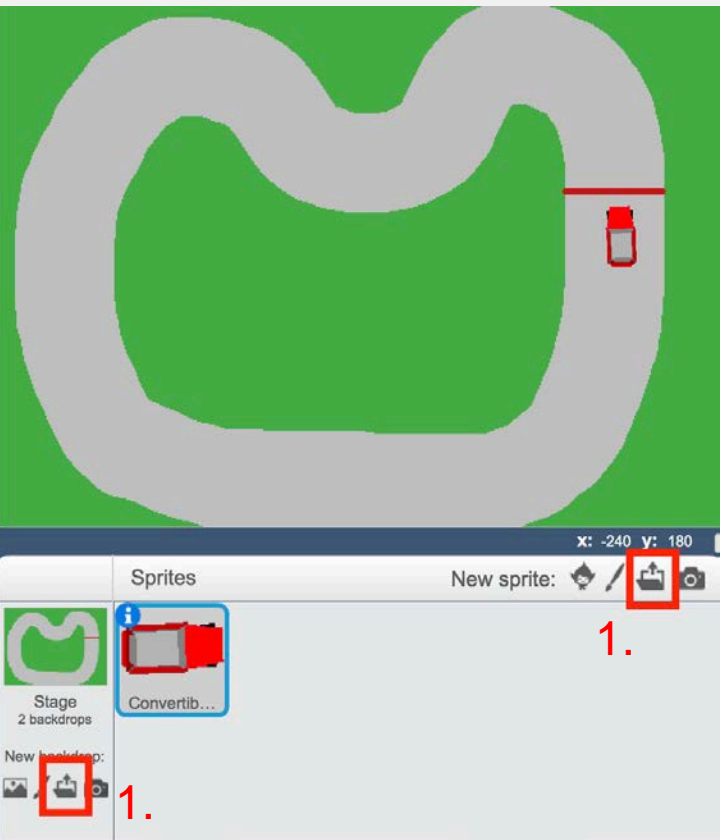
第二關
移動車子

第三關
計時

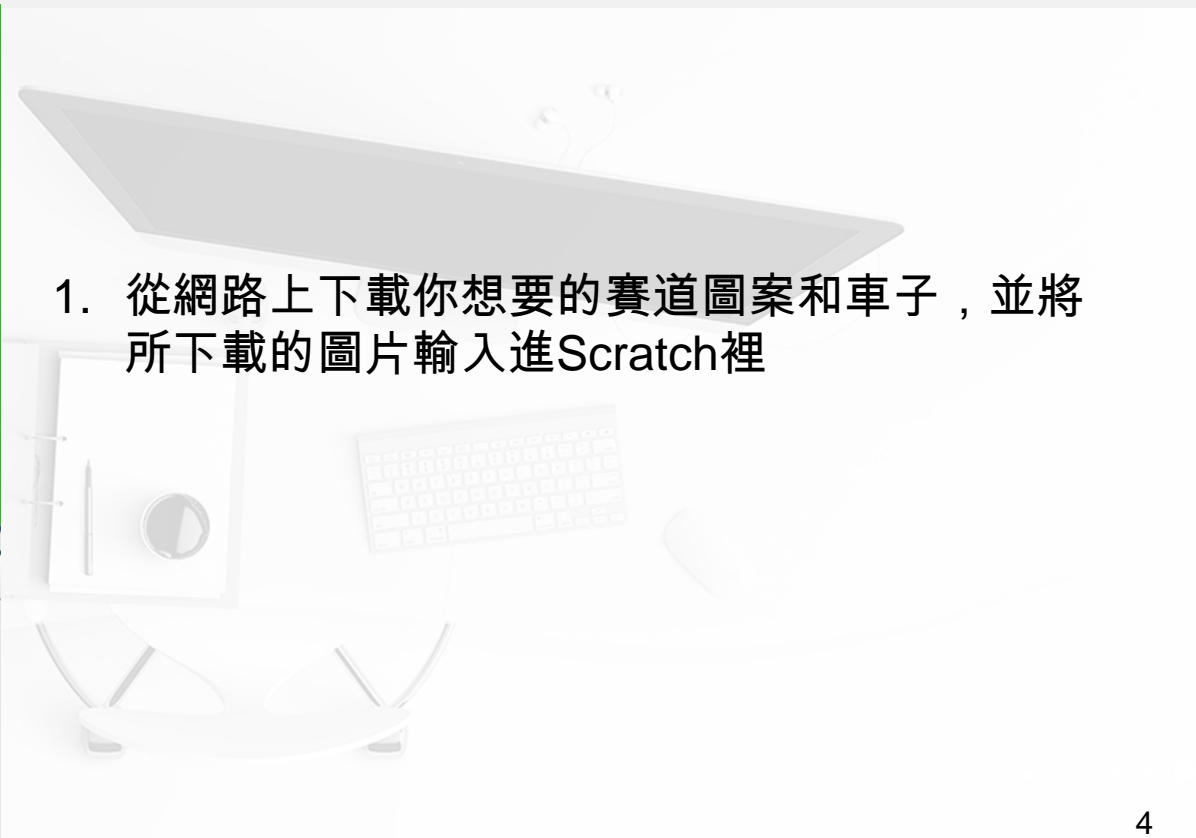
第四關
結合Koala

第一關

叫出車子, 背景



1. 從網路上下載你想要的賽道圖案和車子，並將所下載的圖片輸入進Scratch裡



第二關

移動車子



2.

1.



1. 針對車子做邏輯設計

2. 當“綠色旗子”按下時，先將車子移動到起跑點的位置

3. “永久”偵測“上鍵”，“左鍵”，“右鍵”是否被按下
“上鍵”控制前進，“左鍵”和“右鍵”控制車頭的角度