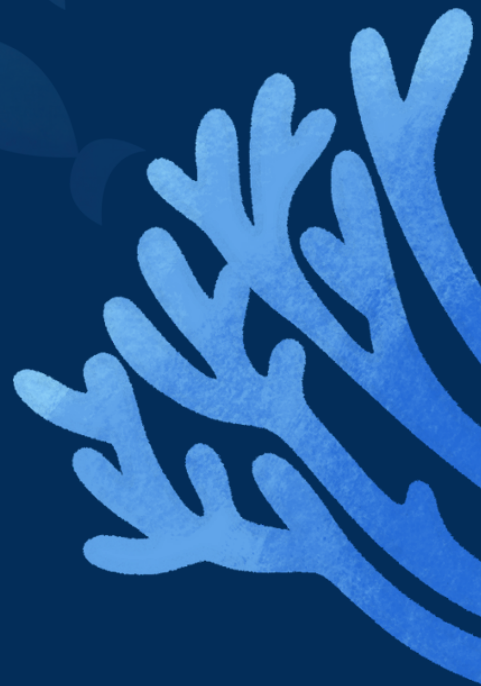


垃圾變變變

新竹市立三民國中

製作人：陳睿樑、莊勝勳、曾晟

指導老師：宋威穎老師



目錄

一.設計理念

二.流程圖

三.人機界面 (一)

四.人機界面 (二)

五.教育價值、推廣性

六.結尾

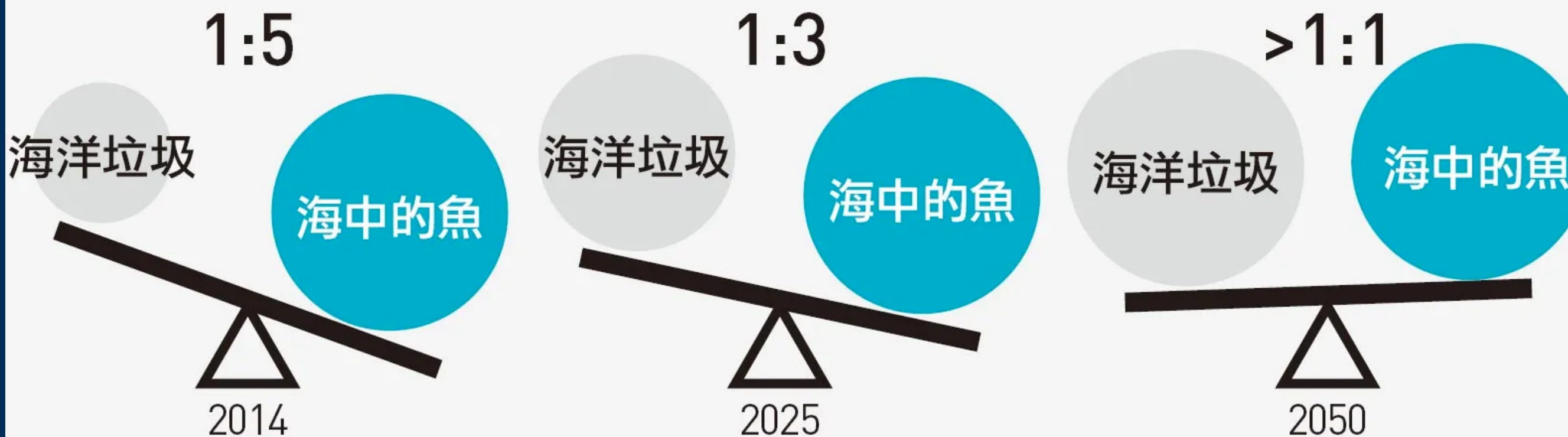


一. 設計理念與創意

- 全球暖化日益嚴重，海洋垃圾愈來愈多（如下圖），足以突顯塑膠廢料問題的嚴重性。

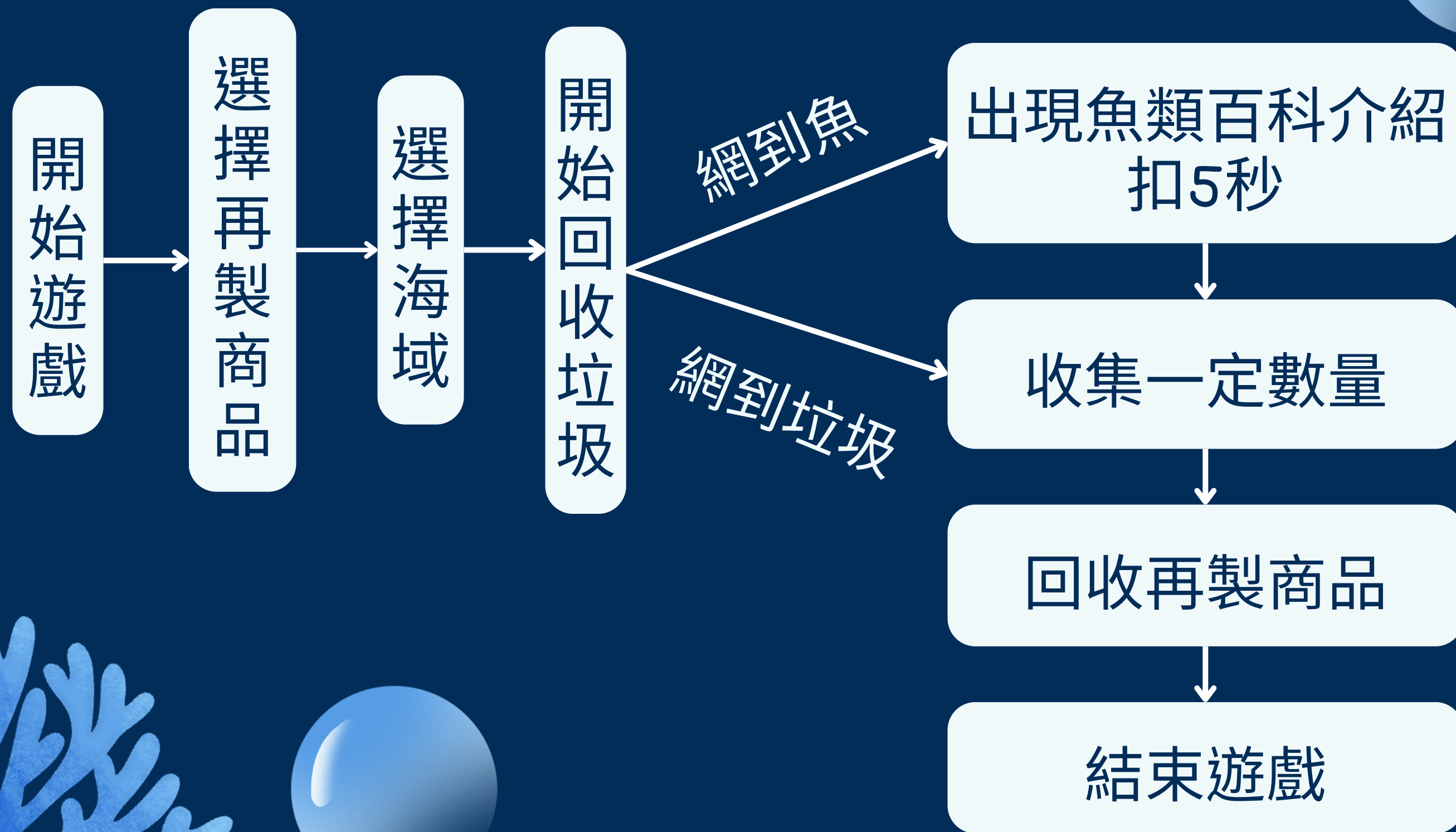
塑膠產量只增不減，海洋垃圾恐將比魚還重

全球海洋中，垃圾與魚的重量比例



註：2025年及2050年為預估值

二. 流程圖



三.人機介面(一)

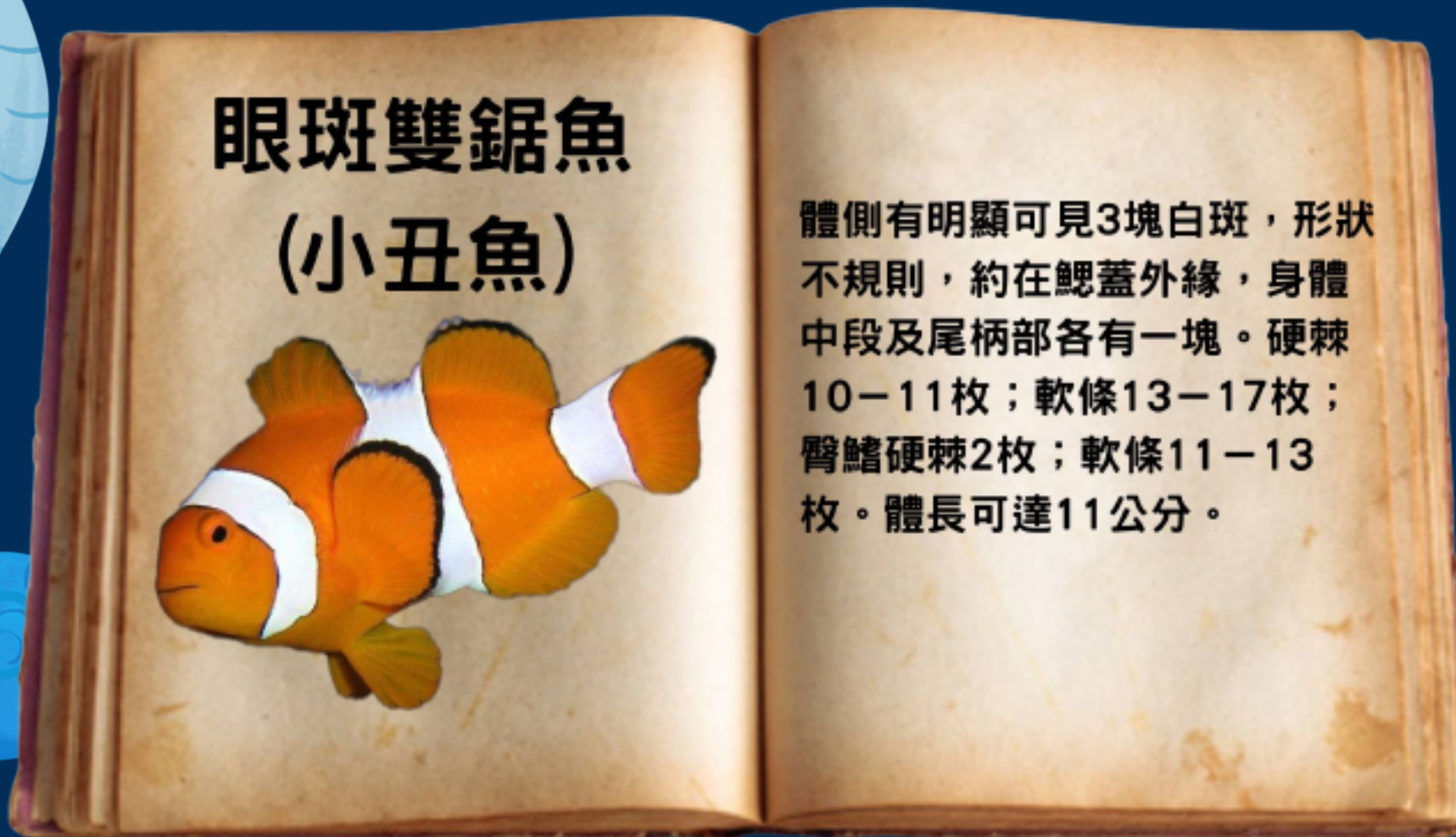
1. 我們完全用Rabboni來操作遊戲
2. Rabboni放在魚網上，結合網魚的動作



四.人機介面(二)

3.認識不同的海域的魚種

4.建立海洋環境保育的觀念



海洋廢棄物，經過回收和相對應的技術，可以再製成生活用品。要回收相對應的垃圾量，才能產生相對應的商品喔。參考下表，準備好就開始吧！

 <p>請回收: 塑膠瓶X5</p>	 <p>請回收: 魚網X7</p>	 <p>請回收: 塑膠瓶X7 袋子X3</p>
 <p>請回收: 塑膠瓶X5 魚網X9</p>	 <p>請回收: 塑膠瓶X7 袋子X2 魚網X4</p>	 <p>請回收: 塑膠瓶X5 袋子X2</p>

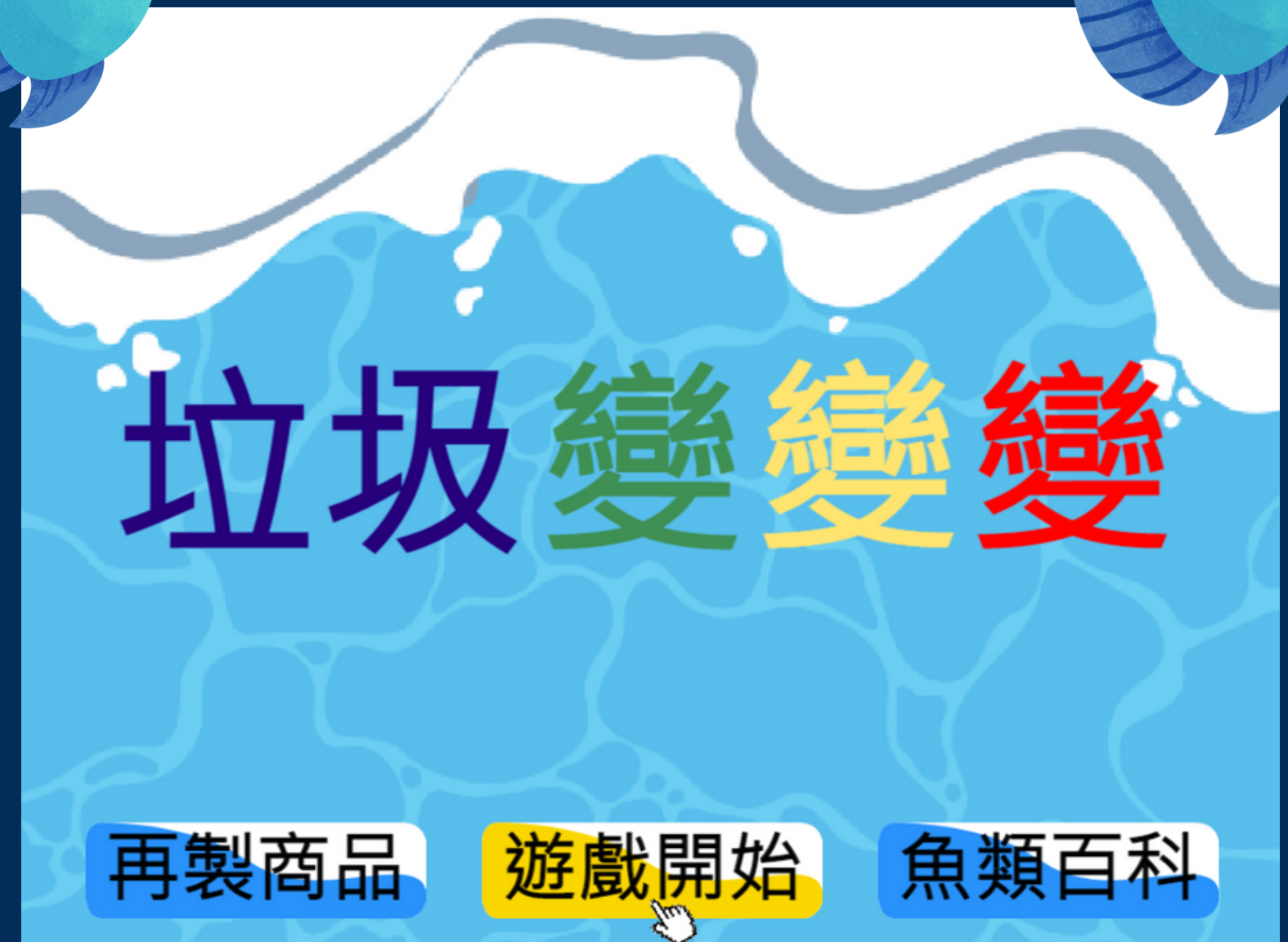
五.教育價值、推廣性

1 學習地理知識

2 認識不同的魚

3 學習有關回收的知識

4 了解海洋垃圾對於海洋和人類的影響



謝謝您們的聆聽！

