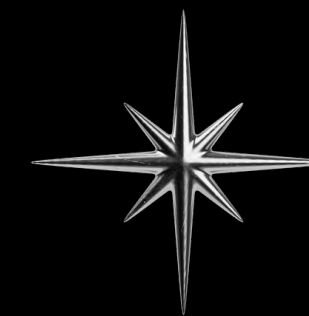
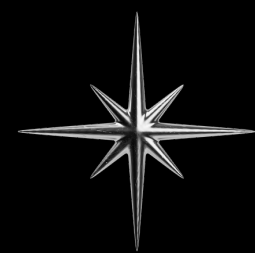
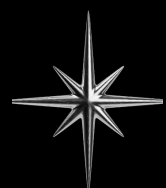
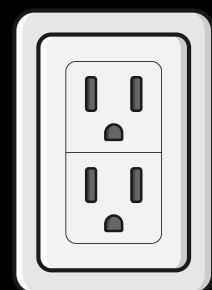
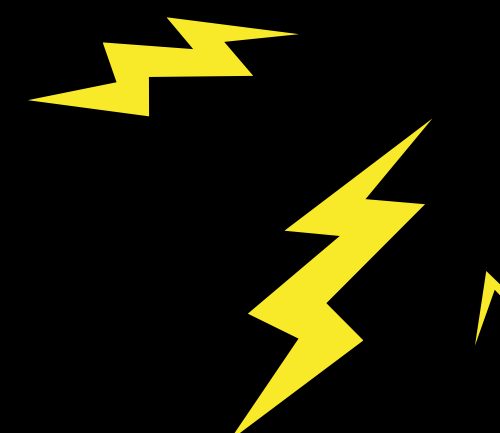




นำเสนอผลงานกลุ่มที่ 8

ชื่อ..เกมเก็บของ

ตัวนำไฟฟ้า



สมาชิกกลุ่ม



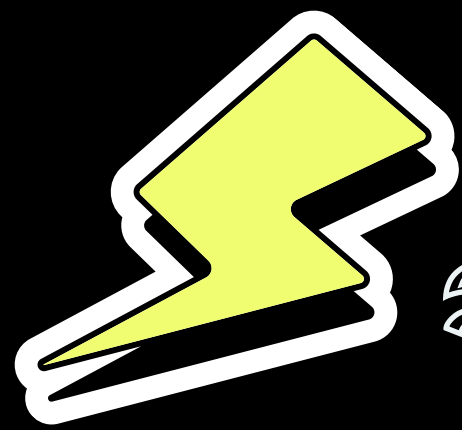
ด.ช.กัณกวิทย์
ชั้นม.1



ด.ช.ตรีวิทย์ พอใจ
ชั้นม.1



ด.ช. พงศพัศ ศักดิ์
ชั้นม.1



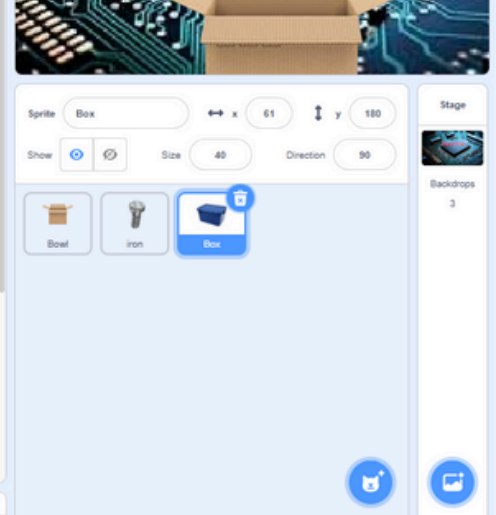
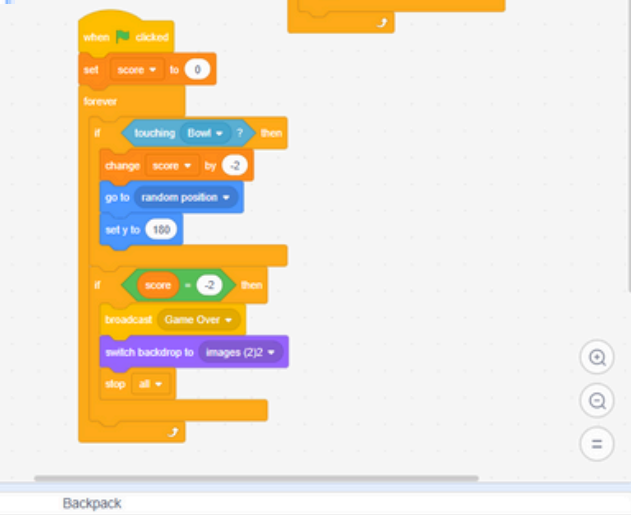
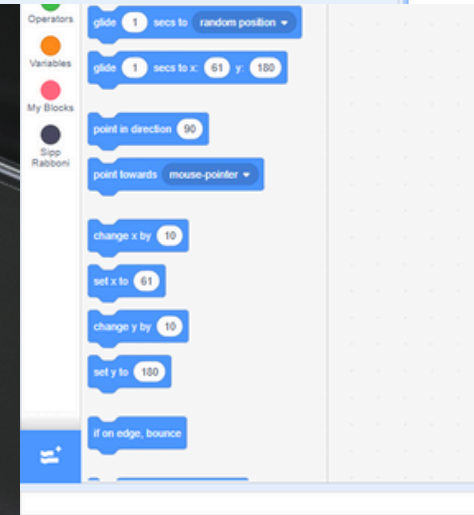
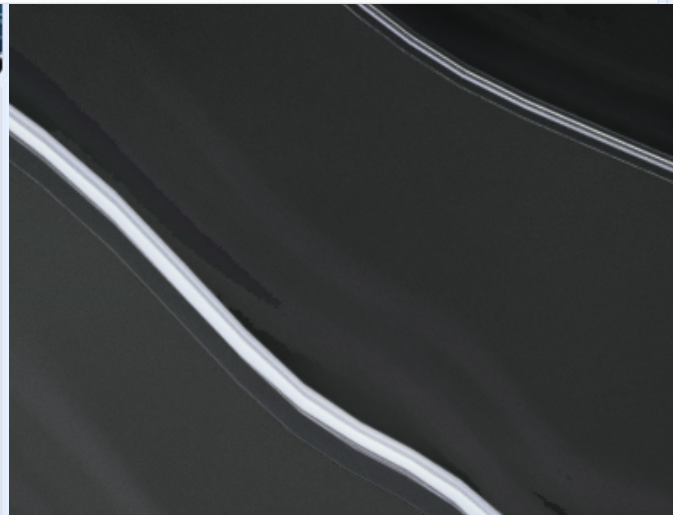
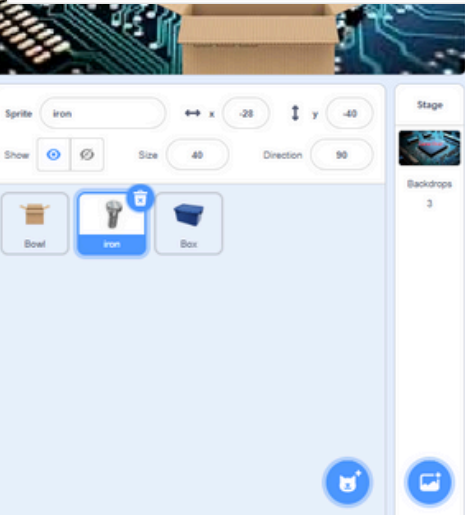
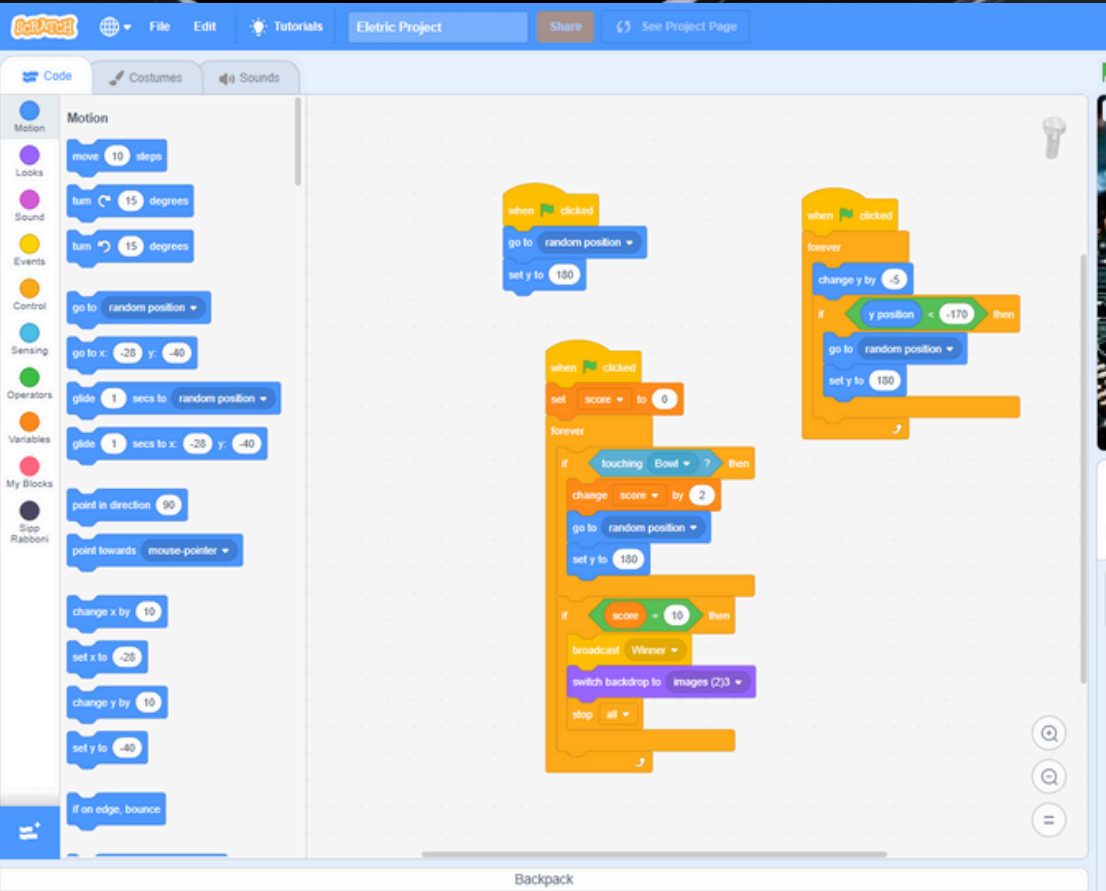
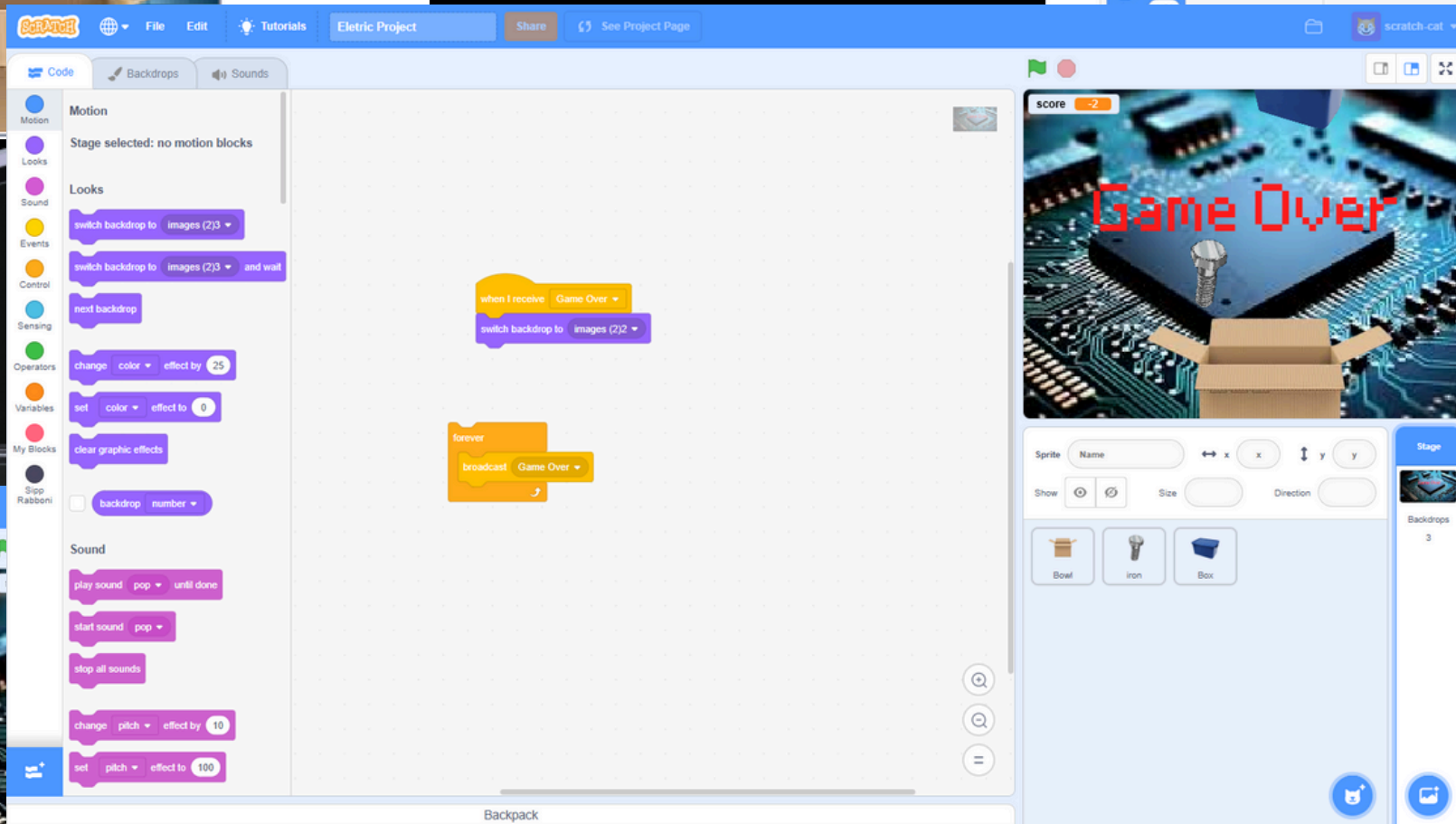
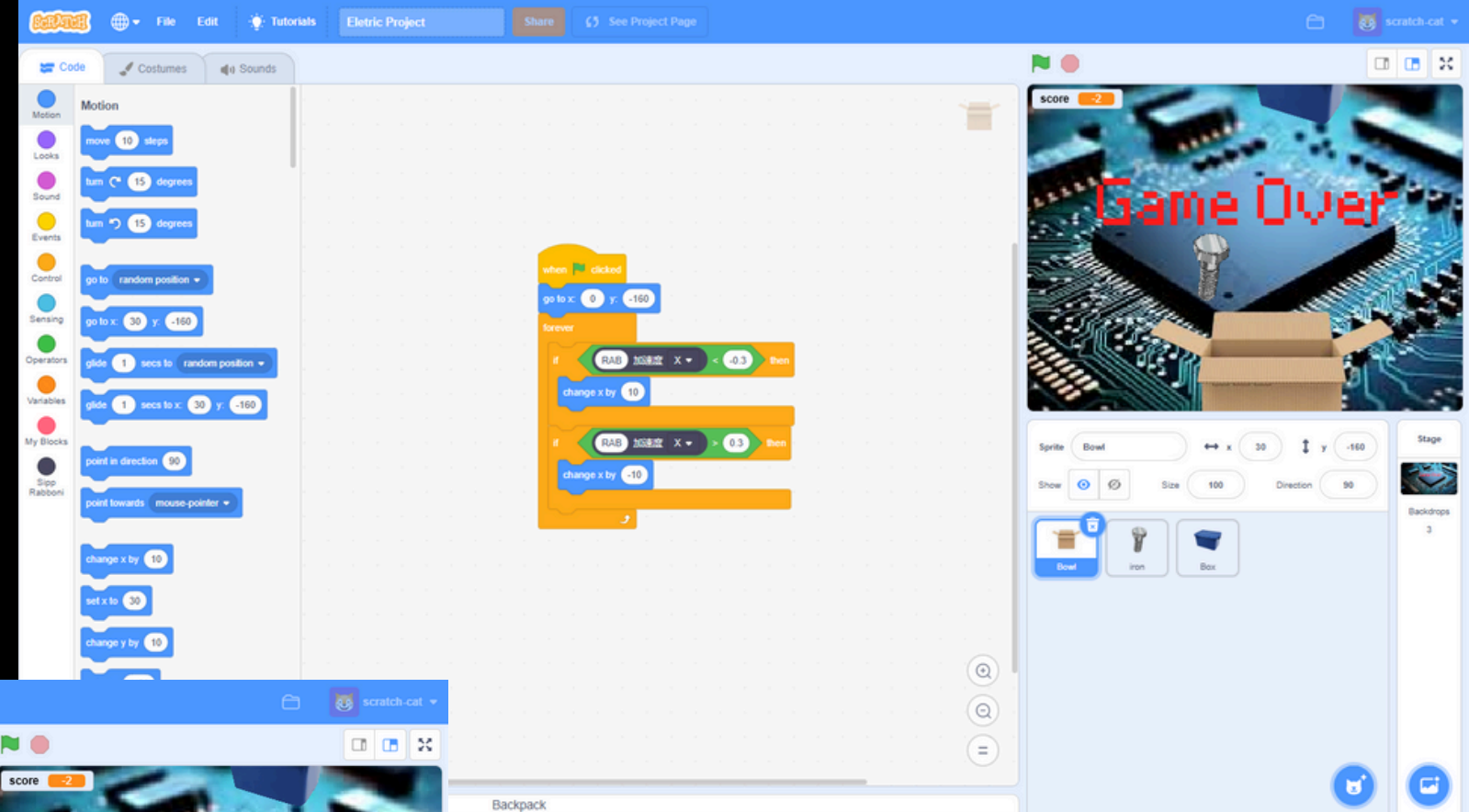
วิธีเล่นเกม

ผู้เล่นสามารถบังคับตัวละครด้วยการเอียง Rabboni ซ้ายขวาเพื่อเก็บวัตถุที่นำไฟฟ้า เช่น ห่อ ทองแดง ตะปู เหล็กเลียงของที่ไม่นำไฟฟ้า เช่น ไม้ กุ้งห้าว พลาสติก ของจะตกลงมาเรื่อยๆ ผู้เล่นจะต้องเอียง Rabboni เพื่อบังคับตัวละครไปทางซ้าย หรือ ขวาโดยที่ห้ามเก็บของที่ไม่นำไฟฟ้า หากเก็บของที่นำไฟฟ้าจะได้ 2 คะแนนถ้าเก็บจนถึง 10 คะแนนเราก็จะชนะ แต่ถ้าเก็บของที่ไม่นำไฟฟ้าคะแนนจะลดลงทีละ 2 คะแนนจนเหลือ 0 เราก็จะแพ้





โค้ดเกม



- 
1. เพื่อให้ทุกคนทั่วโลกได้ลองเล่นเกมที่พวกเราสร้างขึ้น
 2. ได้ศึกษาการสร้างเกมและได้ใช้เครื่องมือ Rabboni ในการบังคับตัวละครและได้ทำความเข้าใจเกี่ยวกับโค้ดของ Rabboni
 3. ได้ศึกษาเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรม Scratch และได้ติดตามการสร้างเกมในโปรแกรม Scratch
 4. ได้ศึกษาเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์เรื่องที่เกี่ยวข้องกับไฟฟ้า

เหตุผลที่ทำเกมนี้เกม





สรุปผลของการสร้างเกมเก็บของ
ตัวนำไฟฟ้า การสร้างเกมนี้ทำให้พวกผมได้
เรียนรู้ทั้ง หลักการเลือกวัตถุที่นำไฟฟ้า และ
ทักษะการเขียนโปรแกรมพื้นฐานบน
Scratch และ การใช้ Rabbon สามารถ
เอาไปต่อยอดเพื่อที่จะพัฒนาไปเรื่อย ๆ ครับ



**สรุปผลการสร้างเกมเก็บของ
ตัวนำไฟฟ้า**

จบการนำเสนอ

THANK
YOU

