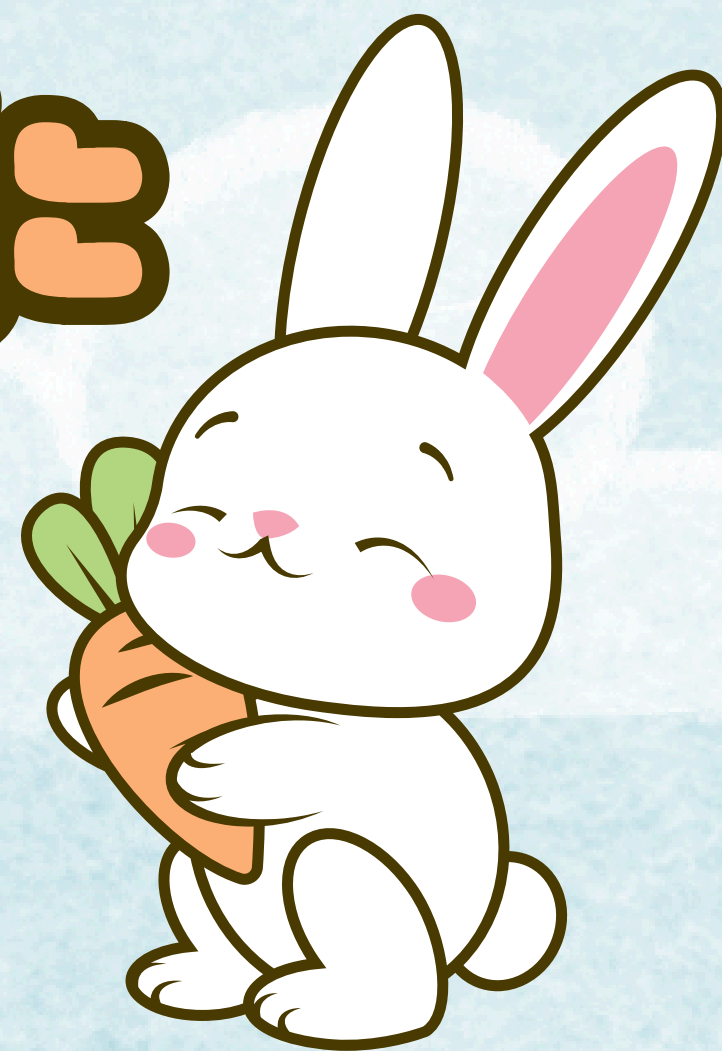


กลุ่มที่ 6

ชื่อเกม

กระต่ายตะลุยโลก



สมาชิกกลุ่ม

ด.ญ.กัญณารัฐ พงษ์แดง

ด.ญ.พิมพ์ิดา วังแก้ว

โรงเรียนเทศบาลประตูลี้

ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 1

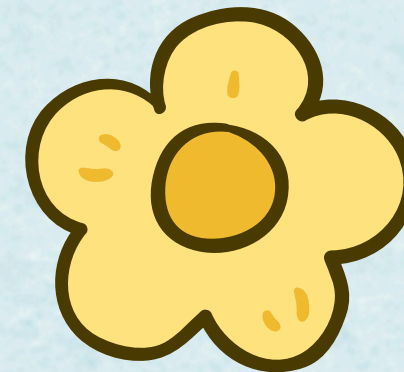


เหตุผลที่ทำไมเกมนี้

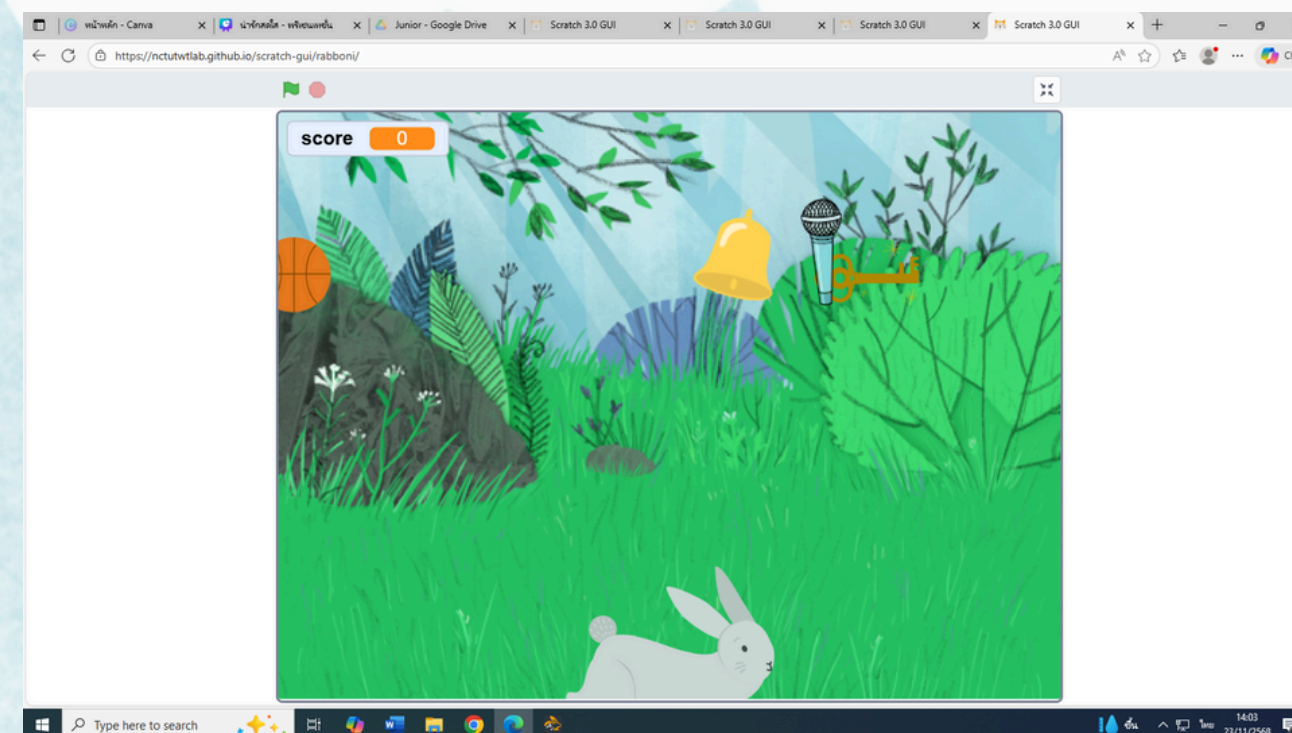
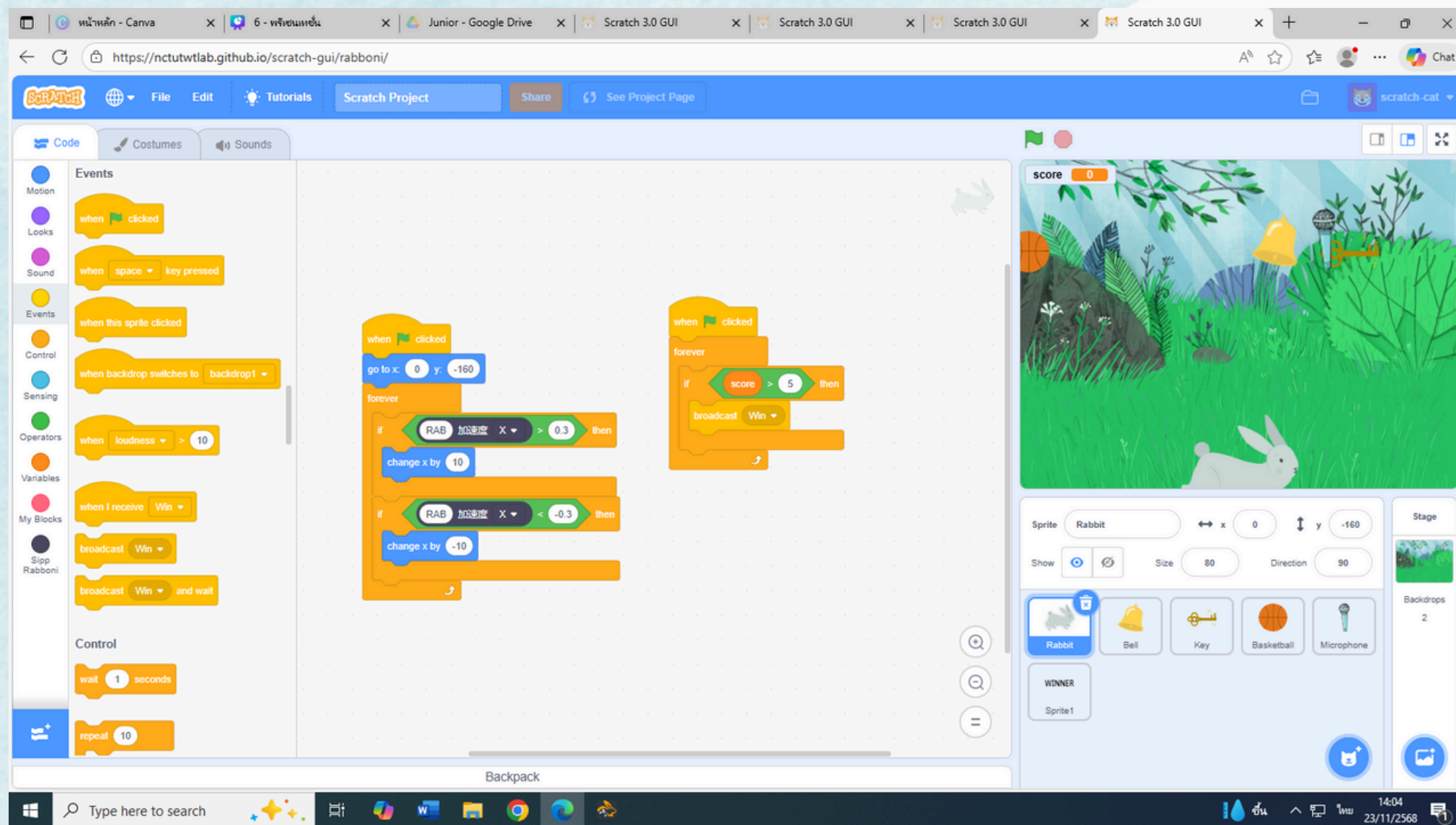
กระต่ายเป็นสัตว์น่ารัก จึงนำมาทำเป็นเกม
เพื่อฝึกทักษะ การออกแบบ ความคิดสร้างสรรค์
ความคิดเชิงตรรกะ การแก้ปัญหา เรียนรู้เรื่องตัวนำ
ไฟฟ้า ฉนวน



วิธีการเล่นเกม



เล่นอย่างไร: เล่นโดยใช้เซนเซอร์ RABBONI พลิกซ้ายขวาเพื่อบังคับให้กระต่ายไปเก็บของที่เป็นโลหะ
เก็บคะแนนอย่างไร: เก็บของที่เป็นโลหะจะเพิ่มที่ละ 1 คะแนน ส่วนของที่ไม่เป็นโลหะจะลดลงที่ 1 คะแนน
มีการแพ้ชนะหรือไม่: มีถ้าคะแนนถึง 5 จะชนะ



กลุ่มที่ 6

ขอบคุณค่ะ

