



- 感測簡介 -

科技領域師培課程計畫

交通大學



Lesson 15

Car Race

Lesson 15

Car Race

任務：賽車遊戲

第一關
叫出車子,背景

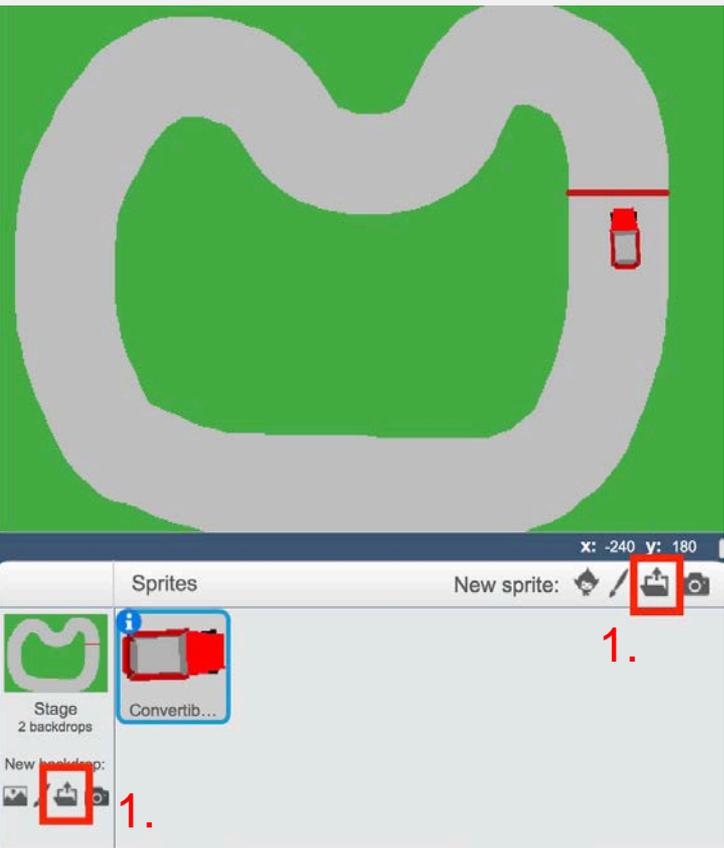
第二關
移動車子

第三關
計時

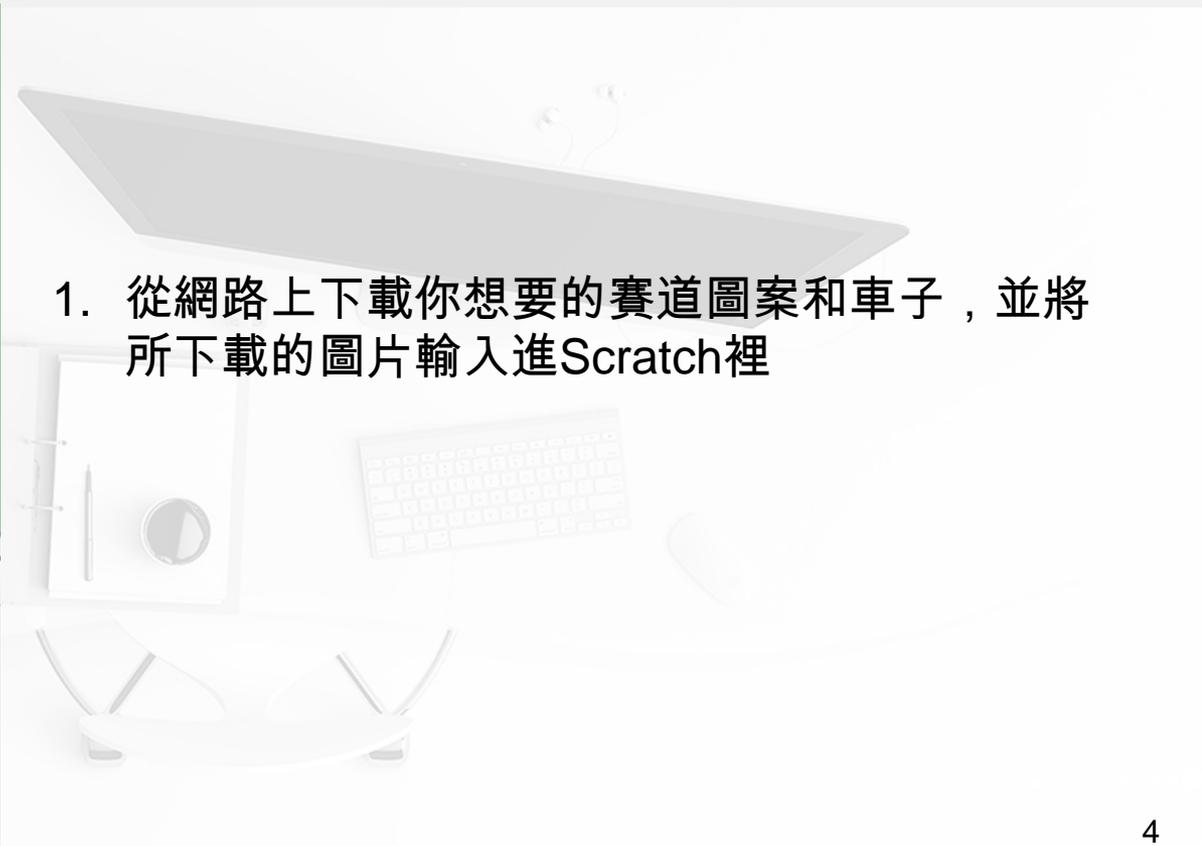
第四關
結合Koala

第一關

叫出車子, 背景



1. 從網路上下載你想要的賽道圖案和車子，並將所下載的圖片輸入進Scratch裡



第二關

移動車子

```
when green flag clicked
  go to x: 169 y: 8
  point in direction 0
  forever
    if key up arrow pressed? then
      move 5 steps
    if key left arrow pressed? then
      turn 5 degrees
    if key right arrow pressed? then
      turn 5 degrees
```

2.

3.

1.



1. 針對車子做邏輯設計

2. 當“綠色旗子”按下時，先將車子移動到起跑點的位置

3. “永久”偵測“上鍵”，“左鍵”，“右鍵”是否被按下
“上鍵”控制前進，“左鍵”和“右鍵”控制車頭的角度