

# 釣魚趣



## 釣魚學百科



新竹市立三民國中 ● 孫緯豪 ● 李秉宸 ● 王峻可 ● 傅軒容

指導老師：陳詩瑜、黃裕麟

# 一、動機目的與設計理念



海洋的永續要靠所有人一起

1、在美麗的海洋垂釣是一項很多人嚮往的健身娛樂活動，同時也充滿著刺激和誘惑，吸引著眾多釣友去體驗，不分男女及老幼。

2、藉由釣魚這項活動來置入一個理念，也就是重視「**保護和永續利用海洋生態及海洋資源**」這個議題。

## 二、人機介面

01

模擬實際在垂釣過程中,繞線圈、繞線板或收線器繞線組的經歷。



02

利用RABBONI 的感測功能

+

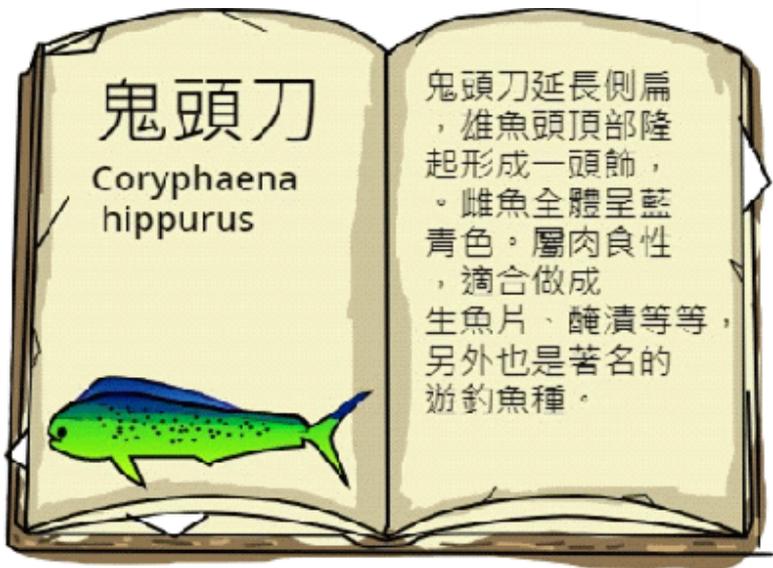
結合任天堂紙板釣魚竿(NINTENDO LABO)



# 二、人機介面

03

育教娛樂，加上海洋生物百科

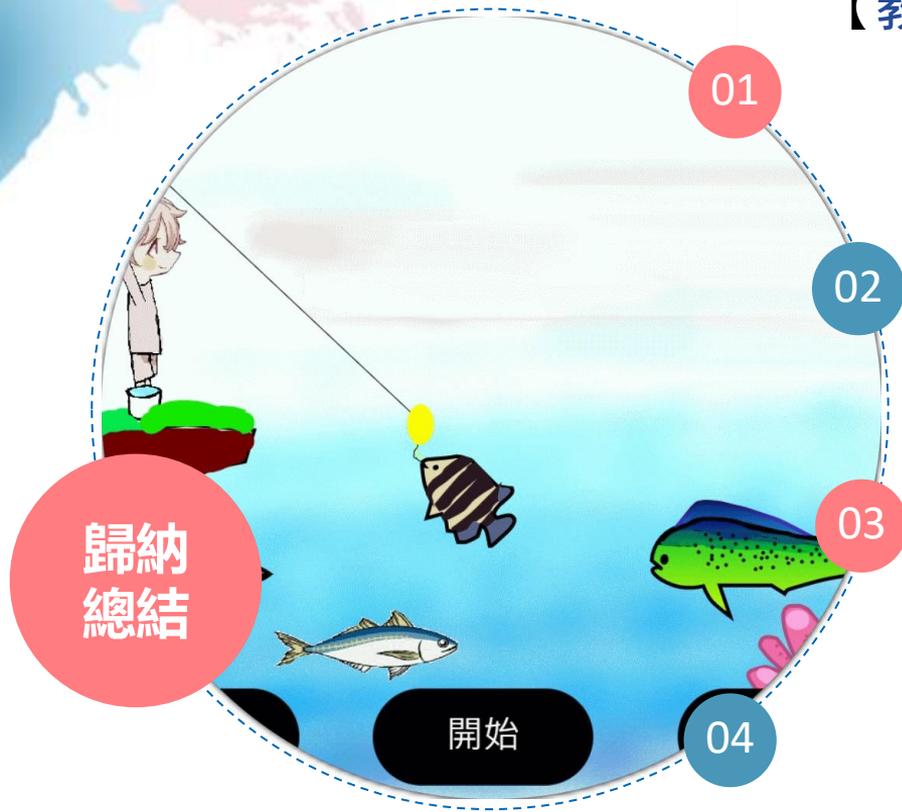


04

以SCRATCH為遊戲介面



# 三、教育價值 / 推廣性



## 【教育價值】：

玩中學，效果更好。  
我們希望學習是充滿樂趣的。

## 【推廣性】：

推廣「保護和永續利用海洋生態及  
海洋資源」概念。

## 【推廣性】：

可以用在生物科別的學習及政府、  
民間的保護海洋單位。

## 【娛樂性】：

用來紓壓緊繃的心靈。



# 謝謝您們的聆聽

---

Thanks for your listening