

不再怕怕
Parkinson

第二屆文文盃 AIoT Sensor(智聯感測)全國聯賽

作品編號：00029

新竹市立三民國中-江宇恩，賴奕光，蘇庭萱

指導老師：陳詩瑜、黃裕麟



PART 01

設計理念、動機與目的

設計理念

近年來，台灣邁入超高齡社會，而帕金森氏症,中風及失智症列為老年人的三大疾病

動機：

1. 對帕金森氏
症的療程產
生好奇

2. 結合
Rabboni，做
出實際居家運
動的互動程式

目的：

設計適合患者
居家操作的軟
體並延緩老化
過程。

PART 02

作品創意, 人機介面, 技術可行性

作品創意:

帕金森氏患者的步態問題主要是**身體協調能力**出現障礙, 但**大腦運動區正常**。運動復健訓練著重於以下六點:

1.平衡

2.手臂動作平穩

3.肌肉彈性

4.姿態

5.有氧耐力

6.腿部動作穩定

◆ 將重點放在**腿部**的部分結合Rabboni做平衡運動

帕金森氏症



肢體動作協調障礙

腦部缺乏足夠的多巴胺

作品創意:

1. 有實際畫面輔助。

3. 畫面呈現患者跟隨的動作，畫面也會呈現希望患者維持的時間或次數

5. 當患者做錯了，會出現提醒字幕



2. 針對腿步動作穩定

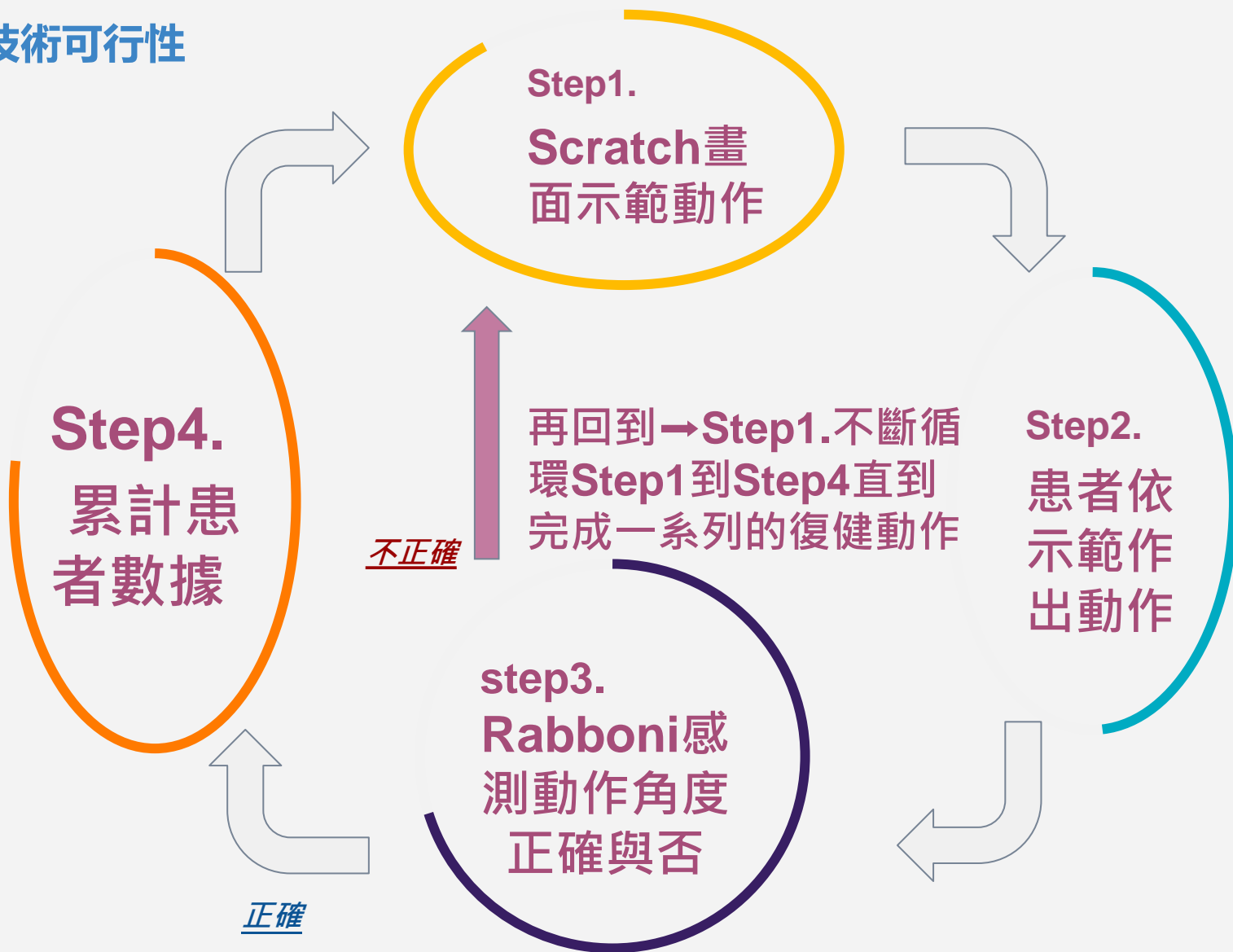
4. 以緩慢但持久的動作為主

PART 02

作品創意，人機介面，技術可行性

人機介面:

運用Rabboni偵測復健者的肢體動作並針對其收集數據進行修正，結合scratch偵測患者動作數據進行AI分析與結果反饋。





PART 02

作品創意, 人機介面, 技術可行性

技術可行性:



程式語言: **scratch**



感測器: **rabboni**



測試道具: 椅子或桌子(保持
平衡的標準和穩定支撐)
、大約一坪的空間。



- ◆ 1. 患者更輕鬆地在家復健，減少浪費往來醫院的時間與費用。
- ◆ 2. 在復健照護時可以觀測Rabboni的平衡標準值在旁協助其復健
- ◆ 3. 提醒大家不要害怕帕金森氏症

不再怕怕
Parkinson

報告結束

謝謝大家