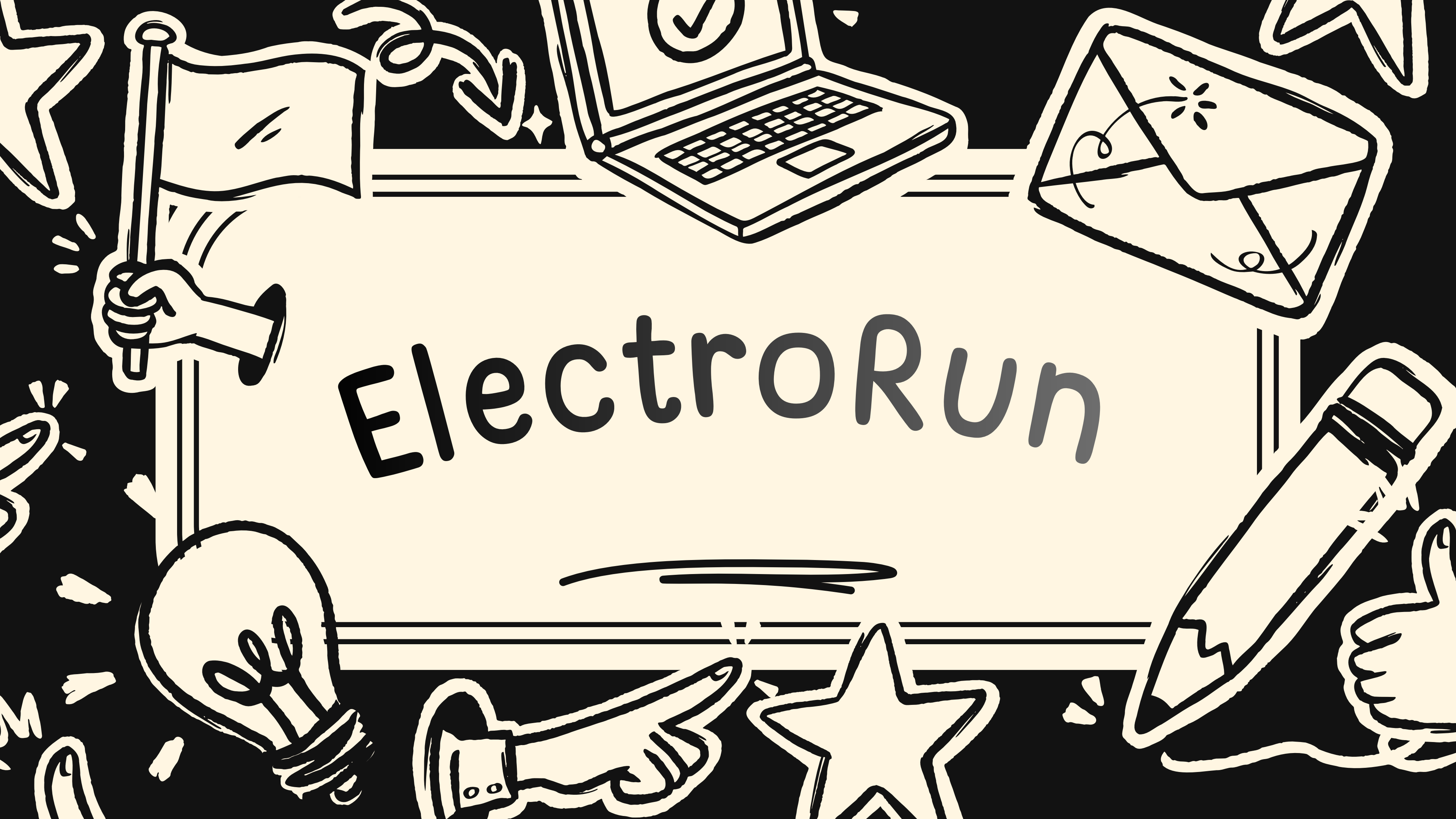


A hand-drawn illustration in a sketchy, energetic style. The background is black. In the upper left, a hand holds a flag with a checkmark. In the upper center, a laptop is open with a checkmark above it. In the upper right, a box is shown with a checkmark. The word "ElectroRun" is written in a bold, rounded, sans-serif font in the center. Below the text, there are several horizontal lines and a large star. In the bottom left, a hand holds a lightbulb. In the bottom right, a hand holds a megaphone. The overall theme is one of achievement and technology.

ElectroRun

สมาชิกในกลุ่ม

เด็กชายธนพัฒน์ มุลศรีชั้น ม1

และ

เด็กชายอนาวิล นนทมาลชั้น ม1

โรงเรียนเทศบาลประตูลี้

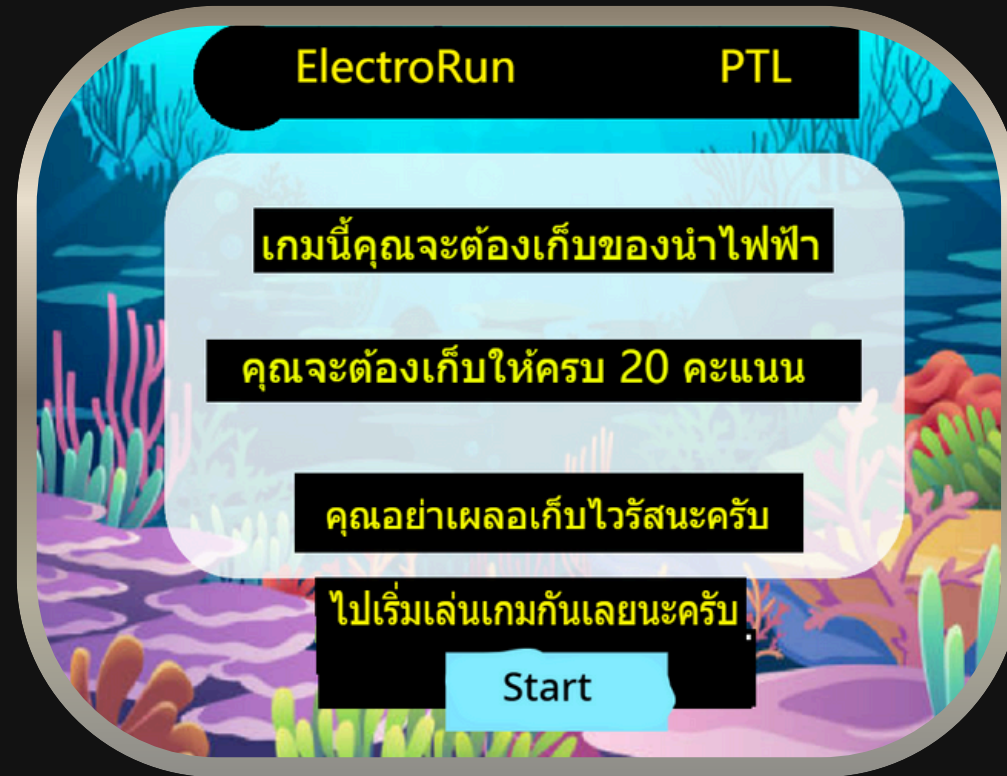


เหตุผลที่สร้างเกม



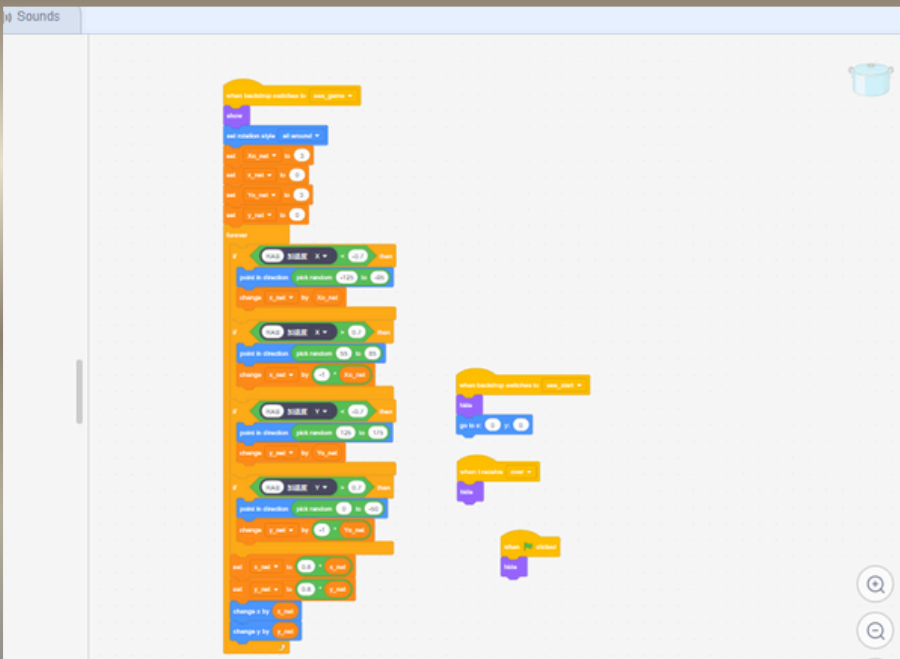
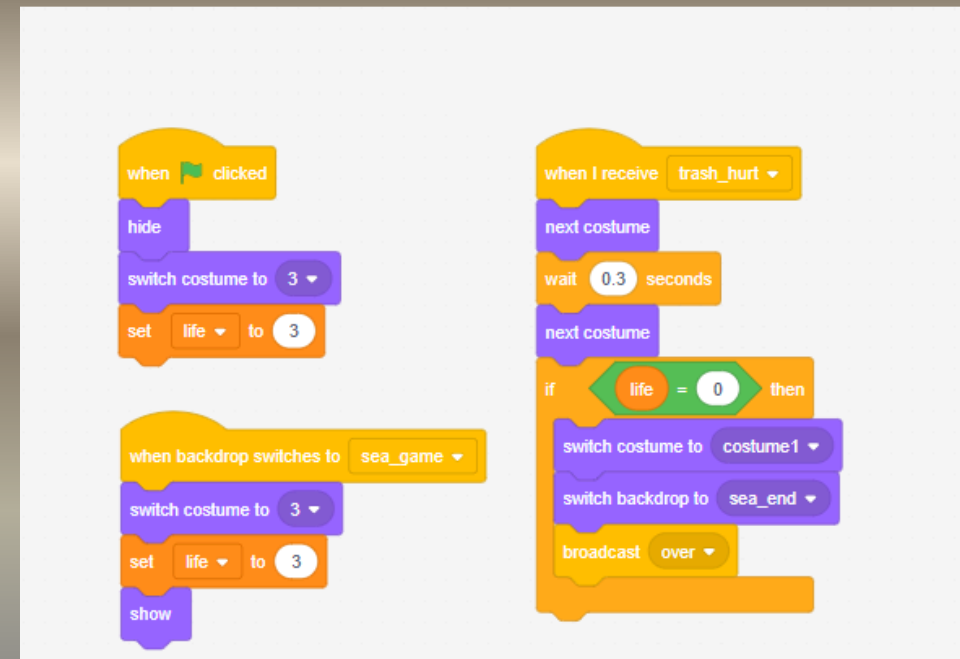
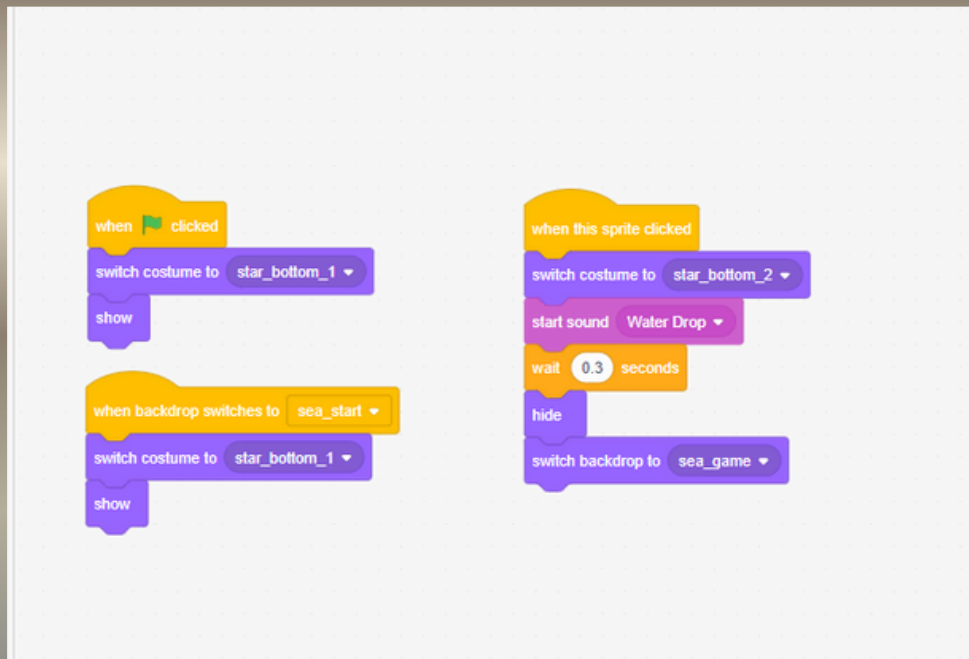
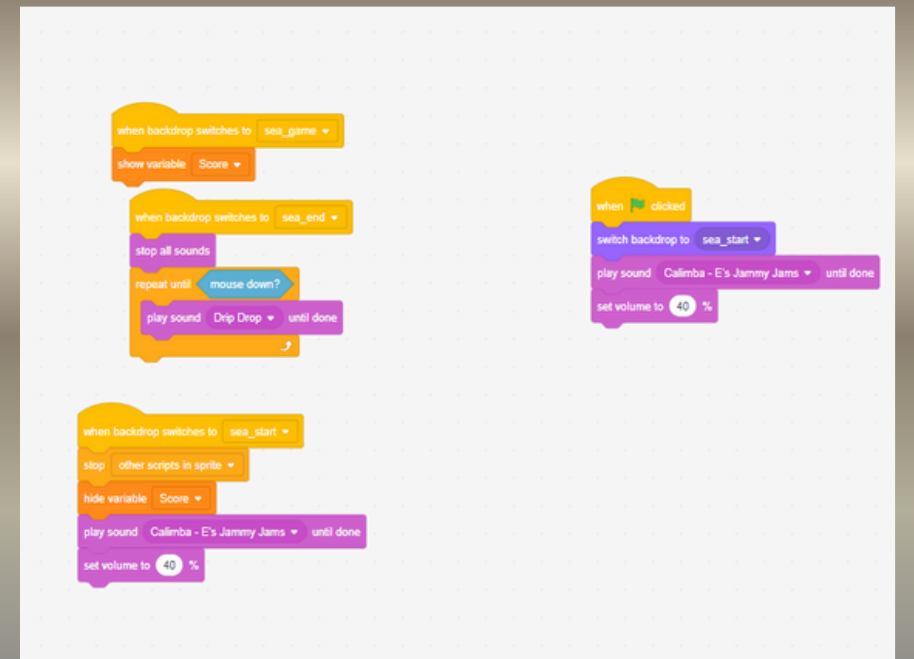
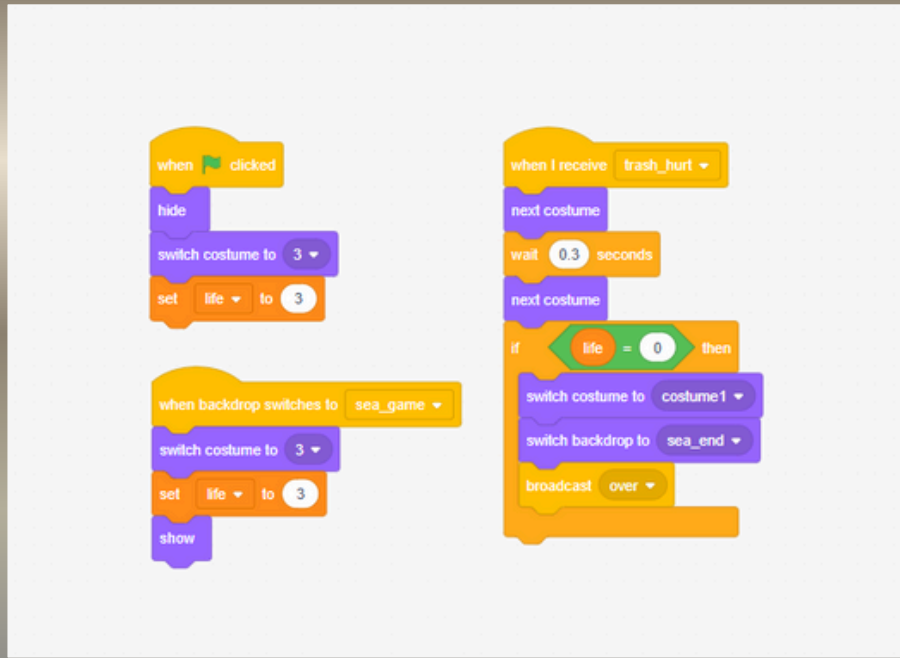
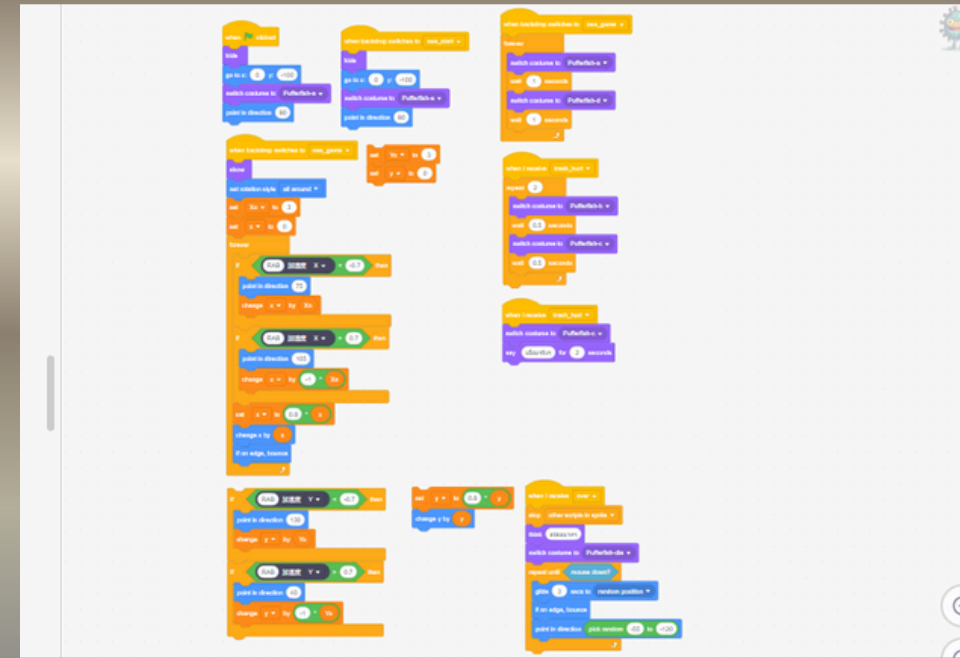
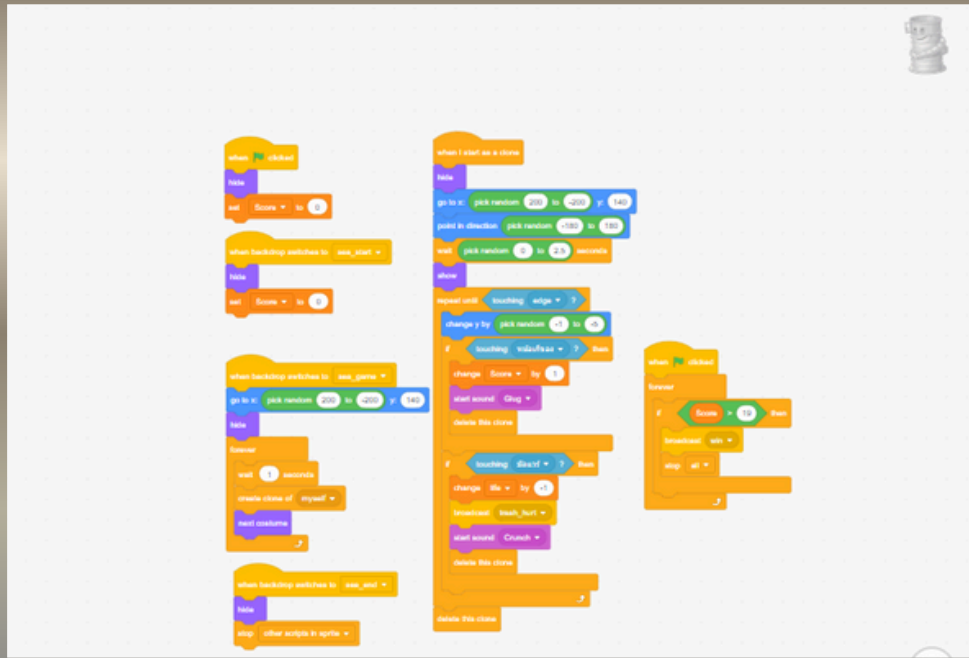
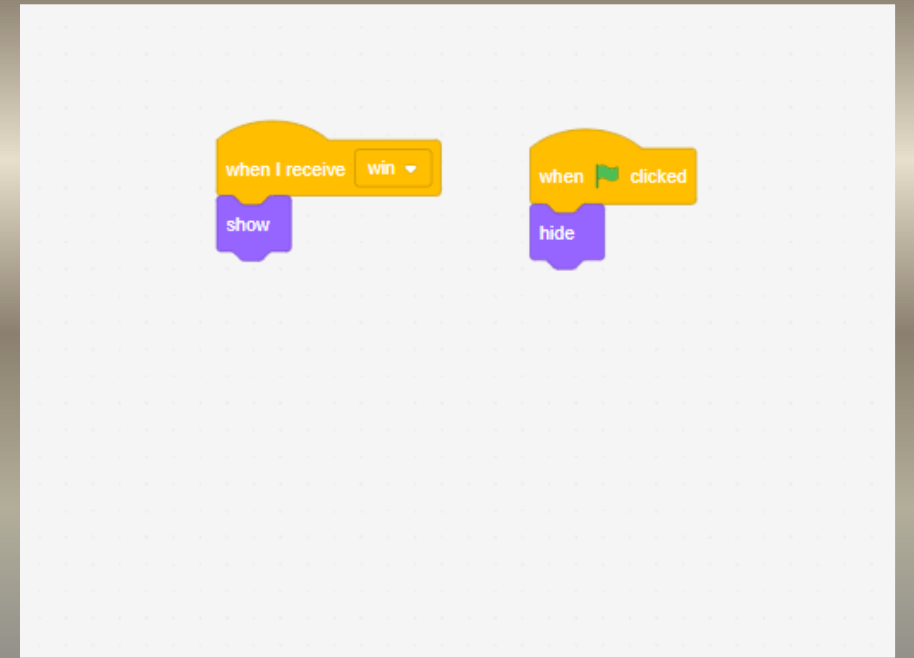
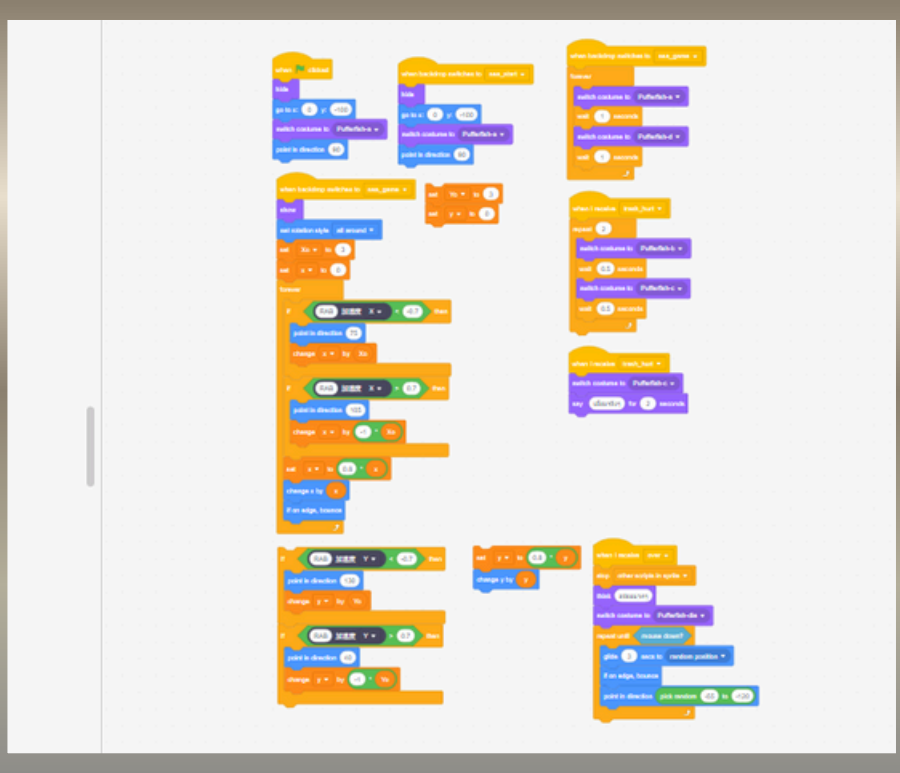
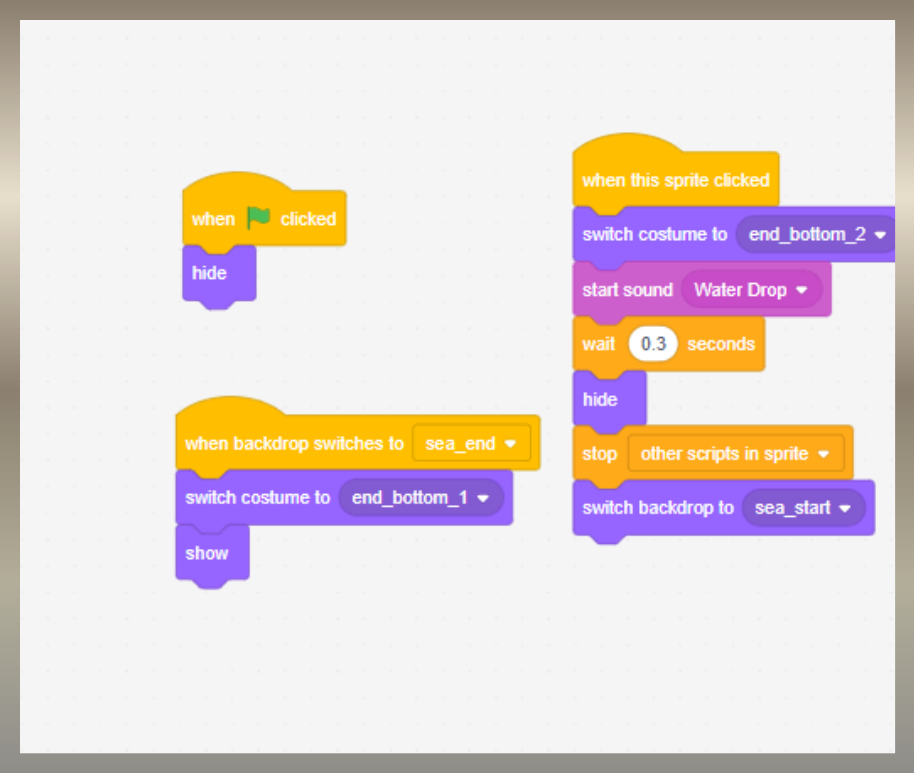
เป็นการให้ความรู้ว่าโลหะขึ้น
ไหนเป็นของน้ำไฟฟ้าหรือไม่
น้ำไฟฟ้าเพื่อที่จะทำให้คนที่
เล่นเกมของเราได้รับความรู้
และความสนุกด้วยทำให้เรา
แยกแยะได้ว่าของขึ้นไหนน้ำ
ไฟฟ้าไหนน้ำไฟฟ้าครับ

วิธีการเล่นเกม



ผู้เล่นจะมีสามชีวิตและผู้เล่นต้องใช้ Rabboni ในขยับที่เพื่อเก็บของที่ตกลงมา แต่ถ้ามีลแวย์ได้กินของนำไฟฟ้าเราก็จะ เสีย 1 ชีวิต และเราต้องเก็บให้ครบ 20 ชิ้น

โค้ด
ของเกม



สรุปผลของการสร้าง



เกม



การที่พวกผมได้สร้างเกมนี้ขึ้นมาพวกผมก็ได้เรียนรู้
รู้ในการใช้ Rabboni และได้ทักษะในการ
ใช้Scrath อีกด้วยและพวกผมได้เรียนรู้เรื่องของ
semiconductor และพวกผมก็จะได้พัฒนาต่อยอด
ต่อไปเรื่อยๆ