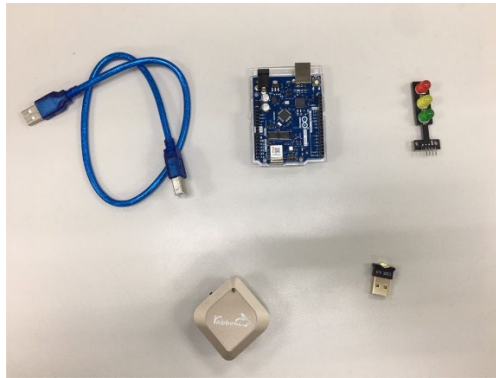


# 透過 Scratch 平臺連接 Rabboni 及 Arduino

## 壹、前置準備

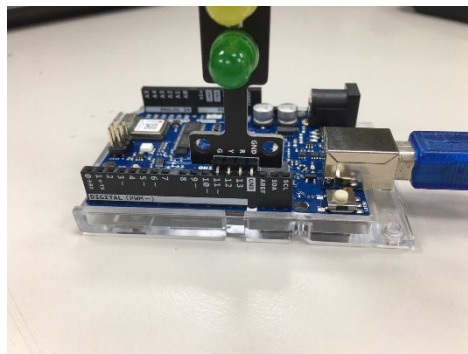
### 一、使用設備：

Arduino、Arduino 數據線、LED 模組、Rabboni、藍芽接收器(Dongle)



### 二、設備設置

將藍芽接收器(Dongle)接上電腦，將 LED 模組接上 Arduino 後，再將數據線接上電腦。



### 三、將 Arduino Web Editor 燒錄至 Arduino

詳細步驟如網頁：

<https://sites.google.com/view/scratch-web-serial-api/arduino-%E7%87%92%E9%8C%84%E9%9F%8C%E9%AB%94%E8%88%87%E6%B8%AC%E8%A9%A6/1-arduino-web-editor-%E7%87%92%E9%8C%84%E9%9F%8C%E9%AB%94>

### 四、開啟 Rabboni 程式，並將 Rabboni 連線(此處使用藍芽連線)



## 貳、Scratch 平臺操作

一、透過 Rabboni 程式開啟 Scratch 平臺，建立 Rabboni 跟網頁 Scratch 平臺的連線。

二、開啟含有 Arduino 套件的網址

[https://nctutwtlab.github.io/scratch-gui/rabboni\\_arduino/](https://nctutwtlab.github.io/scratch-gui/rabboni_arduino/)

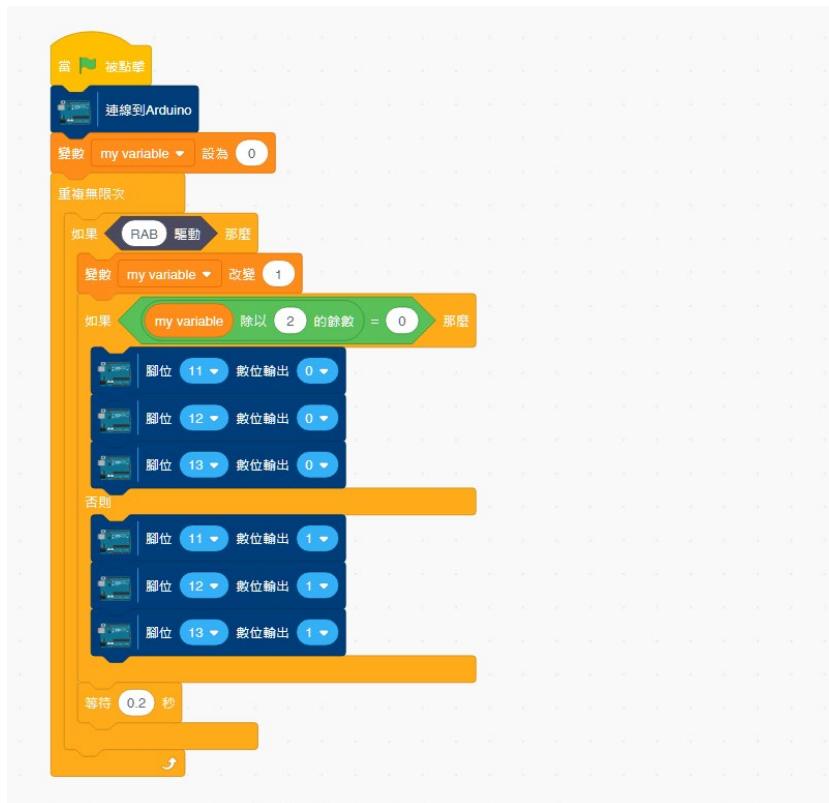
在 Scratch 平臺左下角點選「添加擴展」，即可看到 Rabboni 及 Arduino 擴增套件，並點選兩者。



三、範例程式(如下圖)，可藉由 Scratch 平臺拖曳積木完成。

程式說明：

透過 Rabboni 搖晃，即可開關 Arduino 上的 LED 模組。



## 參、實際操作

- 一、點選 Scratch 上的綠色旗幟開始程式。
- 二、還沒搖晃 Rabboni，LED 模組為熄滅狀態。



- 三、搖晃一次後，LED 模組為點亮狀態。



- 四、再次搖晃一次，LED 模組再次熄滅。

